

MAKALAH
PRODUCT BACKLOG DAN SPRINT PLANNING APLIKASI ZERO HUNGER

Disusun untuk Memenuhi Tugas Mata kuliah Pengembangan Perangkat Lunak Tangkas



Disusun Oleh :

Kelompok ChillGuy

1. Vedika Susmita Anand (231112522)
2. Febryanti Yohana Panjaitan (231112327)
3. Evelyn (231111919)

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS MIKROSKIL

2025

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami Panjatkan Kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan makalah ini dengan baik. Makalah ini disusun sebagai salah satu tugas pengembangan proyek perangkat lunak dengan topik yang kami pilih "Zero Hunger".

Topik ini dipilih berdasarkan hasil diskusi kelompok kami dikarenakan Zero Hunger yang memiliki tujuan untuk mengakhiri kelaparan menarik perhatian kami, Tujuan lain dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk mencapai ketahanan pangan, serta meningkatkan nutrisi dan membantu orang yang memerlukan bantuan. Aplikasi yang kami rancang diharapkan dapat menjadi solusi digital untuk menjembatani antara para donatur dan masyarakat yang membutuhkan bantuan pangan.

Kami menyadari bahwa dalam penyusunan makalah ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, kami terbuka terhadap saran dan masukan yang membangun untuk masa mendatang. Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada dosen dan semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan selama proses pengerjaan makalah ini.

Medan, Mei 2025

Kelompok ChillGuy

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI.....	3
BAB I PENDAHULUAN.....	4
1.1 Identitas Kelompok	4
1.2 Topik Pengerjaan	4
BAB II PEMBAHASAN.....	5
2.1 Product Backlog	5
2.2 Sprint Planning.....	5
2.3 Daily Scrum Meeting.....	7
2.4 Sprint Review	9
2.5 Product Backlog	10
BAB III LAMPIRAN	11
3.1 Trello	11
3.2 Github	12
BAB VI PENUTUP	14
4.1 Kesimpulan.....	14
4.2 Saran	14

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Identitas Kelompok

Dalam Pembuatan/Pengembangan Tugas ini disusun oleh beberapa anggota diantaranya :

Kelompok ChillGuy

Kelas : IF-C Sore

1. Vedika Susmita Anand (231112522)
2. Febryanti Yohana Panjaitan (231112327)
3. Evelyn (231111919)

1.2 Topik Pengerjaan

Topik yang kami kerjakan adalah pembuatan aplikasi Zero Hunger, yaitu sebuah platform digital yang memfasilitasi proses donasi makanan dan pengajuan bantuan pangan. Aplikasi ini dirancang untuk menghubungkan donatur dengan masyarakat yang membutuhkan secara tepat sasaran, serta memberikan informasi transparan terkait bantuan yang diberikan. Pengembangan aplikasi ini juga sejalan dengan tujuan pembangunan Zero Hunger atau tanpa kelaparan.

BAB II PEMBAHASAN

2.1 Product Backlog

Berikut adalah product backlog dari aplikasi Zero Hunger, sebagai berikut :

