



Universidad CENFOTEC

Fundamentos de Programación Web

Tarea 1

Cuestionario Java Script

Valeria Nicole Ceciliano Bonilla

miércoles, 13 de septiembre de 2023

Contenido

Cuestionario Java Script	3
1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?	3
2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?	3
3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?	4
4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?	4
5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?	5
6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?	6
7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?	6
8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?	7
9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?	8
10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.	8
Aprendizaje obtenido.....	10

Cuestionario Java Script

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

Javascript es un lenguaje creado por Netscape, la compañía propietaria de un navegador con el mismo nombre hoy desaparecido, que fue precursor del actual Firefox. Su lanzamiento se produjo en 1995 en la versión de Netscape 2.0. Su autor, un programador llamado Brendan Eich, se dice que lo creó en el tiempo de una semana.

Originalmente Javascript tomó el nombre de Mocha, aunque antes de su lanzamiento fue renombrado a LiveScript. Sin embargo, ese nombre se cambiaría finalmente a Javascript como consecuencia de un acuerdo entre Netscape y Sun Microsystems.



2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

a. JavaScript se ubica en el top 10 de los lenguajes de programación más buscados en internet, de acuerdo con la reconocida encuesta Tiobe, que analiza mensualmente las búsquedas en Google, Google Blogs, MSN, Yahoo!, Wikipedia, entre otros. Otra encuesta anual realizada por StackOverflow entre más de 100.000 desarrolladores, ubicó a JS en el primer puesto.

b. Otra ventaja de aprender JavaScript es que es gratis, no se necesita comprar un software o licencia de algún tipo. Basta con tener alguna guía académica, un editor de confianza y tu navegador.

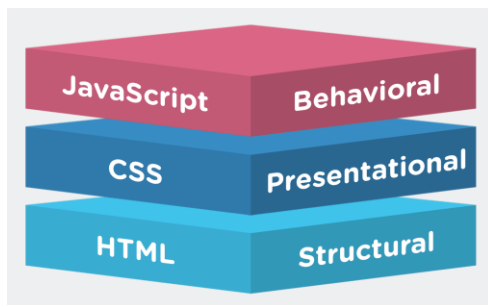
c. JavaScript ha sido utilizado para el desarrollo de grandes y reconocidas plataformas, como Paypal, Netflix, LinkedIn y Uber (se ejecutan con JavaScript-Node.js).

Eso significa que, si dominamos este lenguaje, estaremos al nivel de estos desarrollos de talla mundial.

d. Es fácil de iniciar el aprendizaje de JS, porque su fundamento y código son más sencillos que otros como .NET, Ruby On Rails o Java. Su sintaxis es directa y fácil de digerir.

e. JavaScript tiene muchas otras cualidades, como ser versátil, multiparadigma, imperativo, dinámico en cuanto a tipos; orientado a eventos y objetos. Además, a diferencia de otros lenguajes, tiene un ciclo de retroalimentación rápido.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?



Los tres lenguajes son parte integrante de la creación de una página web funcional y visualmente atractiva. HTML proporciona el contenido y la estructura, CSS añade el diseño y el estilo, y JavaScript aporta elementos interactivos. Trabajan juntos para dar vida a un sitio web.

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

- Bootstrap facilita el proceso de maquetado de un sitio web gracias a su sistema de columnas

- Se adapta a cualquier dispositivo automáticamente

- Es compatible con las principales librerías de Javascript

- Su curva de aprendizaje es baja si ya conoces HTML y CSS

- Es ampliamente utilizado, por lo que existe un gran número de plantillas gratuitas en Internet listas para descargar y modificar, además de tutoriales y documentación en varios idiomas, entre ellos, español

- Está en constante desarrollo, por lo que siguen apareciendo nuevas versiones adaptándose a las nuevas necesidades de los usuarios



- Incluye numerosos elementos listos para usar desarrollados con HTML5, CSS y Javascript, además de plugins en jQuery

- Existe una versión precompilada en Sass, que puedes modificar por tu cuenta

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

Similitudes:

- Tipo de lenguaje
- Tipificación de las Variables
- Clases y Objetos
- Demanda del Mercado
- Documentación



Diferencias:

