百度小程序

市面上常见的小程序

- 微信小程序
- 企业微信小程序
- 钉钉小程序
- 百度小程序
- 支付宝小程序
- QQ小程序
- ...

百度智能小程序

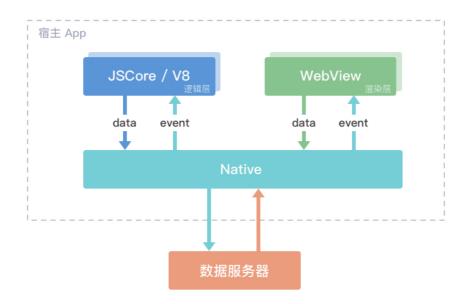
智能小程序,智能连接人与信息、人与服务、人与万物的开放生态,依托以百度App为代表的全域流量,通过百度AI开放式赋能,精准连接用户,无需下载安装便可享受智慧超前的使用体验。

智能小程序,是百度提供的一种技术解决方案。开发者基于此开发出来的服务,在各类宿主环境(手机 App、车载系统、IOT 设备等)中,可做到用户无感知安装,即点即用。

原理概览

智能小程序在开发模式上基于 Web 前端开发的技能和生态,在运行时则采用了类客户端的方案,旨在使用体验上超越传统的 Web 前端技术,在开发效率上超过传统的客户端技术。也因此具有 Web 或客户端背景的开发者,可以通过官方文档和开发者社区快速学习和开发。

小程序使用了双线程模型,包括逻辑层和渲染层。逻辑层作为一个单独的线程执行 js 代码,控制小程序数据的生成和处理;渲染层使用了 WebView 线程,处理页面的渲染和用户的事件交互行为。



体验智能小程序

体验一个小程序

用户可以在各类宿主环境中访问到丰富的智能小程序的服务,例如百度 App 中的搜索、Feed、个人中心等场景,同时可以扫描下图二维码即可体验优质智能小程序示例。



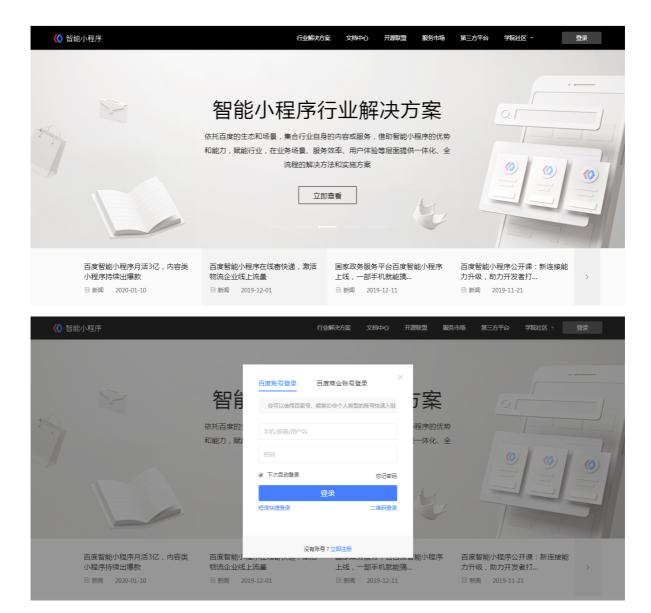
快速入门



登录注册

打开<u>智能小程序官网首页</u>,点击右上方"登录"按钮。目前支持百度账号及百度商业账号登录,企业账户 建议选用百度商业账号进行登录。

- 百度账号:除已有的百度账号外,您还可以使用百家号的非个人类型的账号快速入驻,没有账号可以点击立即注册。
- 百度商业账号: 您可以使用百度推广、百青藤、百度电商账号直接登录, 也可点击<u>注册百度商业账</u> 号。



