实验报告-PA3

甘晨 181240014

2020年1月2日

此次实验未能按时完成, 迟于 DDL 提交。

1 实验进程

1.1 PA3.1

实现了异常响应机制,事件分发和上下文抽象。

1.2 PA3.2

实现了加载器,相应的系统调用和堆区管理,并成功运行了 Hello World。

1.3 PA3.3

实现了文件系统,以及将设备、串口和 VGA 抽象成文件,成功运行了《仙剑奇侠传》,最后实现了开机菜单程序。

2 必答题

2.1 PA3.3

文件读写的具体过程

无

3 实验心得

2

3.1 PA3.2

PA3.2 的实验过程中踩了几个巨坑,有一个 bug 甚至干掉了一周的时间。第一个 bug 是在实现加载用户程序时, 在终端 make run 之后, 会输出许多 Log, 最后一条会输 出 "Jump to..." 表示跳到了用户程序中执行了, 但我遇到的问题确是 nemu 会将刚刚输 出的 Log 从头再输出一遍,这样不断的循环最终造成死循环。我最初觉得可能时 loader 不对,但 Log 中输出的跳转地址确实是 elf 头里的 e_entry, 但有点不放心,借用了大 佬代码替换调试了下,发现还是错的,这一问题排除。摸不着头脑的我开始回去重做 3.1 的任务,发现都没有问题,应该不是 3.1 里的坑。这时候心态有些爆炸,利用 diff-test 测了下,发现 pc 跳转到了一个 qemu 无法追踪的地址。于是开始利用基础设施,追踪 到所谓的跳转到 e_entry 之后的状态。令人震惊的发现, pc 跳转到了地址位 0 处, 然 后 pc 不断增加,一直增加到 0x100000 的 start 处,重新开始执行一遍,这才造成了我 所遇到的死循环。后面经过定位,发现始 int 80 的问题,这导致了 pc 变成 0。这时候回 去检查了 raise_intr 和 lidt 指令,通过输出调试法,发现根据 NO 索引得到的终端门描 述符取到的地址为 0。那么为什么地址为 0 呢?面对这一问题,一时感到有些无解,但 隐隐的感觉到可能时什么东西把中断描述符表给冲刷掉了。后来,在大佬的点拨下,我 尝试在利用之前的 _yield 操作,来定位冲掉中断描述符表的操作,反复实验后发现,实 在 proc.c 文件中的 init_proc() 函数中的一条 Log ("Initializing process...") 指令。因 为在这条指令之前调用执行 _yield, 在 raise_intr() 里通过输出调试法输出的中断服务 程序地址不为 0, 而在这条指令之后调用 _yield, 就发现中断服务程序地址变为 0 了。 再接着定位发现 Log 调用的是我自己的 print 库函数,检查发现我在 vsprintf 中定义了 一个大小为 65535 的字符数组,而一个页的大小是 4KB,比页还大。将数组大小改小之 后,问题就解决了。由于在 PA2 中,我已经被 printf 坑了一次,并做了修改,没想到 还有坑,但是上还没有结束,后面我还被 printf 坑了一次。第二个不能成为 bug, 主要 源自我未理解框架代码。在实现识别 _EVENT_SYSCALL 和 SYS_exit 时, 为了验证 识别成功,我模仿了 _EVENT_YIELD 中输出一句话,执行程序却发现没办法结束程 序,好像在哪里卡住了。通过定位发现,程序最后执行了一条跳转到该指令所在地址的 指令,一直在哪里循环。我以为是我的实现上出了 bug, 开始摸不着头脑的调试, 发现 好像没什么办法,于是去查看了 nanos.c 的代码,结果发现 exit()确实最后就是一条 while(1) 指令。恰好当天下午蒋炎岩老师在习题课讲到了有关进程的概念,原来进程不 可随意返回,往往以死循环结束,恰好映证了我所遇到的问题。

3.2 PA3.3

PA3.3 的 events_read() 的实现过程中遇到了一个难以理解的 bug, 就是加载运行/bin/events 后会输出各种奇怪的随机符号,而不是事件信息,有了 PA3.2 中的经验,我猜测可能是 printf 的问题,于是再去调整数组大小,我试着修改了最大的那一个数组的大小,结果随着大小的改变,输出也有所改变,在某一个大小范围内,能实现分行输出,

4 鸣谢 3

事件信息为随机符号;在令一范围内,也能分行输出,但事件信息为空;有时不能分行输出。在做了相当的修改尝试未果的之后,借鉴了大佬的代码,结果发现 events_read()成功了。于是,我这里暂时利用了大佬的 printf,在这一基础上继续了后面的实验,准备后面再对自己的 printf 做修改。不过还是想说,输出调试法还是厉害!

4 鸣谢

由衷感谢给予我帮助和指点的几位大佬,在此表示深深感谢。