

Zadaća 1 – Opis projektnog zadatka

TEMA:

OSNOVNE INFORMACIJE O TEMI:

Kratko opisati, do pola stranice teksta, kontekst u kojem će se obrađivati tema, zanimljive činjenice/historija teme, značajnost i ciljana publika ove aplikacije.

OPIS TOKA APLIKACIJE:

Kratko navesti planirani izgled toka aplikacije.

DIZAJN SVIJETA APLIKACIJE:

Uvrstiti sljedeće element koji će biti korišteni prilikom razvoja aplikacije:

- Fotografija/e koja/e će se koristiti za image recognition u AR aplikaciji.
- Fotografije objekta koji će biti razvijen sa vaše strane i fotografije tekstura tog objekta
- Fotografije i linkovi na gotove modele koji će se koristiti i opis njihove funkcije unutar šire priče aplikacije

POINTS OF INTEREST (Gotovi objekti koji će biti dio scene, te će se klikom na te objekte pokrenuti neki sadržaj):

- Oblik objekata (objekti trebaju biti jednostavni, ali dizajnom u skladu sa temom)
- Šta će se prikazivati pritiskom na svaki od njih (odlučiti koje tri vrste multimedijalnog sadržaja će biti korištene - slika, zvuk, tekst, video)

PLAN AKTIVNOSTI NA PROJEKTU:

Analiza eventualnih poteškoća kod modeliranja, osobine objekta koje ga čine jednostavnim za modeliranje, istaći koji dijelovi aplikacije izgledaju najlakši i najteži za napraviti

Napomena: Aplikacija je potrebno da se sastoji od:

- Objekta kojeg je student 3D modelirao u Blenderu
- Particle sistema iz Unity-a
- 3 POI-a i uz njima vezani različiti multimedijalni sadržaji