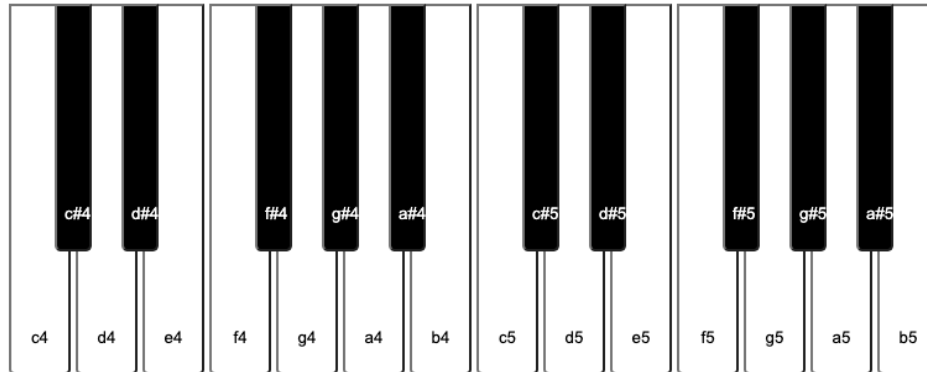


# Solución: Ejercicios nivel medio de Javascript (frontend).

<b>Solución: Ejercicios nivel medio de Javascript (frontend).</b>	<b>1</b>
Ejercicio 0: TócaloTu (piano)	2
Ejercicio 1: SortealoTu	3
Ejercicio 2: AgrupaloTu	3
Ejercicio 3: CalculalaTu	4
Ejercicio 4: MeteoTu	4
Ejercicio 5: SugiereloTu	4
Ejercicio 6: SaltaTu	4
Ejercicio 7: Foto Pokemon	4

## Ejercicio 0: TócaloTu (piano)

### Piano usando toneJs y un empaquetador



### Solución usando un empaquetador:

<https://github.com/kant003/piano.git>

### Solución vanilla:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/tone/14.8.43/Tone.js"
integrity="sha512-n7wMz32h+9PqvKp0AJ++fkZxe9wP7XFiN2sCgM/Kp+8BgfnZMjSoFcC6zSRAr4+Wk
Pnqvlk8SjbgVW5E5K5n5w==" crossorigin="anonymous"
referrerpolicy="no-referrer"></script>
  <style>
    .container{
      display: flex;
      flex-direction: row;
    }
    .container button{
      width: 50px;
      height: 300px;
      padding: 5px;
      margin: 5px;
    }
  </style>
</head>
<body id="body">
  <h1>PIANO</h1>
```

```

<div class="container">
  <button id="c4">DO</button>
  <button id="d4">RE</button>
  <button id="e4">MI</button>
  <button id="f4">FA</button>
  <button id="g4">SOL</button>
  <button id="a4">LA</button>
  <button id="b4">SI</button>
  <button id="c5">DO</button>
</div>
<script>
  const synth = new Tone.Synth().toDestination();

  let notes = ['c4', 'd4', 'e4', 'f4', 'g4', 'a4', 'b4', 'c5']

  let notesKeys = { 'a': 'c4' , 's': 'd4', 'd': 'e4', 'f': 'f4',
                    'g': 'g4', 'h': 'a4', 'j': 'b4', 'k': 'c5' }

  notes.forEach( note => document.getElementById(note)
    .addEventListener('mousedown', () => synth.triggerAttackRelease(note,
"8n") )
  )

  function noteSound(event) {
    synth.triggerAttackRelease(notesKeys[event.key.toLowerCase()], "8n")
  }

  document.getElementById('body').addEventListener('keypress', noteSound)

</script>
</body>
</html>

```

## Ejercicio 1: SortealoTu

Solución: <https://github.com/kant003/sortealoTu>

## Ejercicio 2: AgrupaloTu

Solución: <https://github.com/kant003/agrupaloTu>

### Ejercicio 3: CalculaTu

pendiente...

### Ejercicio 4: MeteoTu

Solución: <https://github.com/kant003/meteoTu>

### Ejercicio 5: SugiereLoTu

pendiente...

### Ejercicio 6: SaltaTu

pendiente...

### Ejercicio 7: Foto Pokemon

Crea una aplicación web que permita escribir el nombre de un pokemon y muestre su foto.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

```

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
<style>
    .container{
        display: flex;
        flex-direction: column;
        width: 300px;
        justify-content: center;
        align-items: center;
        border: 1px solid black;
        border-radius: 10px;
        padding: 10px;
        box-shadow: 6px 5px 9px 1px lightgray;
    }
    .container #picture{
        display: none;
    }

</style>
</head>

<body>
    <div class="container">
        <input type="text" id="name" placeholder="Pon el nombre del pokemon" />
        <img id="picture" src="" alt="foto de un pokemon" />
    </div>
</body>

<script>
    // Promesas
    function setPokemonPicture() {
        document.getElementById("picture").style.display = "unset"
        let name = document.getElementById("name").value
        fetch("https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/" + name)
            .then(response => response.json())
            .then(pokemon => document.getElementById("picture").src =
pokemon.sprites.front_default)
    }

    document.getElementById("name").addEventListener("change", setPokemonPicture)

</script>

</html>

```

## Ejercicio 9: PésateTu

pendiente....