ID	Epic	AS A	I WANT TO	SO THAT	TASK	PRIORITY	ESTIMATI ON
1	Donatur di apk mobile Zero Hunger	DONATUR	Saya mau Mendonasikan uang untuk kegiatan bantuan di tempat tertentu yg telah di tandai di apk	Saya bisa membantu wilayah yang membutuhkan secara langsung	Design UI Coding	High	5
2	Penerima Bantuan di apk monile Zero Hunger	PENERIMA BANTUAN	Saya dapat Mengajukan permintaan bantuan dan memilih kategori bantuan	Saya bisa mendapatkan bantuan sesuai kebutuhan saya	Design UI Coding	High	5
3	Pengguna Umum, Bisa menjadi donatur atau beneficiary	PENGGUNA	Saya dapat Melihat daftar makanan yang terkumpul dan data orang yang sudah terbantu	Saya bisa tahu perkembangan kegiatan donasi	Design UI Coding	Medium	3
4	Pengguna Umum, Bisa menjadi donatur atau beneficiary	PENGGUNA	Saya dapat Melihat riwayat bantuan atau donasi yang pernah dilakukan	Saya bisa melacak kontribusi atau bantuan yang saya berikan / terima	Design UI Coding	Medium	3
5	Penerima Bantuan di apk monile Zero Hunger	PENERIMA BANTUAN	Saya dapat memilih kategori bantuan pribadi atau kebutuhan tempat khusus	Saya dapat memilih jenis bantuan sesuai kategori kebutuhan	Design UI Coding	High	5
6	Donatur di apk mobile Zero Hunger	DONATUR	Saya dapat Melihat lokasi kegiatan yang sedang berjalan	Saya bisa memilih tempat yang ingin saya bantu	Design UI Coding	Medium	3
7	Pengguna Umum, Bisa menjadi donatur atau beneficiary	PENGGUNA	Saya dapat membaca dan menulis Artikel seputar Zero Hunger	Saya dapat memberikan edukasi serta berdiskusi bersama untuk kemajuan program Zero Hunger	Design UI Coding	Low	2
8	Donatur di apk mobile Zero Hunger	DONATUR	Saya dapat menambahkan keterangan kapan makanan kadaluwarsa/layak konsumsi	Saya dapat membagikan Info kepada org yang membutuhkan seputar informasi makanan	Design UI Coding	High	5
Total :							31

Gambar 1 Product Backlog Zero Hunger

2.2 Sprint Planning

Berikut adalah Sprint Planning dari aplikasi Zero Hunger, sebagai berikut :

Sprint 1	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
1	Saya bisa mendonasikan uang untuk kegiatan bantuan di lokasi tertentu
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
1	Form donasi uang & pemilihan lokasi di aplikasi untuk donatur
Sprint 2	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
2	Saya bisa mengajukan permintaan bantuan dan memilih kategori sesuai kebutuhan
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
2	Fitur pengajuan bantuan & dropdown kategori untuk penerima
Sprint 3	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
3	Saya bisa melihat daftar makanan yang sudah terkumpul dan data orang yang sudah terbantu
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
3	Halaman daftar makanan terkumpul & statistik bantuan

Sprint 4	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
4	Saya bisa melihat riwayat bantuan atau donasi yang pernah saya lakukan
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
4	Halaman riwayat donasi/penerimaan bantuan
Sprint 5	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
5	Saya bisa memilih jenis bantuan pribadi atau berdasarkan kebutuhan tempat tertentu.
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
5	Opsi tambahan kategori bantuan: pribadi atau wilayah
Sprint 6	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
6	Saya bisa melihat lokasi kegiatan bantuan yang sedang berjalan
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
6	Peta interaktif atau daftar lokasi kegiatan aktif untuk donatur
Sprint 7	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
7	Saya bisa membaca dan menulis artikel seputar Zero Hunger
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
7	Fitur artikel & forum diskusi untuk pengguna umum
Sprint 8	
Sprint Planning	
ID	Sprint Goals :
8	Saya bisa membagikan informasi kapan makanan kadaluarsa atau layak konsumsi
Sprint Backlog :	
ID	Backlog Items
8	Form input informasi makanan: tanggal kadaluarsa/ kelayakan

Gambar 2 Sprint Planning 1 – 8

2.3 Daily Scrum Meeting

Berikut adalah Daily Scrum Meeting dari aplikasi Zero Hunger, sebagai berikut :

