

# Git分布式版本控制工具

---

## 什么是Git?

---

- Git 是一个开源的分布式版本控制系统，用于敏捷高效地处理任何或小或大的项目。

Git 是 Linus Torvalds 为了帮助管理 Linux 内核开发而开发的一个开放源码的版本控制软件。

Git 与常用的版本控制工具 CVS, Subversion 等不同，它采用了分布式版本库的方式，不必服务器端软件支持。

## Git 与 SVN 区别

---

Git 不仅仅是个版本控制系统，它也是个内容管理系统(CMS)，工作管理系统等。

Git 与 SVN 区别点：

- **1、Git 是分布式的，SVN 不是：**这是 Git 和其它非分布式的版本控制系统，例如 SVN，CVS 等，最核心的区别。
  - **2、Git 把内容按元数据方式存储，而 SVN 是按文件：**所有的资源控制系统都是把文件的元信息隐藏在一个类似 .svn、.cvs 等的文件夹里。
  - **3、Git 分支和 SVN 的分支不同：**分支在 SVN 中一点都不特别，其实它就是版本库中的另外一个目录。
  - **4、Git 没有一个全局的版本号，而 SVN 有：**目前为止这是跟 SVN 相比 Git 缺少的最大的一个特征。
  - **5、Git 的内容完整性要优于 SVN：**Git 的内容存储使用的是 SHA-1 哈希算法。这能确保代码内容的完整性，确保在遇到磁盘故障和网络问题时降低对版本库的破坏。
- 我们写的代码需要使用Git进行管理。
  - 有必要，因为人工的去处理不同的版本，做相应备份会很麻烦。
  - Git是linux之父当年为了维护linux---linux之前也是手动维护合并把文件发给Linux
  - linux自己写了一个版本管理的工具(Git)

## Git 工作流程

---

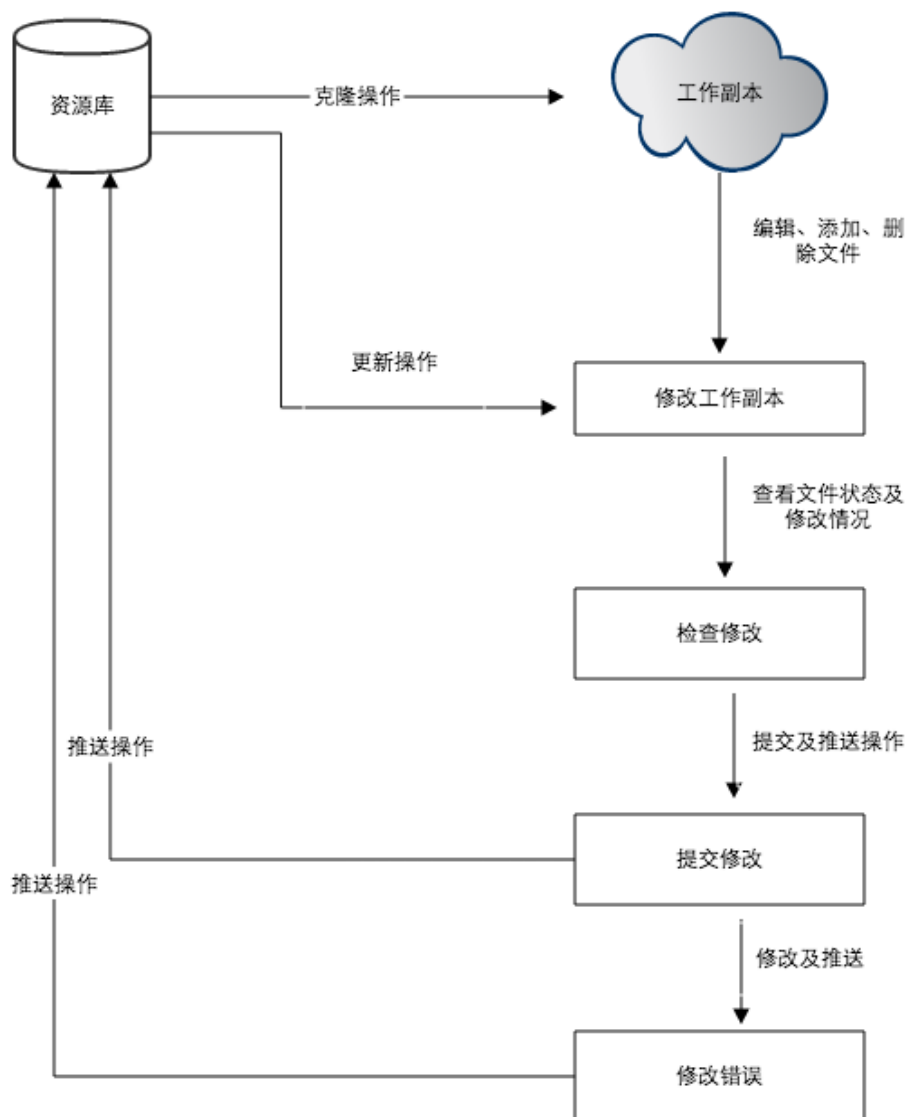
本章节我们将为大家介绍 Git 的工作流程。

一般工作流程如下：

- 克隆 Git 资源作为工作目录。
- 在克隆的资源上添加或修改文件。
- 如果其他人修改了，你可以更新资源。
- 在提交前查看修改。
- 提交修改。
- 在修改完成后，如果发现错误，可以撤回提交并再次修改并提交。

