



# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE DURANGO

# TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN APLICACIONES WEB

"Evidencia de actividades y tareas"



Alumno: Marco Antonio González Espino.

Matrícula: 3041230347.

Grupo: 3° "B".

Docente: Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Septiembre 2024.

#### Ambientes de desarrollo web



### Contenido

Contenido	4
Retroalimentación	3



### Tabla de ilustraciones

Ilustración I: conceptos de desarrollo web 1	4
llustración II: conceptos de desarrollo web 2	5
Ilustración III: conceptos de desarrollo web 3	6



## Contenido

5000	Massa Ala C 11 -
1	Marco Antonio González Espino. APPS. WEB. 09/Septiembre/2024.
	WEB NEACTON DE APLICACIONES
	Web account of white reduction of securities
	a través de Internet. Están escritos en HTML y pueden
	Listema de documentos interconectados y accesibles a través de Internet. Están escritos en HTML y pueden contener texto, imágenes, videos y atros.
	Dogumento digital que se encuentra en un servidor y puede ser résualizado a traver de un navegador web.
	Web.
	Conjunto de gáginar web relacionadas, entre si,
1	Litio web. Conjunto de páginar web relacionadas entre si, y que comparten un dominio común. Un sitio web puede contener múltiples páginas web.  Partal web.
	The se consider musiques progener was.
	Portal met.
	Tipo de sitio web que actia como un ganto de entrada a una variedad de recursos, y servicios en
	línea lucles afrecer estaces a noticias, foros, mo- tores de buísqueda, etc.
	lover de mosqueon, och
	Inflicación web.
	per accesible a tubués de un navegador.
	The table of the same of the s
	Es una real privada utilizada dentro de una
)	Intranet. Intranet. Er una red grivada utilizada dentro de una creganización dolo los miembres autorizados de la organización pueden acceder a la untranet.
	organizati.

Ilustración I: conceptos de desarrollo web 1



En la imagen, se desarrollan conceptos básicos e indispensables para el desarrollo web, como lo son, en la ilustración: web, página web, sitio web, portal web, aplicación web e intranet.

Marco Antonio González Espino. ARS. W 09/Septiembre/2024. UTO.
Extensión de la intranel que permite a usuario
Extensión de la intranel que permite a usuario externos sueder a ciertos recursos y servicios de manera segura.
Internet. Pred global de reder interconectadas que perm la comunicación y el intercambio de información a nível mundial.
Front-end
Parte de una aplicación mel o sitio web con la que los usuardos interaction directamente Inche
Rock-end
Parte de una aplicación web o sitio web que maneja la lógica del servidor, las bases de datos y la gestión de datos se encarga de procesar far selecitudes del
información ademada al front-end. y enmar la
Hosting u hospedaje. Servicio que permite alnacenar y publicar sitios web en Internet Los proveedores de hosting afrecen espasio en sus servidores para que los sitios web sean que sivies en línea El alnacenamiente
es una forma de hosting donde los datos se
Dominio.

Ilustración II: conceptos de desarrollo web 2



En la imagen, continúa el desarrollo de los conceptos para desarrollo web, en este caso: extranet, Internet, *Front-end*, *Back-end* y hospedaje.

	M
	Marco Antonio González Espino. APPS. WEB. UTO.
2000	Days Antonio Gonzalez + sains
	09/Section Conzalez Espiro. Arrs. WEB.
	UTO UTO
	Es el nombre único que identifica a un sitio
	to hombe union if the
	the file caentifica a un silvo
	wel en daternet, como ejemplo com. Un dominio sin hospedaje no quede ma there.
200	sin hospedaje no puede mothar contenido, ya que no tiene un spruidon donde almacenar los aprehi-
	sin prospedaje no mede ma their
The same of the sa	no lie al que manago, ya que
	which speciality donde always are for all elli-
	was del sitia
Section 2	
	Al sin desining ti
	Il sin dominio no tiene una dirección ascesi-
	De para los usecarios.
	The state of
	Cliente.
	cuerce.
	Un list a list to
	un aleve es un dispositivo o programa, que
	exist requision of march as let a fraguetal
	Un diente es un dispositivo o programa, que solicita servicios o recursos de un servidore.
War to the same	
57234	
	Larvidor.
500	T. A
1000	Sixteare enformalico que proposeciona seculció,
	The world the solitures in the
	dalos o recursos quality anspositivos o sprogrece
2	datos o recursos a orios austroscritos o prospecto
9	mas (clientes) a través de una red.
3	Listeare informático que proposiciona servicios, datos o reedisos a otros dispositivos o program mas (clientes) a traves de una red.
3	
3	Madelo diente-servidor
	Madelo diente-servidor
3	Madelo diente-servidor
3	Madelo diente-servidor
3	Modelo diente-servidor.
	Modelo diente-servidor.
	Modelo diente-servidor.
7	Modelo diente-servidor.
3	Modelo diente-servidor.
7	Modelo diente-servidor.
7	Modelo diente-servidor.
3	Modelo diente-servidor.
3	Modelo diente-servidor.
3	Modelo diente-servidor.  Petíción  Respuesta  Servidor
7	Modelo diente-servidor.  Petíción  Respuesta  Servidor
	Modelo diente-servidor.  Petíción  Respuesta  Servidor
3	Modelo diente-servidor.  Petíción  Respuesta  Servidor
3	Modelo diente-servidor.

Ilustración III: conceptos de desarrollo web 3



El resto del desarrollo de los conceptos de desarrollo web: dominio, cliente, servidor, esquema cliente-servidor y protocolo.



#### Retroalimentación

La web es una red de información accesible a través de internet, que incluye páginas, sitios y aplicaciones web. Una página web es un documento digital mostrado en un navegador, mientras que un sitio web es un conjunto de páginas relacionadas. Un portal web sirve como punto de entrada a otros recursos en internet.

Las aplicaciones web son programas que se ejecutan en un navegador para realizar tareas específicas. Una intranet es una red privada dentro de una organización, y una extranet permite acceso limitado a usuarios externos. El internet es la red global de computadoras interconectadas.

En desarrollo web, el Front-end es la parte que interactúa con el usuario, y el Backend maneja la lógica y bases de datos. El hosting almacena sitios web en servidores, y el dominio es el nombre único de un sitio web. Un cliente solicita servicios de un servidor, que proporciona estos servicios. Un protocolo es un conjunto de reglas para la comunicación en una red, como HTTP.