No.	Nama Anggota	Task yang Dikerjakan	Tanggal Pengerjaan	Kendala yang Dihadapi	Waktu Perkiraan Selesai
121	Vedika Susmita Anand	Form donasi uang & pemilihan lokasi kegiatan	3-Mei-2025	Bingung dengan desain form	2 hari
122	Febryanti Yohana Panjaitan	Fitur pengajuan bantuan untuk penerima(butuhbantuan)	17-Apr-25	Dropdown tidak muncul	2 hari
123	Evelyn	Halaman Daftar makanan dan statistic bantuan	Masih dalam proses	Data tidak terbaca	Sebelum UAS
124	Febryanti Yonhana Panjaitan	Halaman Riwayat bantuan & penerima bantuan	1-Juli-2025	Tidak muncul saat login	5 hari
125	Evelyn	Fitur pemilihan bantuan pribadi/kebutuhan tempat khusus	17-Apr-25	Validasi wilayah gagal	2 hari
126	Vedika Susmita Anand	Dapat memilih lokasi kegiatan donator yang diinginkan	Masih dalam Proses	Marker peta tidak muncul, mengganti jadi opsi radio button	Sebelum UAS
127	Vedika Susmita Anand	Halaman Artikel & forum diskusi	16-Apr-25	Editor teks bermasalah	3 hari
128	Febryanti Yohana Panjaitan	Input tanggal kadaluarsa makanan dan Deskripsi bantuan,dan ketersediaan donasi	1-Juli-2025	Format tanggal error	5 hari

Gambar 3 Daily Scrum Meeting

Report Pengerjaan dan pengumpulan

(121) Form donasi uang & pemilihan lokasi kegiatan (pengerjaan 2 Hari, tgl 3 Mei pengumpulan tgl 5 Mei)

Nama Tugas	NIM	Nama Mahasiswa	Nama Task	Status	Tanggal Deadline
Membuat halaman donasi dana, menambahkan fitur hide/seek pada kolom password halaman Daftar dan Masuk, menambahkan check box remember me pada halaman Masuk	231112522	Vedika Susmita Anand	Penggunaan StatelessWidget,Stateful Widget, Layouts,Text Field,Button, Check box	Done	Sesuai Jadwal UTS
Membuat sebuah menu setting yang		Febryanti Yohana	TextField + ElevatedButton,StatefulW		

(122) Fitur pengajuan penerima bantuan (pengerjaan 2 Hari, tgl 17 April pengumpulan tgl 19 April)

Membuat/merancang Halaman Home, butuhbantuan dan DonasiMakanan dengan beberapa fitur, menghubungkan halaman butuhbantuan dan donasumakanan ke setiap button yg ada di home	231112327	Febryanti Yohana Panjaitan	Penggunaan StatefulWidget , StatelessWidget,Button, TextField	Done	Sabtu, 19 April 2025
--	-----------	----------------------------	---	------	----------------------

(123) Halaman Daftar makanan dan statistic bantuan **(Masih dalam Proses)**

-

(124) Halaman Riwayat bantuan & penerima bantuan (pengerjaan 5 Hari tgl 1 Juli kumpul tgl 5 Juli)

saya menambahkann fitur, Ada dropdown country picker untuk memilih negara (Indonesia, +62). Di sebelahnya ada field input nomor HP. Ikon 📞 atau 📠 menunjukkan bahwa field ini khusus untuk nomor telepon, saya menambahkannya dibagian donasi makanan, dan butuh bantuan makanan. dan saya juga menambahkan fitur Time Availability Input atau Input Waktu Ketersediaan. Digunakan untuk memasukkan informasi durasi atau jadwal ketersediaan dalam jam, dan Riwayat	231112327	Febryanti Yohana Panjaitan	TextField, Dropdown, showTimePicker, SharedPreferences,Ikon Prefix	Done
--	-----------	----------------------------	--	------

