FASE 1: LA PLAZA [10 min]



Te encuentras en la plaza de la ciudad, donde los habitantes desarrollan sus diversas profesiones: panaderos, herreros, guardias, escuderos...

En el siguiente enlace https://cutt.ly/peVAXig encontrarás un archivo que contiene un número por cada persona que se encuentra en la plaza. Suma los números que correspondan a los guardias y podrás pasar a la

siguiente fase.

FASE 2: LA BIBLIOTECA [20 min]



Te encuentras en la biblioteca. La cantidad de libros es inmensa. Por suerte, en la plaza conseguiste lo que necesitas. Encuentra el libro que esté en la posición del número que has guardado y accede a su contenido.

Descarga el archivo **books.xml** creando una conexión al servidor FTP de clase. Desconéctate una vez descargado con el método quit()

FASE 3: EL LIBRO [30 min]



¡Rápido! El tiempo se agota. Para pasar a la siguiente frase deberás encontrar la palabra de seis letras que más se repite en el libro. ¡Usa tu magia!

FASE 4: LA TIENDA [20 min]



Tu siguiente destino es la tienda de comestibles cercana a la Iglesia. Solo te dejarán entrar si conoces la contraseña, la cual conseguiste en la fase anterior. Una vez dentro, averigua cuál es el producto más vendido en la historia de la tienda, y cómpralo.

Descarga el archivo comprimido del siguiente enlace: https://cutt.ly/peVALXr , descomprímelo utilizando la respuesta de la

fase anterior como contraseña. Carga la base de datos en Python, y encuentra el nombre del producto más vendido. El modelo de datos de la tienda se encuentra en la página siguiente.

FASE 5: EL CASTILLO [30 min]



¡Ya casi estás! Solo te falta entrar al castillo. Para ello, deberás sobornar al guardia elaborando la receta más calórica con el alimento que conseguiste en la fase anterior.

Accede a la API https://developer.edamam.com/edamam-docs-recipe-api con las siguientes credenciales:

api_id = 0ceaaf83
api_key = 93ff26f92c228dbafa3d7d2f9b789a39

¡GRITA EL NOMBRE DE LA RECETA Y LOGRARÁS RESCATAR A LA PRINCESA!