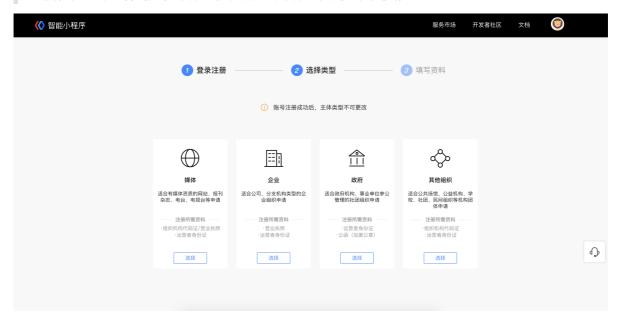
主体类型选择

登录成功后,点击"下一步"进入主体信息提交环节,主体认证通过后就可以创建智能小程序。



目前支持的主体类型:媒体、企业、政府、其他组织。主体类型、主体名称一旦提交后将无法更改。

暂不支持个人主体类型开发者入驻。 当前支持一个主体对应多个账号,但需要每个账号分别进行真实性认证。



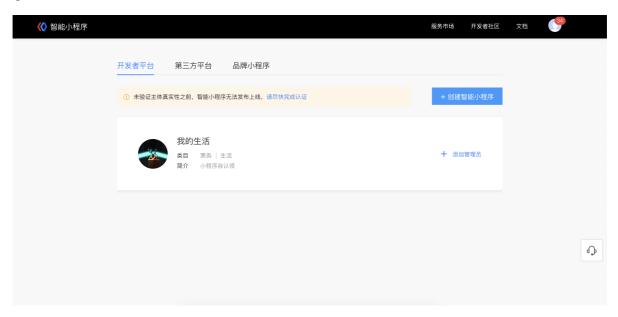
真实性

什么是真实性认证

主体真实性认证是为确保智能小程序帐号信息的真实性、安全性,对企业/机构/媒体等主体进行的认证 服务。

该环节主要用于验证主体真实性,为不影响到开发进展,可暂时跳过此步骤直接创建小程序,并在小程序的开发过程中任意时间完成真实性认证即可,真实性认证状态将影响提交代码及发布上线。

真实性认证入口: <u>登录智能小程序平台</u>,单击顶部导航『管理中心』进入小程序管理界面,如下图所示:



完善基本信息

主体认证审核通过后,您可先操作"创建智能小程序"



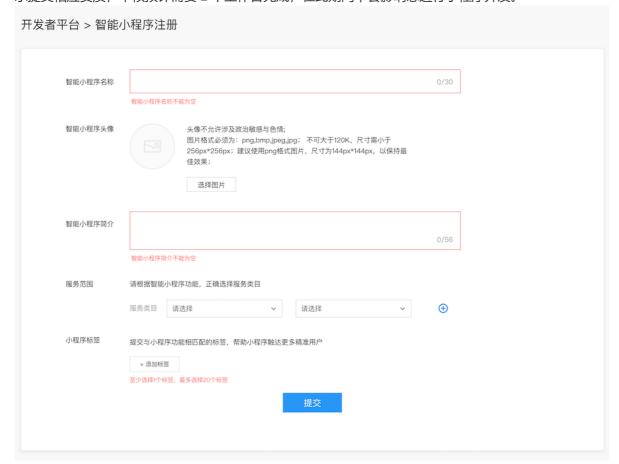
填写智能小程序名称、简介、上传头像并选择服务范围。如果选择为特殊行业,还需根据界面提示提交相应资质材料。小程序名称请参考<u>平台运营规范</u>。



若填写的智能小程序名称涉及品牌或名称侵权需提交相关资料进行审核。



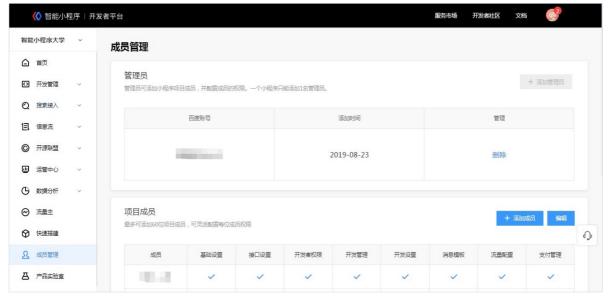
填写智能小程序名称、简介、标签、上传头像并选择服务范围。如果选择为特殊行业,还需根据界面提示提交相应资质,审核预计需要 2 个工作日完成,在此期间不会影响您进行小程序开发。



开发前准备

成员管理

登录智能小程序平台,进入平台首页-成员管理,添加智能小程序项目成员并配置成员权限,适用于需要区分管理者、技术、运营等多个成员角色的组织,目前一个智能小程序只能添加一名管理员。



获取 AppID

进入"小程序管理 -> 设置 -> 开发设置",需要获取 AppID(智能小程序 ID)、App Key、App Secret(智能小程序密钥)与开发者工具进行绑定后正式进入开发环节。



