

Sist oppdatert: 21.09.2022



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettstedet skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserk

	Retningslinje	Retningslinje	Utskrift	kravet?	Svaret som skal avgis
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik</i>	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ja	Skrevet beskrivende tekst på alle innholdsrelevante bilder. A-krav.
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>	1.2.1 Bare lyd og video	Ikke sjekket	
			1.2.2 Teksting (forhåndsinnspill)	Ikke sjekket	
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at</i>	1.3.1 Informasjon og	Ikke sjekket	
			1.3.2 Meningsfylt	Ikke sjekket	
			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ikke sjekket	
			1.3.4	Ikke sjekket	
			1.3.5 Identifiser formål med	Ikke sjekket	
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved</i>	1.4.1 Bruk av	Ikke sjekket	

Prinsipp 2:

		1.4.2. Styring av	Ikke sjekket	
		1.4.3 Kontrast (minimum)	Ja	Passet på at all tekst er leselig selv med bakgrunnsfarge/bakgrunnsbilde. AA-krav
		1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ikke sjekket	
		1.4.5 Bilder av	Ikke sjekket	
		1.4.10 Dynamisk	Ikke sjekket	
		1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig	Ikke sjekket	
		1.4.12	Ikke sjekket	
		1.4.13 Pakerfølsomt innhold eller	Ikke sjekket	
	2.1 Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>		
		2.1.1 Tastatur	Ikke sjekket	
		2.1.2 Ingen	Ikke sjekket	
		2.1.4 Hurtigtaster	Ikke sjekket	
	2.2 Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i>		
		2.2.1 Justerbar hastighet	Ikke sjekket	
		2.2.2 Pause.	Ikke sjekket	
	2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for</i>		
		2.3.1 Terskelverdi på	Ikke sjekket	
	2.4 Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor</i>		

Mulig å betjene

		2.4.1 Hoppe over blokker	Ikke sjekket	
		2.4.2 Sidetitler	Ikke sjekket	
		2.4.3	Ikke sjekket	
		2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)	Ja	Alle lenker er beskrivende så leser vet hvor de blir tatt med til hvis de trykker på lenken. A-krav
		2.4.5 Flere måter	Ja	Navigasjonen fungerer slik at man alltid kan komme seg til de andre sidene uansett hvor man er. AA-krav
		2.4.6		
		Overskrifter og	Ikke sjekket	
		2.4.7 Synlig	Ikke sjekket	
2.5	Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre</i>		
		2.5.1	Ikke sjekket	
		2.5.2	Ikke sjekket	
		2.5.3 Ledetekst i	Ikke sjekket	
		2.5.4		
		Bevegelsesaktiv	Ikke sjekket	
3.1	Leselig	<i>Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av</i>		
		3.1.1 Språk på	Ikke sjekket	
		3.1.2 Språk på	Ikke sjekket	
		3.1.4 Forkortelser	Ja	Alle forkortelser brukt blir beskrevet første gang de blir brukt og det er lett å finne tilbake til beskrivelsen hvis man glemmer hva det betyr. AAA-krav
3.2	Forutsigbar	<i>Sørg for at websider presenteres og fungerer</i>		
		3.2.1 Fokus	Ikke sjekket	

Prinsipp 3: Forståelig

		3.2.3 Konsekvent navigering	Ja	Rekkefølgen på navbaren er alltid den samme. Både i utvidet form og når navbaren blir til en hamburgermeny på mindre skjermer. AA-krav
		3.2.4 Konsekvent	Ikke sjekket	
3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp			
		3.3.1 Identifikasjon av	Ikke sjekket	
		3.3.2 Ledetekster eller	Ja	Informasjonen gitt ved kontaktskjema er forklarende slik at leseren vet hva de skal skrive inn i de forskjellige boksene. A-krav
		3.3.3 Forslag	Ikke sjekket	
		3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske	Ikke sjekket	
4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeragenter, inkludert			
		4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ikke sjekket	
		4.1.2 Navn,	Ikke sjekket	
		4.1.3	Ikke sjekket	

Prinsipp 4: Robust