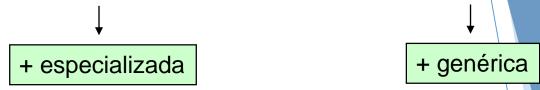
Herança e Polimorfismo

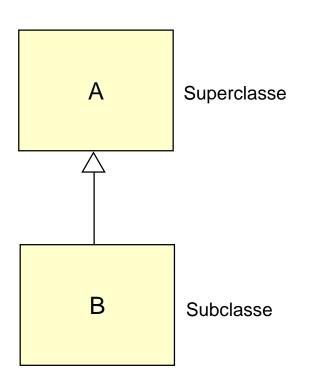
Mateus Raeder

Ideia: derivar uma nova classe a partir de uma outra já existente



Classe original: SUPERCLASSE Classe derivada: SUBCLASSE

- Por que o nome HERANÇA?
 - Porque a subclasse HERDA os atributos e métodos da superclasse



IMPORTANTE:

- todo objeto da subclasse B também É UM objeto da superclasse A
- a subclasse B apresenta características ADICIONAIS e EXCLUSIVAS em relação àquelas da superclasse (por isso é mais especializada)

Funcionario

-nome: String-salario: double-dependentes: int

- +Funcionario(n:String, s:double, d:int)
- +Funcionario(n:String, s:double)
- +exibeDados()
- +getNome():String
- +getSalario():double



Gerente

- -nomeSecretario: String
- +Gerente(n:String, s:double, d:int)
- +exibeDados()
- +nomeiaSecretario(n:String)

- Gerente é um tipo especial de Funcionário, com características adicionais e exclusivas
- Repare que o método exibeDados() é SOBRESCRITO, ou seja, REDEFINIDO
- O método nomeiaSecretario é EXCLUSIVO de Gerente

- Mas como dizer que uma classe HERDA outra?
 - com a utilização da palavra reservada **extends**

Exemplo:

```
public class Gerente extends Funcionario
{
     .
     .
     .
}
```

Ao implementar os métodos em uma subclasse, podemos:

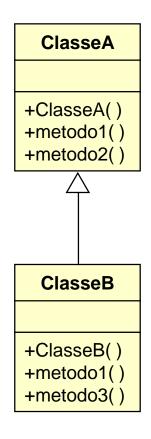
- sobrescrever métodos da superclasse: é a redefinição de um método da superclasse, com a mesma assinatura (nome e parâmetros) e o mesmo tipo de retorno (não confundir com sobrecarga). Ex.: exibeDados()
- herdar métodos da superclasse: todo método da superclasse que não é sobrescrito, é herdado pela subclasse. Ex.: getNome()
- definir novos métodos: são novos métodos que são exclusivos da subclasse, e não aparecem na superclasse. Ex.: nomeiaSecretario(String n)

Para os atributos, podemos:

- herdar atributos da superclasse: todo atributo da superclasse são herdados pela subclasse. Ex.: nome, salario
- definir novos atributos: são novos atributos que são exclusivos da subclasse, e não aparecem na superclasse. Ex.: nomeSecretario

- Quando um objeto da subclasse chama um método, algumas situações podem ocorrer:
 - se o método foi **sobrescrito** pela subclasse, o da subclasse é acionado
 - se o método só existe na superclasse, o da superclasse será acionado
 - se o método é **exclusivo** da subclasse, este será acionado
 - se o método não existe nem na superclasse e nem na subclasse, ocorre um erro

O que vai ocorrer em cada uma das linhas abaixo:



```
ClasseB b = new ClasseB();
b.metodo1();
b.metodo2();
b.metodo3();
b.metodo4();
```

Construtores da subclasse

- os construtores da superclasse não são herdados, logo, a subclasse deverá possuir seus próprios construtores para inicializar os seus atributos
- devemos, todavia, inicializar os atributos da classe que está sendo herdada, chamando algum construtor da superclasse com a utilização da chamada super(...)

```
public Gerente(String n, double s, int d, String nomeSecretario)
{
    super(n, s, d); //chama o construtor da superclasse
    this.nomeSecretario = nomeSecretario;
}
```

• Quais atributos de sua superclasse uma subclasse pode acessar?

- os atributos do tipo private são acessíveis diretamente apenas para a classe que o possuir. Qualquer outra classe somente tem acesso a estes atributos utilizando os métodos de acesso públicos (GET, por exemplo).
- Logo, suponha o método exibeDados na classe Gerente:

```
public void exibeDados()
{
    System.out.println("Nome: "+nome); //erro
    System.out.println("Salário: "+salario); //erro
    System.out.println("Dependentes: "+dependentes); //e
    System.out.println("Secretário: "+nomeSecretario);
}
```

- Quais atributos de sua superclasse uma subclasse pode acessar?
 - porém, podemos chamar o método exibeDados() da superclasse:

```
public void exibeDados()
{
    super.exibeDados(); //acessa o método da superclasse
    System.out.println("Secretário: "+nomeSecretario);
}
```

 outra opção é definir os atributos da superclasse como protected. Um atributo protected é acessível à classe e às suas subclasses

Polimorfismo

- Ideia: realizar uma tarefa de formas diferentes (poli = muitas; morphos = formas)
- O objeto "assume a forma de outro"

A instrução:

ClasseA a;

declara a como uma referência da superclasse ClasseA.

Regra 1: podemos atribuir um objeto da subclasse a uma referência da superclasse (*upcasting*)

```
a = new ClasseB(); //razoável, pois
ClasseB É UM ClasseA
```

ClasseA

- +ClasseA()
- +metodo1()
- +metodo2()

ClasseB

- +ClasseB()
- +metodo1()
- +metodo3()

Polimorfismo

- Agora a, uma referência de superclasse, está apontando para um objeto de subclasse.
- Logo:

tentativa de acessar através de uma referência de uma superclasse um método exclusivo da subclasse

Regra 2: uma referência de superclasse só reconhece membros da superclasse, mesmo que aponte para um objeto da subclasse

ClasseA +ClasseA() +metodo1() +metodo2() ClasseB +ClasseB() +metodo1() +metodo3()

Polimorfismo

- Como acessar o metodo3() então?
- A resposta está no downcasting

Regra 3: a atribuição de um objeto de superclasse a uma referência de subclasse, sem coerção, não é permitida.

Logo:

```
ClasseB b = a; //erro de compilação, pois A não é um B
```

Devemos fazer a coerção (casting)

```
ClasseB b = (ClasseB) a;
b.metodo3();
```

ClasseA

- +ClasseA()
- +metodo1()
- +metodo2()

ClasseB

- +ClasseB()
- +metodo1()
- +metodo3()