- Scripting del Lado del Servidor vs. del Lado del Cliente
- Frontend vs. Backend
- Combinación con Otros Lenguajes
- Sensibilidad a Mayúsculas y Minúsculas
- Sintaxis
- Definiciones Variables y Constantes
- Matrices
- Integración en las Bases de Datos

- Hilo de Rosca
- Velocidad
- Gerentes de Paquetes
- Uso en la Web

6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

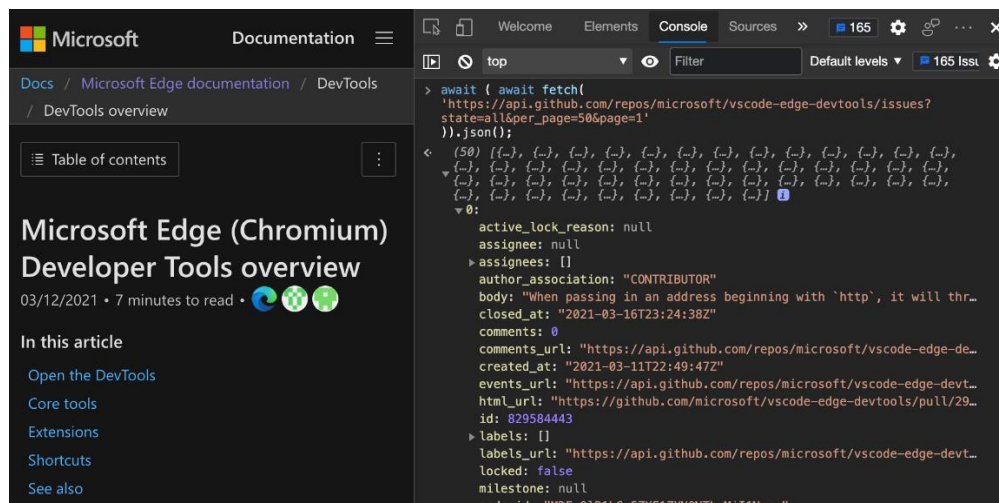
1) Incrustado en el HTML: Puedes agregar código JavaScript directamente en el archivo HTML utilizando la etiqueta `<script>`.

2) Archivo externo de JavaScript: Puedes crear un archivo JavaScript separado con extensión `.js` y luego enlazarlo en tu página HTML utilizando la etiqueta `<script>` con el atributo `src`.

3) Eventos del DOM: Puedes ejecutar código JavaScript en respuesta a eventos en el Document Object Model (DOM) de la página. Por ejemplo, puedes utilizar el atributo `onclick` en una etiqueta HTML para especificar una función que se ejecutará cuando se haga clic en un elemento.

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

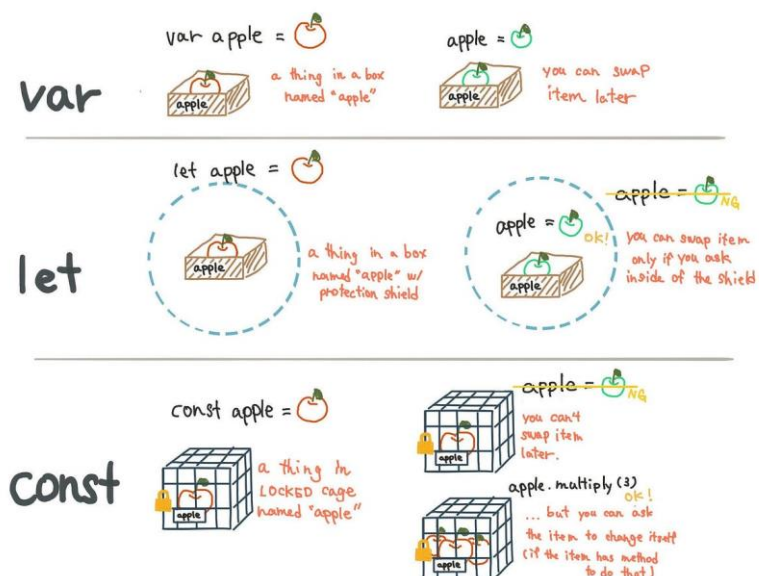
La consola en JavaScript es una herramienta importante para el desarrollo y la depuración de código. Su función principal es proporcionar una interfaz donde puedes mostrar mensajes, errores, variables y resultados de forma textual durante la ejecución de tu código.