下图展示了 Git 的工作流程：

## Git 工作流程



## Git安装 傻瓜式下一步安装

### 初始化Git仓储/(仓库)

- 这个仓库会存放，git对我们项目代码进行备份的文件
- 在项目目录右键打开 git bash
- 命令：

```
git init
```

### 自报家门

- 就是在git中设置当前使用的用户是谁
- 每一次备份都会把当前备份者的信息存储起来

## 如何配置git的ssh key。

首先用如下命令（如未特别说明，所有命令均默认在Git Bash工具下执行）检查一下用户名和邮箱是否配置（github支持我们用用户名或邮箱登录）：

```
git config --global --list
```

笔者的机器显示信息如下（已配置）：

如未配置，则执行以下命令进行配置：

```
git config --global user.name "这里换上你的用户名"
```

```
git config --global user.email "这里换上你的邮箱"
```

然后执行以下命令生成秘钥：

```
ssh-keygen -t rsa -C "这里换上你的邮箱"
```

### 执行命令后需要进行3次或4次确认：

确认秘钥的保存路径（如果不需要改路径则直接回车）；

如果上一步置顶的保存路径下已经有秘钥文件，则需要确认是否覆盖（如果之前的秘钥不再需要则直接回车覆盖，如需要则手动拷贝到其他目录后再覆盖）；

创建密码（如果不需要密码则直接回车）；

确认密码；

### 在指定的保存路径下会生成2个名为id\_rsa和id\_rsa.pub的文件：

再打开你的github，进入配置页：

选择SSH and GPG keys项：

之前生成的是ssh秘钥，所以下面选择New SSH key（笔者这里已经配置了一个key，如果是未配置秘钥的用户，这里应该是空的）：

然后用文本工具打开之前生成的id\_rsa.pub文件，把内容拷贝到key下面的输入框，并为这个key定义一个名称（通常用来区分不同主机），然后保存：

## 把大象放到冰箱要几步

1. 打开冰箱门
2. 放大象
3. 关上冰箱

## 把代码存储到.git仓储中

- 1.把代码放到仓储的门口

```
git add ./readme.md 所指定的文件放到大门口  
git add ./ 把所有的修改的文件添加到大门口
```

- 2.把仓储门口的代码放到里面的房间中去

```
git commit -m "这是对这次添加的东西的说明"
```

## 可以一次性把我们修改的代码放到房间里(版本库)

```
git commit --all -m "一些说明"
```

=> --all 表示是把所有修改的文件提交到版本库

## 查看当前的状态

- 可以用来查看当前代码有没有被放到仓储中去
- 命令:

```
git status
```

## git中的忽略文件

- .gitignore,在这个文件中可以设置要被忽略的文件或者目录。
- 被忽略的文件不会被提交仓储里去。
- 在.gitignore中可以书写要被忽略的文件的路径,以/开头,一行写一个路径,这些路径所对应的文件都会被忽略,不会被提交到仓储中
  - 写法
    - /.idea 会忽略.idea文件
    - /js 会忽略js目录里的所有文件
    - /js/\*.js 会忽略js目录下所有js文件

## 查看日志

```
git log 查看历史提交的日志
```

```
git log --oneline 可以看到简洁版的日志
```

## 回退到指定的版本

- `git reset --hard Head~0`
  - 表示回退到上一次代码提交时的状态
- `git reset --hard Head~1`
  - 表示回退到上上次代码提交时的状态
- `git reset --hard [版本号]`
  - 可以通过版本号精确的回退到某一次提交时的状态
- `git reflog`
  - 可以看到每一次切换版本的记录:可以看到所有提交的版本号

## 分支

- 默认是有一个主分支master

## 创建分支

- `git branch dev`
  - 创建了一个dev分支
  - 在刚创建时dev分支里的东西和master分支里的东西是一样的

## 切换分支

- `git checkout [name]`
    - 切换到指定的分支,这里的切换到名为dev的分支
- `git branch` 可以查看当前有哪些分支

## 合并分支

- `git merge [name]`
  - 合并分支内容,把当前分支与指定的分支(dev),进行合并
  - 当前分支指的是 `git branch` 命令输出的前面有\*号的分支
- 合并时如果有冲突,需要手动去处理,处理后还需要再提交一次.

## 删除分支

```
git branch -d [name]
```

## GitHub

- <https://github.com>
- 不是git,只是一个网站
- 只不过这个网站提供了允许别通过git上传代码的功能

## 服务器地址操作

- 查看服务器地址:

```
git remote -v
```

- 设置服务器地址:

```
git remote origin set-url [url]
```

- 删除后添加:

```
git remote rm origin  
git remote add origin [url]
```

## 提交代码到github(当作git服务器来用)

- `git push [地址] master`
- 示例: `git push origin master`
- 会把当前分支的内容上传到远程的master分支上
- `git fetch [地址] master`: 抓取指令就是将仓库里的更新都抓取到本地,不会进行合并

- 示例: `git fetch origin master`
- `git pull [地址] master`: 拉取指令就是将远端仓库的修改拉到本地并自动进行合并, 等同于 fetch+merge
- 示例: `git pull origin master`
- 会把远程分支的数据得到:(~~注意本地~~ 要初始一个仓储)
- `git clone [地址]`
- 会得到远程仓储相同的数据,如果多次执行会覆盖本地内容。

## 模拟两个或多个用户一起操作

### git一直输入密码在本地设置缓存

```
git config --global credential.helper store
```

## gitee的使用与github相同

---