配置服务器

在开发设置页面查看 AppID 和 AppSecret, 配置服务器域名。

每个小程序需要事先设置通讯域名,小程序只可以跟指定的域名进行网络通信。 (包括普通 HTTPS 请求、上传文件、下载文件 和 WebSocket 通信)

服务器域名



开发工具

下载开发者工具(Windows下载地址 | Mac版下载地址)进行代码开发和上传。

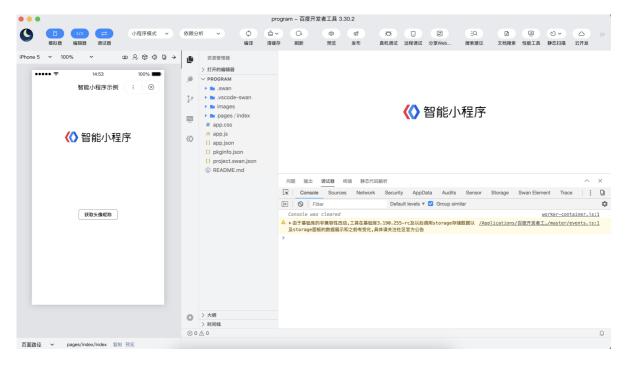
建议在开发工具中,项目信息选择较高的基础库版本,可以获得更新更多的功能。









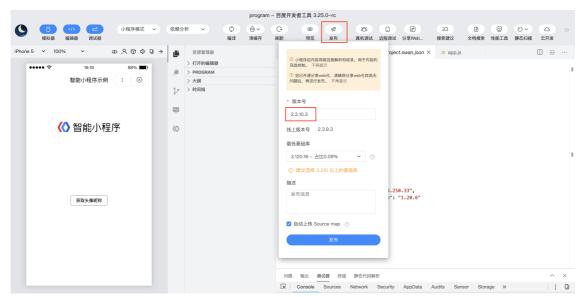


代码包审核

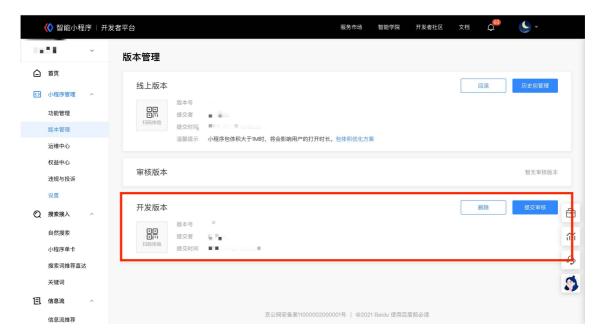
代码包审核会对小程序体验、功能、内容与名称、类目的相关性等维度进行审核,具体审核规则请参考 平台运营规范。

提交审核前需确保服务类目审核通过,否则小程序将无法提交代码包。

1. 当开发完成后可从开发者工具中点击发布上传代码,用于提交审核使用。



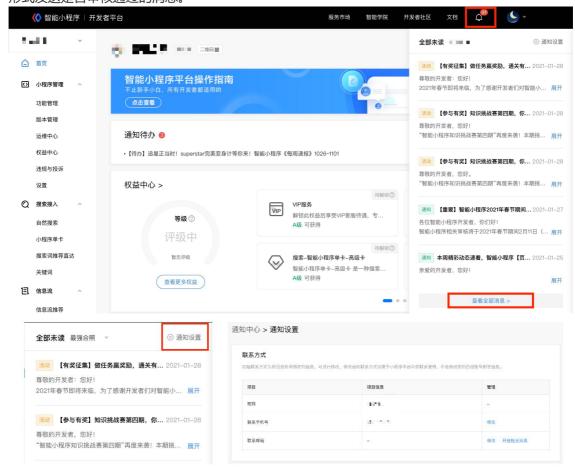
2. 从开发者后台"小程序管理 -> 版本管理"模块点击"提交审核"按钮完成代码包的提交。



您可以从系统通知中了解您的代码包审核结果,如有任何疑问,您也可以从界面右下角的"客服咨询"图标与客服直接取得联系。



3. 可以在消息列表中查看到代码包是否审核通过;同时也会通过百度账号绑定的信息以短信 / 邮件的 形式发送是否审核通过的消息。



小程序全局配置

配置 app.json 文件

可以通过配置 app.json 文件对小程序进行全局配置,设置 SWAN 的界面、路径、多 TAB 等。

app.json 配置项列表

属性	类型	必填	描述
pages	Array.	是	设置页面路径
window	Object	否	设置页面展现
<u>tabBar</u>	Object	否	底部 tab 栏的表现