(125) Fitur pemilihan bantuan pribadi/kebutuhan tempat khusus (pengerjaan 2Hari, tgl 17 April pengumpulan tgl 19 April)

dengan beberapa fitur, menghubungkan halaman butuhbantuan dan donasumakanan ke setiap button yg ada di home	231112327	Febryanti Yohana Panjaitan	StatefulWidget, StatelessWidget,Button, TextField	Done	Sabtu, 19 April 2025
Membantu Merapikan kode halaman home agar tertata dan merancang desain dari tampilan home_screen.dart, pada halaman minta Bantuan menambahkan opsi kebutuhan sendiri/ Tempat khusus	231111919	Evelyn	Penggunaan StatefulWidget , StatelessWidget,Button, TextField	Done	

(126) Dapat memilih lokasi kegiatan donator yang diinginkan **(Masih dalam Proses)**

-

(127)Halaman Artikel & forum diskusi (pengerjaan 3 Hari, tgl 16 April pengumpulan tgl 19 April)

Nama Tugas	NIM	Nama Mahasiswa	Nama Task	Status	Tanggal Deadline
Membantu Mempercantik tampilan Home menambahkan fitur baca Artikel, Membantu Menambahkan fitur pada Halaman butuhbantuan menambahkan kategori makanan dan kebutuhan, menambahkan fitur opsi pemilihan kategori makanan pada halaman doansi makanan	231112522	Vedika Susmita Anand	Penggunaan StatelessWidget,Stateful Widget, Layouts,Text Field,Button	Done	Sabtu, 19 April 2025
Membuat/merancang Halaman Home, butuhbantuan dan DonasiMakanan dengan beberapa fitur, menghubungkan halaman butuhbantuan dan	231112327	Febryanti Yohana Panjaitan	Penggunaan StatefulWidget , StatelessWidget,Button, TextField	Done	

(128) Input tanggal kadaluarsa makanan dan Deskripsi bantuan (pengerjaan 5 Hari tgl 1 Juli kumpul tgl 5 Juli)

saya menambakkann fitur, Ada dropdown country picker untuk memilih negara (Indonesia, +62). Di sebelahnya ada field input nomor HP. Ikon 📞 atau 📠 menunjukkan bahwa field ini khusus untuk nomor telepon, saya menambakkannya dibagian donasi makanan, dan butuh bantuan makanan. dan saya juga menambahkan fitur Time Availability Input atau Input Waktu Ketersediaan. Digunakan untuk memasukkan informasi durasi atau jadwal ketersediaan dalam jam, dan Riwayat	231112327	Febryanti Yohana Panjaitan	TextField, Dropdown, showTimePicker, SharedPreferences, Ikon Prefix	Done
--	-----------	----------------------------	---	------

2.4 Sprint Review

Berikut adalah Sprint Review dari aplikasi Zero Hunger, sebagai berikut :

Sprint	Completed Task	Incomplete Task	What's Next
Sprint 1	Task 1: Form donasi & pemilihan lokasi di aplikasi untuk donatur	Task 2: -	Sprint 2: Fitur pengajuan permintaan bantuan & dropdown kategori untuk penerima
Sprint 2	Task 1: Fitur pengajuan permintaan bantuan & dropdown kategori	-	Sprint 3: Halaman daftar makanan terkumpul & statistik bantuan
Sprint 3	Task 1: Halaman daftar makanan terkumpul & statistik bantuan	-	Sprint 4: Halaman riwayat donasi/penerimaan bantuan
Sprint 4	Task 1: Halaman riwayat donasi/penerimaan bantuan	-	Sprint 5: Opsi tambahan kategori bantuan: pribadi atau wilayah
Sprint 5	Task 1: Opsi tambahan kategori bantuan: pribadi atau wilayah	-	Sprint 6: Peta interaktif lokasi kegiatan aktif untuk donatur
Sprint 6	Task 1: Peta interaktif lokasi kegiatan aktif untuk donatur	-	Sprint 7: Fitur artikel & forum diskusi untuk pengguna umum
Sprint 7	Task 1: Fitur artikel & forum diskusi untuk pengguna umum	-	Sprint 8: Form input informasi makanan kadaluarsa/layak konsumsi
Sprint 8	Task 1: Form input informasi makanan kadaluarsa/layak konsumsi	-	-

