

## Exercícios sobre for (JAVA)

---

Crie um novo projeto no BlueJ. Neste projeto, faça o que se pede (utilize for para resolver estes exercícios):

Crie uma classe chamada ExerciciosFor. Nesta classe, faça os métodos abaixo. Utilize como nome dos métodos o nome e o número do exercício (por exemplo, exercicio1, exercicio2, exercicio3 etc.):

**Exercício 1.** Crie um método que recebe um inteiro x por parâmetro e solicita ao usuário que digite o nome de x pessoas pelo teclado.

**Exercício 2.** Crie um método que imprime os números de 0 a x, sendo x um valor recebido por parâmetro.

**Exercício 3.** Crie um método que imprime os números pares de 0 a x, sendo x um valor recebido por parâmetro. Caso o valor de x seja negativo, imprima uma mensagem de erro.

**Exercício 4.** Crie um método que recebe um inteiro x por parâmetro e imprime os números de 0 a x em ordem decrescente (ou seja, de x a 0). Caso o valor de x seja negativo, imprima uma mensagem de erro.

**Exercício 5.** Crie um método que recebe um inteiro x por parâmetro e solicita o time de x usuários pelo teclado. Ao final, imprima quantos torcedores torcem para o Grêmio.

**Exercício 6.** Crie um método que pede para o usuário digitar x números com ponto flutuante pelo teclado, sendo x recebido por parâmetro. Ao final, seu programa deve retornar a soma de todos os números digitados.

**Exercício 7.** Crie um método que solicita para o usuário que ele digite 10 valores inteiros. Ao final, imprima a soma de todos os valores digitados.

**Exercício 8.** Crie um método que pergunta para o usuário (via Teclado) quantos números ele irá digitar e armazena em uma variável chamada quant. Logo após, faça com que o usuário digite quant números inteiros, e para cada número digitado imprima na tela se o número é negativo, positivo ou zero.

**Exercício 9.** Crie um método que recebe 2 valores inteiros por parâmetro (val1 e val2). Se nenhum dos valores for negativo, escreva os números pares entre o menor e o maior valor.

**Exercício 10.** Crie um método que faça a soma dos valores de 0 até 198.

**Exercício 11.** Crie um método que recebe dois valores inteiros por parâmetro e retorna a soma dos valores ímpares entre os dois números recebidos.

**Exercício 12.** Crie um método que pede para o usuário digitar números positivos via Teclado. Quando o usuário digitar um número negativo, o método retorna a média de todos os números que ele informou.

**Exercício 13.** Crie um método que calcule o fatorial de um número inteiro recebido por parâmetro.

**Exercício 14.** Crie um método que recebe um número inteiro x e retorna verdadeiro caso o número informado seja primo e falso caso contrário.

**Exercício 15.** Crie um método que imprime os números primos entre 0 e x (recebido por parâmetro), imprimindo ao final, também, a soma destes números.

**Exercício 16.** Crie uma classe chamada TesteExerciciosFor. Nesta classe, coloque o método main. No main, crie um objeto do tipo ExerciciosFor e invoque todos os métodos deste objeto. Atente para os seguintes itens:

- todos os parâmetros de entrada passados aos métodos devem ser solicitados para o usuário, através de leitura do teclado
- todos os valores retornados (por métodos que retornam tipo de dado diferente de void) devem ser informados através de impressão na tela