8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

En JavaScript, las declaraciones var, let y const se utilizan para declarar variables, pero tienen diferencias importantes en términos de alcance, reasignación y mutabilidad.

La diferencia principal entre var, let y const en JavaScript es su alcance (global vs. de bloque) y la capacidad de reasignar o cambiar su valor. var tiene alcance de función o global y se puede reasignar, let tiene alcance de bloque y se puede reasignar, y const tiene alcance de bloque, pero no se puede reasignar (aunque los objetos a los que apuntan pueden cambiar).



La elección entre ellas depende de las necesidades y de mantener un código más claro y seguro. Se recomienda utilizar let o const en lugar de var en la mayoría de los casos.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

Comentarios de una línea:

- Estos comentarios se utilizan para agregar explicaciones breves o notas en una sola línea de texto.
- Se inician con dos barras diagonales `//` y todo lo que sigue en la línea después de las barras diagonales se considera un comentario.
- Los comentarios de una línea son útiles para proporcionar comentarios rápidos sobre una línea de código específica o para hacer anotaciones en tu código.

```
15  /// Objeto com os campos que deverão ser devolvidos e demais opções  
16  // Exemplo de passagem do "Where"  
17  // [['ban_ativo', '=', '1', 'AND'],  
18  // ['ban_id', '>', '0']];
```

Comentarios de múltiples líneas:

- Estos comentarios se utilizan para agregar explicaciones más extensas o comentarios que abarcan varias líneas de texto.
- Se inician con `/*` y se cierran con `*/`. Todo lo que esté contenido entre estos delimitadores se considera un comentario de múltiples líneas.
- Los comentarios de múltiples líneas son útiles para documentar funciones, bloques de código extensos o proporcionar comentarios detallados.

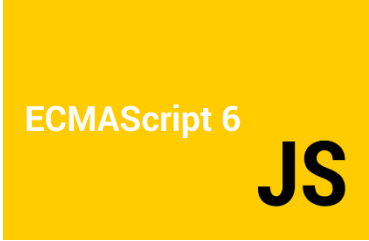
```
22  
23  /**  
24  Chamar o model superior para realizar a consulta ao banco  
25  console.log(sSql);  
26  return ['1-Banco Legal', '2-Banco de verdade'];  
27  */  
28
```

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

ECMAScript 6, abreviado como ES6 o ECMAScript 2015, es una versión importante del estándar ECMAScript, que es la especificación subyacente de JavaScript, el lenguaje de programación utilizado para crear aplicaciones web interactivas en el navegador y en entornos

de desarrollo fuera del navegador. ES6 se lanzó en 2015 y trajo consigo numerosas características y mejoras al lenguaje JavaScript.

ECMAScript 6 es una actualización importante de JavaScript que añade muchas características y mejoras al lenguaje, introdujo mejoras clave como `let` y `const` para declarar variables, funciones de flecha (`=>`), cadenas de plantilla, desestructuración, operadores `spread` y `rest`, clases, módulos, promesas, funciones de generador y mejoras en arrays y objetos, lo que hace que el desarrollo web y de aplicaciones sea más eficiente, legible y poderoso. Desde su lanzamiento, ES6 ha sentado las bases para las futuras versiones de JavaScript y se ha convertido en la base de muchas aplicaciones web modernas.

A yellow rectangular logo with the text "ECMAScript 6" in white and "JS" in large black letters to the right.

ECMAScript 6
JS

Aprendizaje obtenido

Aprender JavaScript es fundamental en el desarrollo web y de aplicaciones debido a su historia y demanda en la industria, Java se relaciona estrechamente con HTML y CSS para crear sitios web interactivos y atractivos, además contamos con Bootstrap, la cual nos facilita el desarrollo web en JavaScript al proporcionarnos herramientas predefinidas.

Comparado con PHP, Java se usa principalmente en el lado del cliente, se puede implementar en una página web de varias formas, ya sea incrustado en HTML, enlazado desde un archivo externo o en respuesta a eventos del DOM.

Además, las declaraciones var, let y const tienen diferencias en alcance y mutabilidad, los comentarios en JavaScript son útiles para documentar el código y explicarlo de mejor manera.

Si hablamos de ECMAScript 6 (ES6), me parece que es una versión importante que mejoró JavaScript con muchas características nuevas, en conjunto, todo este conocimiento es esencial para desarrolladores web y de aplicaciones.