Gambar 4 Sprint Review

2.5 Product Backlog

Berikut adalah Product Backlog dari aplikasi Zero Hunger, sebagai berikut :

Sprint	What Went Well?	What Could Be Improved?	What to Stop Doing?
Sprint 1	Keputusan lebih cepat	Start on time	The meeting is not on time
Sprint 2	Pengerjaan sesuai backlog	Koordinasi tim	Meeting terlalu lama
Sprint 3	Komunikasi lancar	Dokumentasi hasil	Terlalu banyak diskusi di luar topik
Sprint 4	Progres sesuai rencana	Pembagian tugas	Menunda daily report
Sprint 5	Kolaborasi baik	Manajemen waktu	Multitasking berlebihan
Sprint 6	Penyelesaian cepat	Validasi tugas	Revisi mendadak
Sprint 7	Kerja tim solid	Penggunaan tools	Terlalu bergantung pada 1 orang
Sprint 8	Sprint selesai tepat waktu	Finalisasi laporan	Revisi mendadak

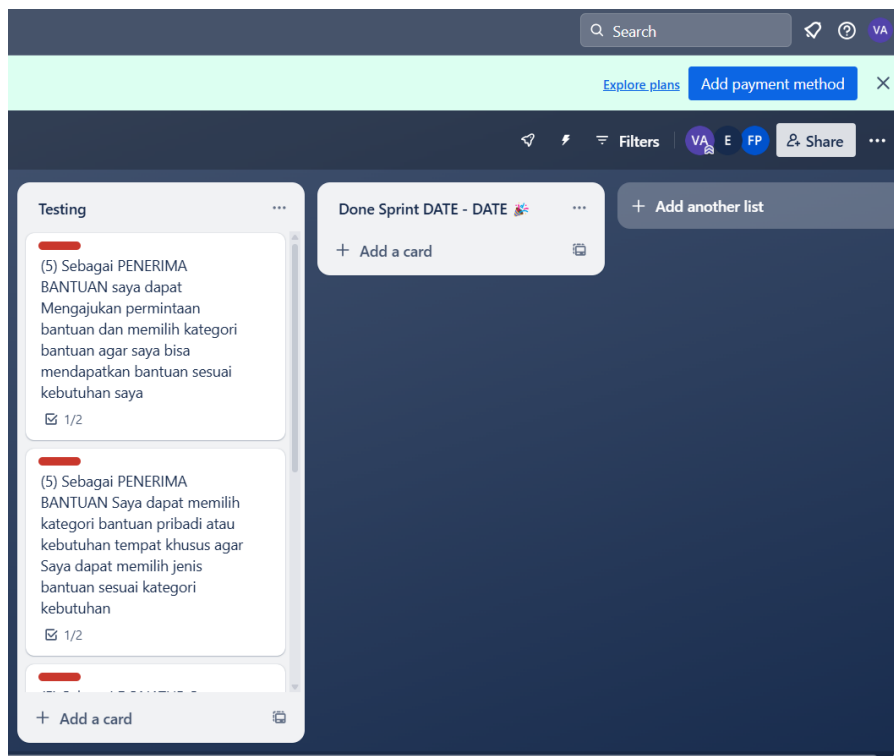
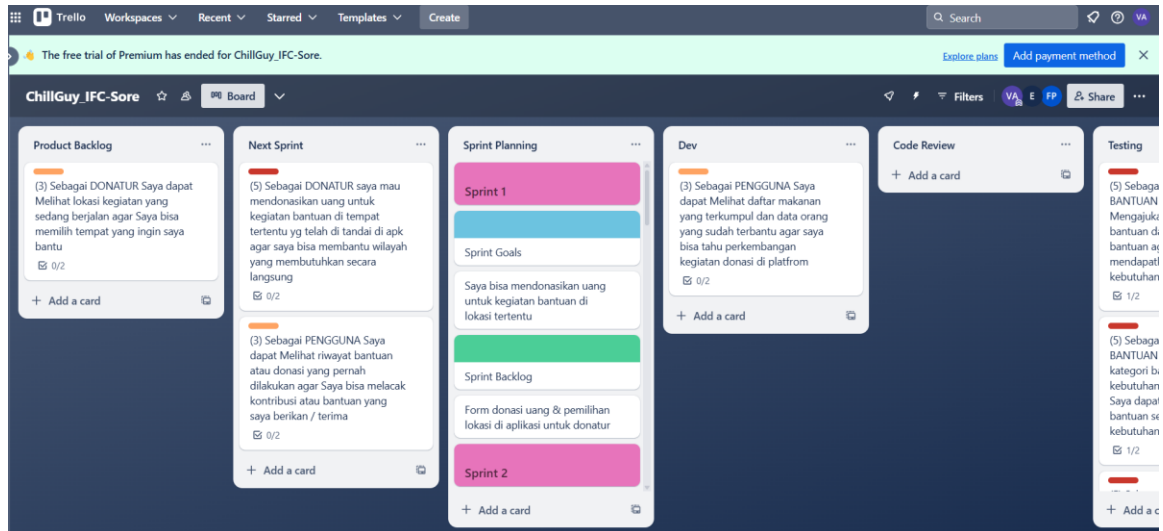
Gambar 5 Sprint Retrospective

