

บทที่ 3

ผลการทดลอง

3.1 ผลการออกแบบ

3.1.1 ตัวละคร

ยานผู้เล่น



ยานศัตรู



3.1.2 ฉาก

ด้านที่ 1



3.1.3 กระสุน

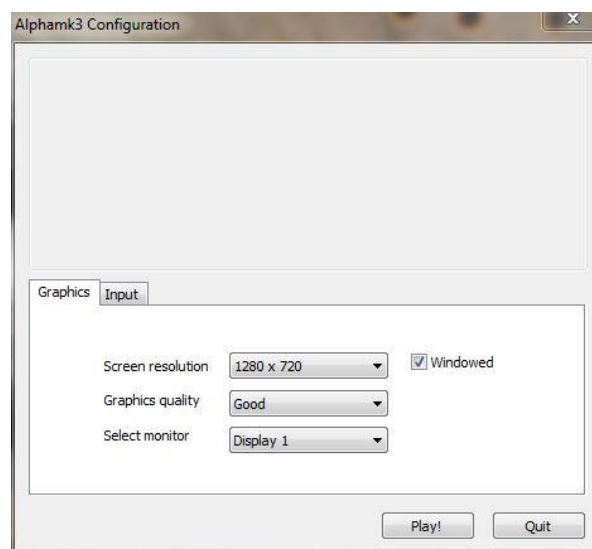


กระสุนยานผู้เล่น



กระสุนยานศัตรู

3.2 ผลการพัฒนาเกม



หน้าจอเริ่มต้นเข้าสู่เกม

แถบเลือดของผู้เล่น สีเขียว คือเลือดคงเหลือ สีแดง คือเลือดที่เสียไป



หน้าจอเริ่มต้นเมื่อเข้ามาในเกม



แสดงหน้าจอขณะเล่นเกม



คะแนนที่ผู้เล่นเคยทำได้สูงสุด

แสดงหน้าจอเมื่อผู้เล่นแพ้