

情報理工学域 メディア情報学プログラム

プログラミング演習 最終レポート

DX2 グループ 11

2411593 斎藤寛仁

2411603 佐々木晃誠

2411712 Puller Stefano Daniele

2026 年 2 月 18 日

1 概要説明

2 設計方針

3 プログラムの説明

3.1 斎藤担当

3.2 佐々木担当

3.3 Puller 担当

4 実行例

5 考察

6 感想

7 付録 1：操作法マニュアル

ゲームを起動すると、タイトル画面が出てきます。Space キーを押してスタート画面に移り、再度 Space キーを押すことでゲームが始まります。

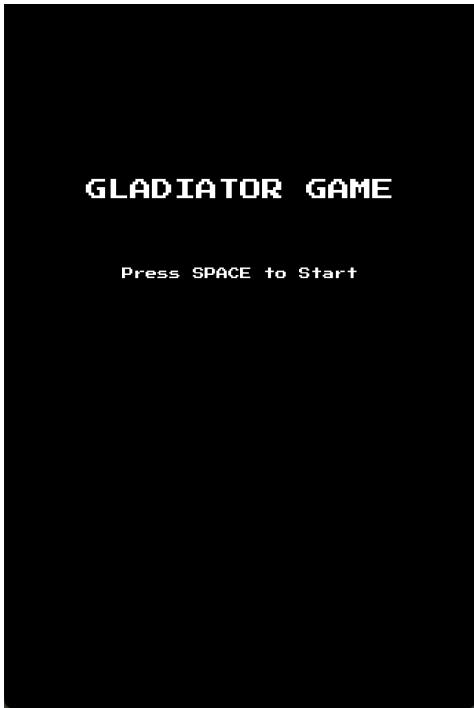


図 1: タイトル画面



図 2: スタート画面

次に、プレイ中のキー操作について説明します。

- 移動：カーソルキー
- 攻撃：Space キー
- 一時停止、再開：P
- 特殊スキル：1、2、3

カーソルキーで画面全体を縦横無尽に移動し、Space キーを押すことで矢を放って攻撃します。Space キーを長押しすることで連射が可能です。

(文責：佐々木)

8 付録2：プログラムリスト