BAB III

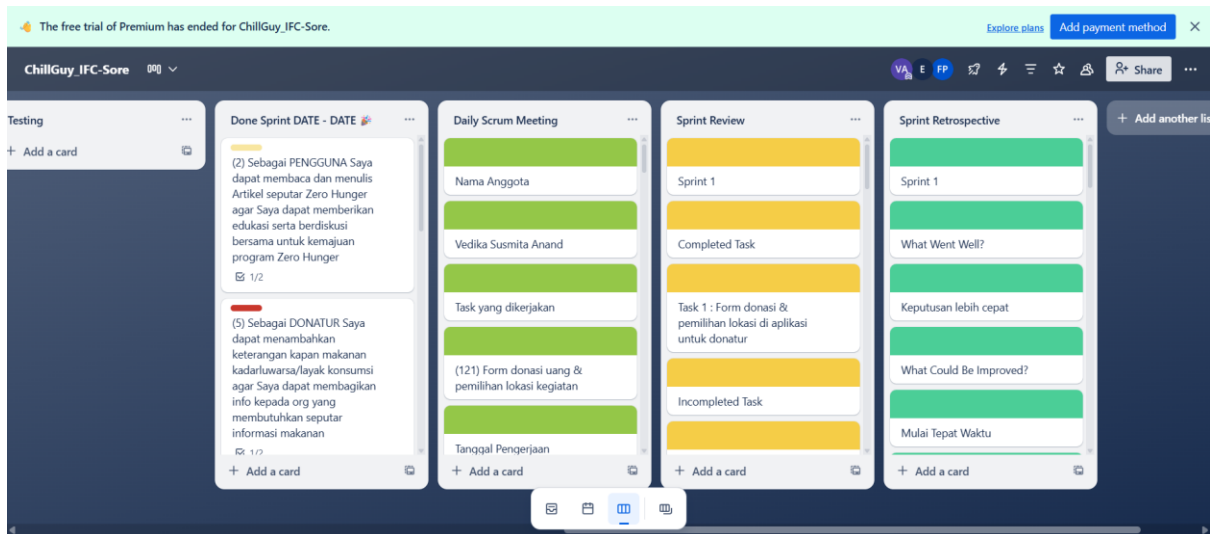
LAMPIRAN

3.1 Trello

Berikut kami lampirkan ScreenShot Trello Board Product Backlog, Sprint Planning :