配置 app.js 文件

属性	类型	描述	触发时机	Web 态说 明
onLaunch	Function	生命周期函数 - 监听小程序的初 始化	当小程序初始化完成时,会触发onLaunch(全局只触发一次)。	
onShow	Function	生命周期函数 - 监听小程序的显 示	当小程序初始化,或从后台进入 前台显示,会触发 onShow	仅在小程 序初始化 时触发
<u>onHide</u>	Function	生命周期函数 - 监听小程序的隐 藏	当小程序从前台进入后台,会触 发 onHide	暂不支持

小程序页面

组件

智能小程序中提供了丰富多样的组件,开发者可以在 .swan 文件中,使用预设好的组件,拼装完成自己的智能小程序的页面。

代码示例

view 视图容器

属性说明

属性名	类型	默认 值	必填	说明
hover-class	String	none	否	指定按下去的样式类。当 hover- class="none" 时,没有点击态效果
hover-stop- propagation	Boolean	false	否	指定是否阻止本节点的祖先节点出现点击态

text 文本

解释: 文本元素。

属性说明

属性名	类型	默认值	必填	说明	最低 版本
<u>space</u>	String	false	否	显示连续空格	-
selectable	Boolean	false (基础库 3.150.1 以前版 本) true (基础 库 3.150.1 及以 后版本)	否	文本是否可选。true:可用于 文本复制,粘贴,长按搜索等 场景。3.150.1以后版本只能 通过字面量的方式设置,不支 持变量	3.10.4 低版 本请 做 <u>兼</u> 容性 处理

space 有效值

值	说明
ensp	中文字符空格一半大小
emsp	中文字符空格大小
nbsp	根据字体设置的空格大小

icon 图标

属性说明

属性名	类型	默认值	必填	说明
type	String		是	生效的值见下表 type 有效值
size	Number	23	否	icon 的大小(单位:px)
color	Color		否	icon 的颜色

type 有效值

值	说明
success	成功图标
info	消息图标
warn	警告图标
waiting	等待图标
success_no_circle	无圆形边框成功图标
clear	删除图标
search	搜索图标
personal	人物图标
setting	设置图标
top	回到顶部图标
close	关闭图标
cancel	取消图标
download	下载图标
checkboxSelected	复选框选中图标
radioSelected	单选框选中图标
radioUnselect	单选框未选中图标
loadingGrey	loading 图标

image 图片

表单组件

button 按钮

checkbox 多项选择器

input 输入框

radio 单项选择器

语法

数据绑定

代码示例

- SWAN
- JS

```
<!-- data-demo.swan -->
<view>
    Hello My {{ name }}
</view>

<!-- 被渲染成: Hello My SWAN App -->
// data-demo.js
Page({
    data: {
        name: 'SWAN App'
    }
});
```

循环

s-for

通过循环渲染列表是常见的场景,在元素上作用 s-for 指令,我们可以渲染一个列表。

默认情况

默认不写情况下,下标索引是为 index,数组当前变量名默认为 item。

代码示例

- SWAN
- IS

```
<!-- for-demo.swan-->
<view>
   <view s-for="persons">
       {{index}}: {{item.name}}
   </view>
</view>
// for-demo.js
Page({
   data: {
        persons: [
            {name: 'Curry'},
            {name: 'Thompson'},
            {name: 'Durant'},
            {name: 'Green'},
            {name: 'Cousins'}
        ]
   }
});
```

简写

通过简写的方式,指定下标索引和数组当前变量名。

代码示例

SWAN

也可以通过使用 s-for-index 来指定下标索引, s-for-item 来指定数组当前变量名。

SWAN

条件

s-if

代码示例

- SWAN
- JS

```
<!-- if-demo.swan-->
<view s-if="is4G">4G</view>
<view s-elif="isWifi">Wifi</view>
<view s-else>Other</view>
// if-demo.js
Page({
    data: {
        is4G: true,
        isWifi: false
    }
});
```

block s-if

解释: block 虚拟组件,在渲染时不会包含自身,只会渲染其内容。可以用来渲染一组组件或者标签。

代码示例

SWAN

事件处理

目标:

在组件中绑定一个事件处理函数 bindtap 。

- SWAN
- JS

```
<view id="swanTap" data-say="hello" bindtap="tapHandle"> 点击 </view>
Page({
    tapHandle(e) {
       swan.showToast(e.currentTarget.dataset.say);
    }
});
```

事件绑定和冒泡

SWAN

```
<view id="wrap" bindtap="handleTap1">
    view1
    <view id="module" catchtap="handleTap2">
        view2
        <view id="text" bindtap="handleTap3">
              view3
        </view>
    </view>
</view>
```

事件的捕获

SWAN

```
<view id="wrap" capture-bind:touchstart="handleTap1">
    view1
    <view id="inner" capture-bind:touchstart="handleTap2">
        view2
    </view>
</view>
```

CSS

CSS 是描述 SWAN 的样式语言。支持 CSS 的属性。 在此基础上,做了一些编译支持:

- 尺寸单位
- 样式导入

尺寸单位

- 对于自适应的单位,推荐使用 CSS3 vw 为单位, vw 代表视窗(Viewport)的宽度为 1%;
- 同时也支持 rpx, 规定屏幕宽为 750rpx。在 iPhone X 上, 屏幕宽度为 375px, 共有 750 个物理像素,则 750rpx = 375px = 750 物理像素,1rpx = 0.5px = 1 物理像素。

设备	rpx 换算 px(屏幕宽度 / 750)	px 换算 rpx (750 / 屏幕宽度)	
iPhone5	1rpx = 0.42px	1px = 2.34rpx	
iPhone6	1rpx = 0.5px	1px = 2rpx	
iPhone6 Plus	1rpx = 0.552px	1px = 1.81rpx	

样式导入

为了工程化和代码复用,我们支持@import语句,导入CSS文件。

代码示例

CSS

```
/* header.css */
.header {
    padding: 8px;
}

/* index.css */
@import "header.css";
.body {
    padding: 12px;
}
```

内联样式

代码示例

SWAN

```
<view style="color: {{eleColor}}; font-size: {{eleFontsize}}"> swan </view>
```

类名样式

代码示例

SWAN

```
<view class="{{boo ? 'a' : ''}}"> swan </view>
```

路由方式

路由方式	触发时机
初始化	智能小程序打开的第一个页面
打开新 页面	调用 API <u>swan.navigateTo</u> 或使用 <u>组件</u> < navigator open-type="navigateTo"/ >
页面重 定向	调用 API <u>swan.redirectTo</u> 或使用 <u>组件</u> < navigator open-type="redirectTo"/ >
Tab 切 换	调用 API <u>swan.switchTab</u> 或使用 <u>组件</u> < navigator open-type="switchTab"/ > 或用户 切换 Tab
页面返 回	调用 API <u>swan.navigateBack</u> 或使用 <u>组件</u> < navigator open-type="navigateBack"/ > 或用户按左上角返回按钮
重启动	调用 API <u>swan.reLaunch</u> 或使用 <u>组件</u> < navigator open-type="reLaunch"/ >

Page

Page() 函数用来注册一个页面。接受一个 object 参数,其指定页面的初始数据、生命周期函数、事件处理函数等。

object 参数说明:

属性	类型	描述
data	Object	页面的初始数据,详情请参考 <u>初始化数据</u>
onInit	Function	监听页面初始化的生命周期函数,详情请参考 <u>生命周期函数</u>
onLoad	Function	监听页面加载的生命周期函数,详情请参考生命周期函数
onReady	Function	监听页面初次渲染完成的生命周期函数,详情请参考 <u>生命</u> 周期函数
onShow	Function	监听页面显示的生命周期函数,详情请参考生命周期函数
onHide	Function	监听页面隐藏的生命周期函数,详情请参考生命周期函数
onUnload	Function	监听页面卸载的生命周期函数,详情请参考生命周期函数
onForceReLaunch	Function	监听页面重启的生命周期函数,单击右上角菜单栏的重启 按钮时触发,详情请参考 <u>生命周期函数</u>
onPullDownRefresh	Function	监听用户下拉动作,详情请参考页面事件处理函数
onReachBottom	Function	页面上拉触底事件的处理函数,详情请参考 <u>页面事件处理</u> 函数
onPageScroll	Function	监听用户滑动页面,详情请参考页面事件处理函数
onShareAppMessage	Function	用户点击右上角转发,详情请参考页面事件处理函数
onTabItemTap	Function	点击 tabbar 时触发,详情请参考页面事件处理函数

###