

Erros Frequentes na Diagramação de Processos

PROCESSO DE SOFTWARE



Erros Frequentes na Diagramação de Processos

PRINCIPAIS ERROS NA DIAGRAMAÇÃO DE PROCESSOS:

1) Nomes das atividades

O nome das atividade sempre deve iniciar com um verbo no infinitivo, o qual indica uma ação.

✓ Exemplo correto de nome de uma atividade: Corrigir o texto

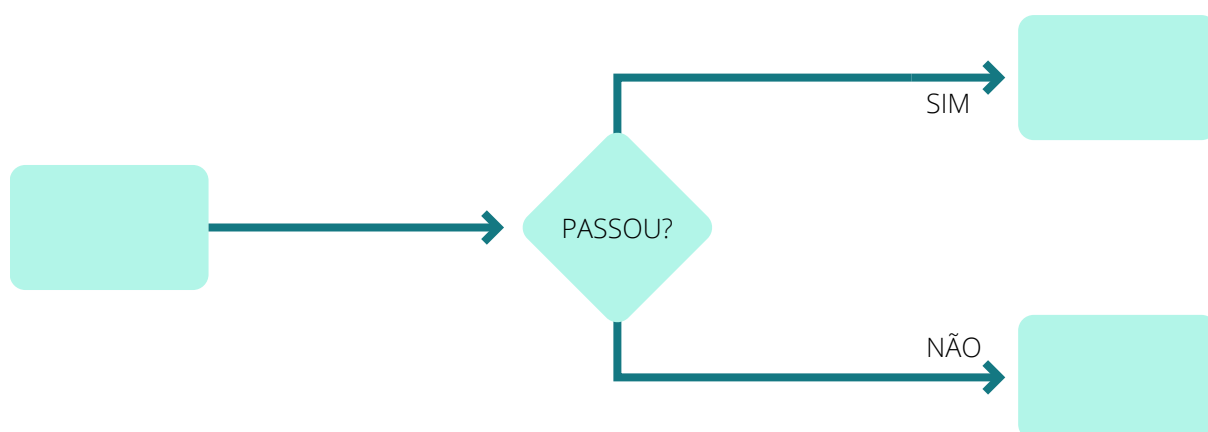
✗ Exemplo errado: correção do texto

2) Texto das decisões de fluxo

As decisões são sempre baseadas em uma pergunta, assim o texto deve ser no formato de vnomear cada um dos dois possíveis fluxos após a decisão para que seja possível compreender o fluxo do processo.

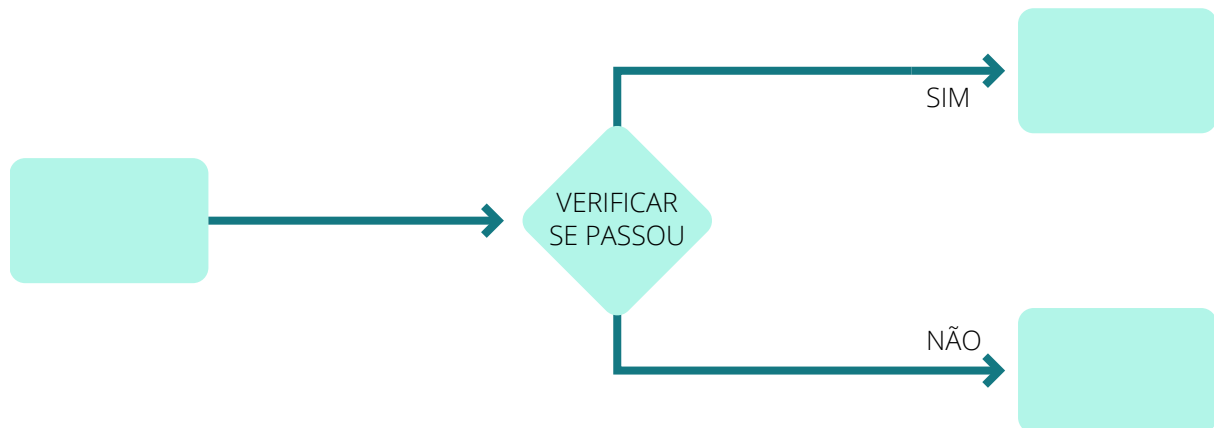
✓ Exemplo correto: aluno passou no vestibular?

(a partir dessa resposta o processo segue por um ou outro fluxo)



✘ Exemplo errado: correção do texto

(essa é a atividade que antecede a decisão)



3) Transição entre atividades

É muito importante para a correta compreensão de um diagrama de processos a orientação do fluxo do mesmo. Assim, é indispensável que as ligações entre as atividades sejam realizadas através de setas e não através de linhas.

✓ Exemplo correto:



✘ Exemplo correto:



4) Início e fim do processo

Os elementos gráficos utilizados para representar início e fim de processo são parecidos e podem causar equívocos que prejudicam o entendimento do diagrama. O elemento de início é um círculo totalmente preenchido ● e o de fim é um alvo ○

✓ Exemplo correto:



✗ Exemplo correto:





MATERIAL PRODUZIDO POR
Tecnologia Educacional - TI Corporativa