

General Test Plan Project "Chat" Version 1.0				
Created by Team #7 (Irina Volovelska) 15.02.2017				
Оглавление				
1. Описание тестируемого объекта (BN/RJ)				
2. Приемочные критерии проекта и спецификация				
3. Критерии начала тестирования				
4. Этапы тестирования				
5. Сроки выполнения				
6. Критерии завершения тестирования				
7. BackLog выполненных работ				
1. Описание тестируемого объекта				
Business Needs: Многопользовательский чат для обмена сообщениями в пределах одного сервера				
Real Job: Обмен текстовой информацией между пользователями чата				
2. Приемочные критерии и спецификация				
1) Многопользовательский чат				
С возможностью регистрации/авторизации неограниченного количества пользователей				
2) Возможность подключения в роли обычного пользователя (неограничено)				
3) Возможность подключения в роли админа чата (неограничено)				
4) Возможность создания чат-комнат (неограничено)				
5) Возможность подключения к одной чат-комнате неограниченного количества пользователей и админа				
6) Возможность временного бана/анбана ( Полномочия админа)				
7) Возможность перманентного бана/анбана (Полномочия админа)				
8) Возможность написания текстовых сообщений и передачи их в чат-комнате другим пользователям (неограничено)				
9) Возможность написания приватных сообщений (в виде уведомления)				
11) Компоненты и этапы работы программы:				
1. Подключение сервера программы				
2. Подключение клиента				
3. Авторизация клиента				
4. Создание чат-комнаты				
5. Приглашение других пользователей в чат-комнату				
6. Окно приватного сообщения				
7. Кнопка выхода из данного аккаунта программы				
12) Перечень элементов чат-окна для пользователя:				

		1. Room-List	Список чат-комнат
		2. Users-List	Список авторизованных пользователей
		3. TextBox Room-Name	Строка ввода имени новой комнаты
		4. TextBox Private Message	Строка ввода частного сообщения
		5. Button "New Room"	Кнопка создания новой чат-комнаты
		6. Button "Connect"	Кнопка подключения выбранного в списке пользователя
		7. Button "LogOut"	Кнопка выхода из аккаунта
		8. Button "Private msg"	Кнопка отправки частного сообщения
		9. Button "Private msg"	Кнопка отправки частного сообщения
		10. Button "Unsubscribe"	Кнопка для функции отписаться от чат-комнаты
13) Перечень элементов чат-окна для админа:			
		1. Room-List	Список чат-комнат
		2. Users-List	Список авторизованных пользователей
		3. TextBox Room-Name	Строка ввода имени новой комнаты
		4. TextBox Private Message	Строка ввода частного сообщения
		5. Button "New Room"	Кнопка создания новой чат-комнаты
		6. Button "Connect"	Кнопка подключения выбранного в списке пользователя
		7. Button "LogOut"	Кнопка выхода из аккаунта
		8. Button "Private msg"	Кнопка отправки частного сообщения
		9. Button "Private msg"	Кнопка отправки частного сообщения
		10. Button "Unsubscribe"	Кнопка для функции отписаться от чат-комнаты
		11. Button "Ban"	Кнопка вызова бана
		12. Button "Unban"	Кнопка вызова анбана
		13. TextBox BanTime	Строка ввода времени бана (В минутах)
14) Описание работы формы авторизации			
		1. Имя пользователя не превышает 20 символов, нельзя авторизоваться пустым именем	
		2. Пользователи с одинаковым именем не могут быть авторизованы одновременно	
		3. Забаненный пользователь может быть авторизован, но действия невозможны до анбана	
		4. Пользователь с именем admin имеет полномочия администратора (бан, анбан)	
		5. Одновременно не могут быть авторизованы несколько администраторов	
		6. Имя админа не указывается в списке онлайн-пользователей	
		7. Имена всех онлайн-пользователей, кроме админа, видны в списке онлайн-пользователей	
15) Описание работы формы списка чат-комнат			
		1. Имя комнаты не превышает 20 символов, нельзя создавать комнату с пустым названием	

