

Documentación interaccionFichero

[Concepto](#)

[Clases](#)

1- Concepto

La idea de esta librería es facilitar la interacción con archivos, en código siempre es muy engorroso y la idea es facilitar esto y reducirlo a pocas líneas de código de forma que es rápido y sencillo interactuar con los ficheros.

De momento la librería solo se ha probado con “.txt”, pero si es necesario se podría tratar de llevar a otra extensión.

La librería solo cuenta con dos clases una llamada EscritorLineas y otra LectorLineas

2- Clases

LectorLineas.java:

- *LectorLineas(String nombreFichero)*: Es el constructor de la clase y fichero puede ser el archivo “fichero.txt” en el path del proyecto o desde el mismo path del proyecto si está en una subcarpeta se puede pasar como “path_hasta_llegar_al_fichero/fichero.txt”, se asume que el fichero es correcto, si no mas adelante lanza una excepción la clase File de Java.
- *getNombreFichero()*: Devuelve el nombre del fichero sobre el que estamos trabajando.
- *setNombreFichero(String nombreFichero)*: Sustituye el fichero por otro que le indiquemos.
- *leerLinea(int numeroDeLinea)*: Devuelve como String la línea que le hemos pedido del archivo, el parámetro “numeroDeLinea” comienza en 1, es decir la línea numero 1 es efectivamente la primera línea del archivo, se separan las líneas por saltos de línea.
- *leerTramo(int primeraLinea, int ultimaLinea)*: Devuelve en un gran String en continuo todo el tramo indicado, por ejemplo, si ejecutamos leerTramo(1,3) devolverá en un solo String la linea 1, 2 y 3.
- *leerINTLinea(int numeroDeLinea)*: Lee la línea indicada y la devuelve como int, asume que lo que esta leyendo del “.txt” es un entero.
- *leerDOUBLELinea(int numeroDeLinea)*: Lee la línea indicada y la devuelve como double, asume que lo que esta leyendo del “.txt” es un double.
- *leerBOOLEANLinea(int numeroDeLinea)*: Lee la línea indicada y la devuelve como boolean, la función de transformación a boolean toma como verdadero cuando en la línea lee “true” sin importar mayúsculas, y en caso de que lea cualquier otra cosa lo toma como false.

EscritorLineas.java:

- *EscritorLineas(String fichero)*: Es el constructor del escritor y el sistema de path del string "fichero" es el mismo que en el lector de líneas.
- *getNombreFichero()*: Devuelve el nombre del fichero.
- *setNombreFichero(String fichero)*: Settea el nombre del fichero a lo que le pasemos por "fichero" y funciona igual que en el lector.
- *escribirLinea(int numeroDeLinea, String texto)*: Escribe en el fichero en el que estemos trabajando el "texto" en la línea que le indiquemos, no es necesario incluir el salto de línea dentro de "texto".
- *escribirLineaINT(int numeroDeLinea, int num)*: Escribe en el fichero en la línea dada el parámetro num, antes de escribir lo transforma en String.
- *escribirLineaDOUBLE(int numeroDeLinea, double num)*: Escribe en el fichero en la línea dada el parámetro num, antes de escribir lo transforma en String.
- *escribirLineaBOOLEAN(int numeroDeLinea, boolean bool)*: Escribe en el fichero en la línea dada el parámetro bool, antes de escribir lo transforma en String.