Berikut kami lampirkan ScreenShot Trello Board Daily Scrum Meeting, Sprint Review dan Sprint Retrospective :

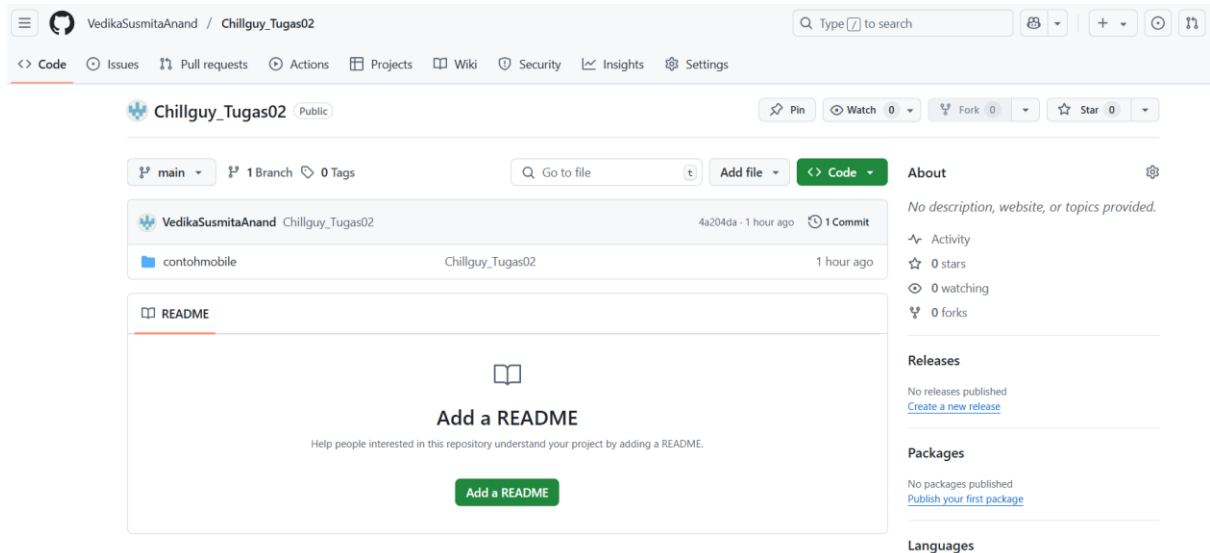


Berikut kami lampirkan Link Trello Board :

<https://trello.com/invite/b/68163bb233c7a329aebfb977/ATTId5eb73771252710d1b2163c3341f4802EEEEBEbf/chillguyifc-sore>

3.2 Github

Berikut kami lampirkan Screenshot :



Berikut kami lampirkan Link Github :

https://github.com/VedikaSusmitaAnand/Chillguy_Tugas02.git

Username Github masing-masing anggota :

1. VedikaSusmitaAnand (vedika.susmita@students.mikroskil.ac.id)
2. FebryantiYohana (febryanti.yohana @students.mikroskil.ac.id)
3. Evelyn (eelyn2@students.mikroskil.ac.id)

BAB VI PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pembuatan aplikasi Zero Hunger merupakan langkah konkret dalam mendukung mengakhiri kelaparan. Aplikasi ini mempermudah proses pengajuan bantuan oleh masyarakat yang membutuhkan serta memfasilitasi donatur dalam menyalurkan bantuan secara tepat sasaran. Fitur-fitur yang dikembangkan berfokus pada transparansi, efisiensi, dan kemudahan akses bagi semua pihak.

4.2 Saran

Diharapkan pengembangan aplikasi ini dapat terus dilanjutkan dengan menambahkan fitur yang lebih lengkap seperti pelacakan distribusi bantuan secara real-time dan sistem verifikasi data penerima. Kolaborasi dengan lembaga sosial dan pemerintah juga diharapkan dapat memperluas jangkauan bantuan agar manfaatnya semakin dirasakan oleh masyarakat luas.