		2. Нельзя создавать комнаты с одинаковым именем комнат, присутствующих в списке
		3. Все созданные комнаты отображаются в списке комнат
		4. Для выбора комнаты нужно выделить ее в списке и нажать коннект
		5. Одновременно можно присутствовать в нескольких разных комнатах
		6. При входе в чат пользователь видит открытые комнаты в списке, и онлайн-пользователей
		7. От комнаты можно отписаться, потом подписаться обратно
16) Описание работы формы чат-комнаты		
Перечень элементов чат-комнаты:		1. Сообщение не должно превышать 500 символов
MessageBox - Поле вывода сообщений		2. Можно отправлять пустое сообщение
TextBox - Строка ввода сообщения		3. Чат-комната подписана в верхней панели окна
Button Send - Кнопка отправки сообщения		4. В боксе сообщений отображаются имена отправителей
Button Exit - Кнопка выхода из комнаты		5. Сообщения сохраняются в комнате, даже если пользователь покинул комнату
		6. По возвращении пользователя в комнату все сообщения отображаются
		7. Комната не закрывается при открытии других комнат
17) Описание работы формы приватного сообщения		
		1. Приватное сообщение не может содержать более 100 символов
		2. Приватное сообщение получатель видит в виде Alert-уведомления
		3. Получатель не может ответить на приватное сообщение-уведомление
18) Описание работы функции бан/анбан		
		1. Админ должен выбрать пользователя в списке для бана/анбана
		2. При вводе в строку времени бана можно использовать только числовые значения
		3. Ограничение на ввод времени бана до 4 символов
		4. Забаненный пользователь получает уведомление о бане/анбане
		5. Забаненный пользователь не может совершать никакие действия в чате, кроме выхода
		6. Забаненный пользователь может вернуться в чат, но бан будет действовать
		7. Нажатие кнопки Ban автоматически активирует постоянный бан
Список уведомлений		
		1. Уведомление при некорректном вводе имени пользователя
		2. Уведомление при некорректном вводе имени комнаты
		3. Уведомление при создании одноименного логина
		4. Уведомление при создании одноименной комнаты
		5. Уведомление при бане/анбане
<b>Спецификация проекта:</b>		
Чат рассчитан как тестовая версия, готовая к использованию, и не обязан содержать определенный дизайн.		

За исключением наличия и правильного расположения элементов пользовательского интерфейса.			
Запуск чата возможен на одном компьютере, при запуске единого сервера.			
<b>Целевая аудитория:</b>			
IT студенты			
<b>3. Критерии начала тестирования</b>			
1. Наличие и настройка соответствующего ПО			
ПК, ПО для реализации запуска файлов .exe, Microsoft Visual Studio 2013+, Авторизация участников команды в Trello.com			
2. Наличие тестируемого объекта			
Чат, готовый к тестированию			
3. Наличие файлов запуска сервера, клиента			
4. Выделенные сроки выполнения работ			
5. Наличие приемочных критериев и спецификации проекта			
<b>4. Этапы тестирования</b>			
Написание тест-плана и тестовой документации (отдельно по спринтам)			
Подготовка тестовой платформы			
Прохождение тест-кейсов:		1. Проверка наличия элементов и осмотр на тестопригодность	
		2. Simple Verify – Тестирование основных функций элементов	
		3. Complex Verify – Комплексное тестирование по модулям	
Написание баг-репорта			
Релиз готового продукта			
<b>5. Сроки выполнения работ</b>			
<b>Sprint #1</b>		1. Согласование работы команды	
		2. Составление генерального тест-плана	
		3. Прописание приемочных критериев и спецификации	
		4. Создание в Trello онлайн-доски для выставления задач и приоритетов	
		5. Авторизация участников команды в Trello и распределение задач	
		6. Осмотр продукта на тестопригодность	
		7. Smoke Testing	
<b>6. Критерии завершения тестирования</b>			
Соответствие готового продукта приемочным критериям			
Соответствие требуемой спецификации			

Наличие требуемой документации				
<b>7. BackLog выполненных работ</b>				
<b>Done 15.02.2016</b>	Team Meeting			
<b>Done 15.02.2017</b>	General Test Plan creation			
<b>Done 15.02.2018</b>	Acceptance Criteria & Specification			
<b>Done 15.02.2019</b>	Trello Workflow			
<b>Done 15.02.2020</b>	Tasks by Team members			
<b>Done 15.02.2021</b>	Review the Chat-project about testability			
<b>Done 15.02.2022</b>	Manual Test Cases creation			
<b>Done 15.02.2023</b>	CheckList version 1.0 creation			
<b>Done 15.02.2024</b>	Start Project Testing			
<b>Done 16.02.2025</b>	Smoke Testing			
<b>Done 16.02.2026</b>	UI Testing			
<b>Done 17.02.2027</b>	Functional Testing			
<b>Done 18.02.2028</b>	Load Testing			
<b>Done 19.02.2029</b>	To Do/ Bugs Fixing			
<b>To Do 20.02.2030</b>	Regression Testing			
<b>To Do 21.02.2031</b>	Release			