

# 3D MODELIRANJE PROJEKT

---

NAPRAVIO: VEDRAN KRAVAICA

# INSPIRACIJA

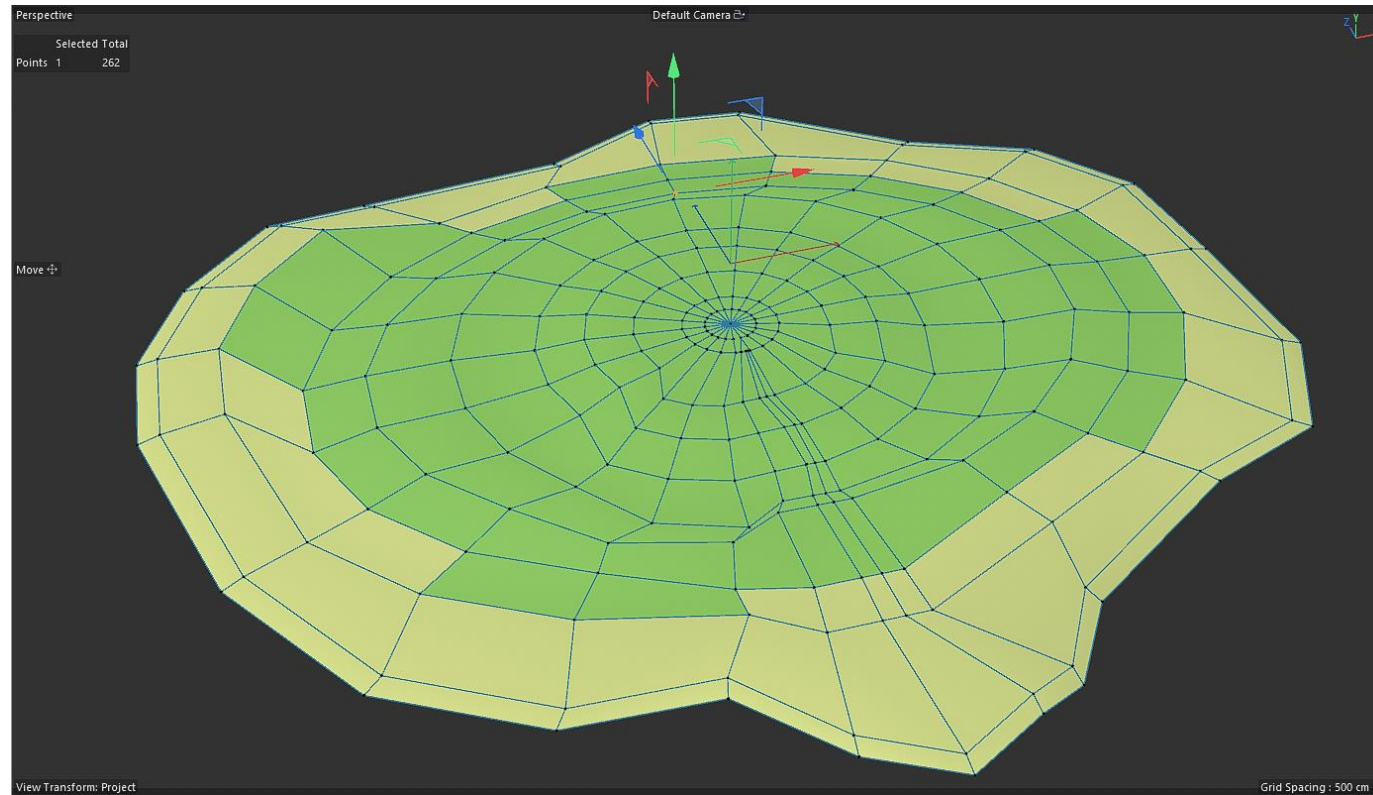


Uzeta iz animea „Goku”

# KORACI

---

Krenuo sam sa izradom otoka kreiravši krug (Disc) sa 11 disc segmenata i 21 rotation segmenata

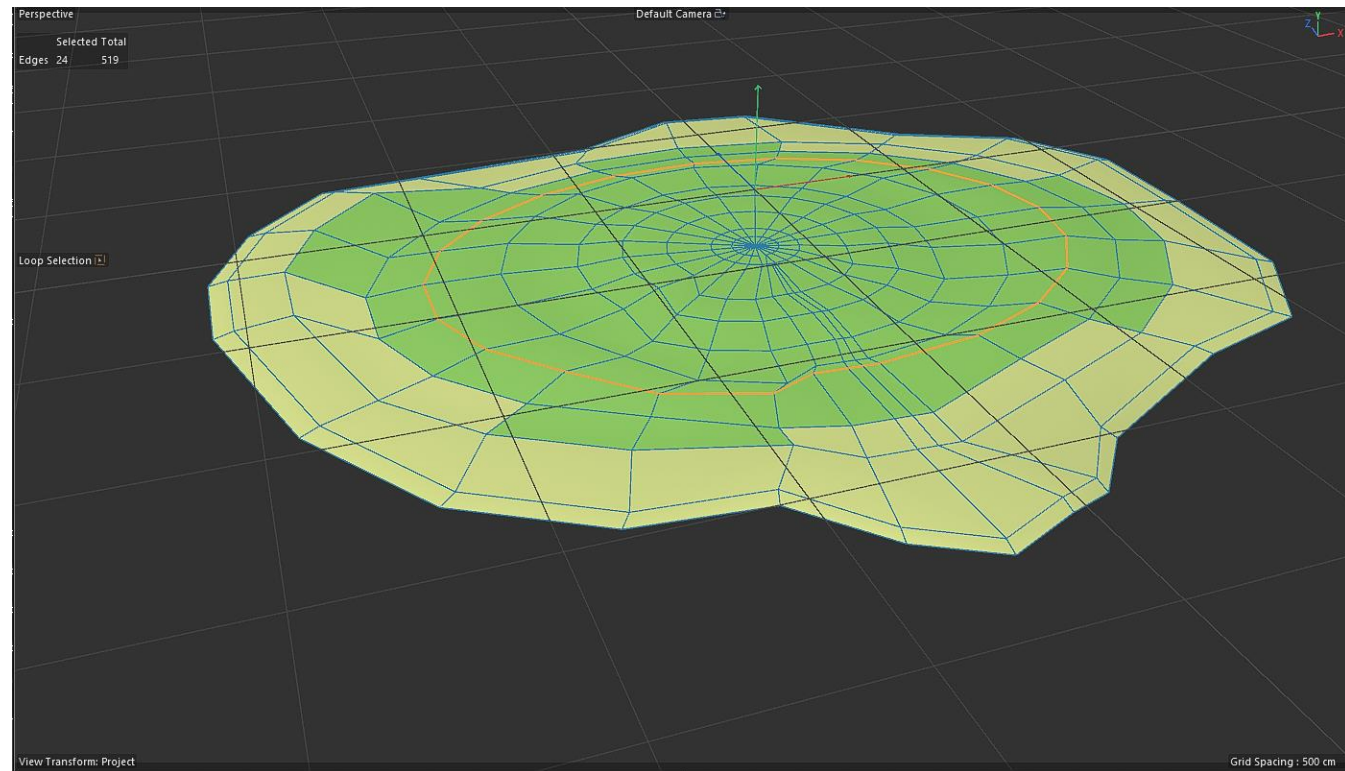




# KORACI

---

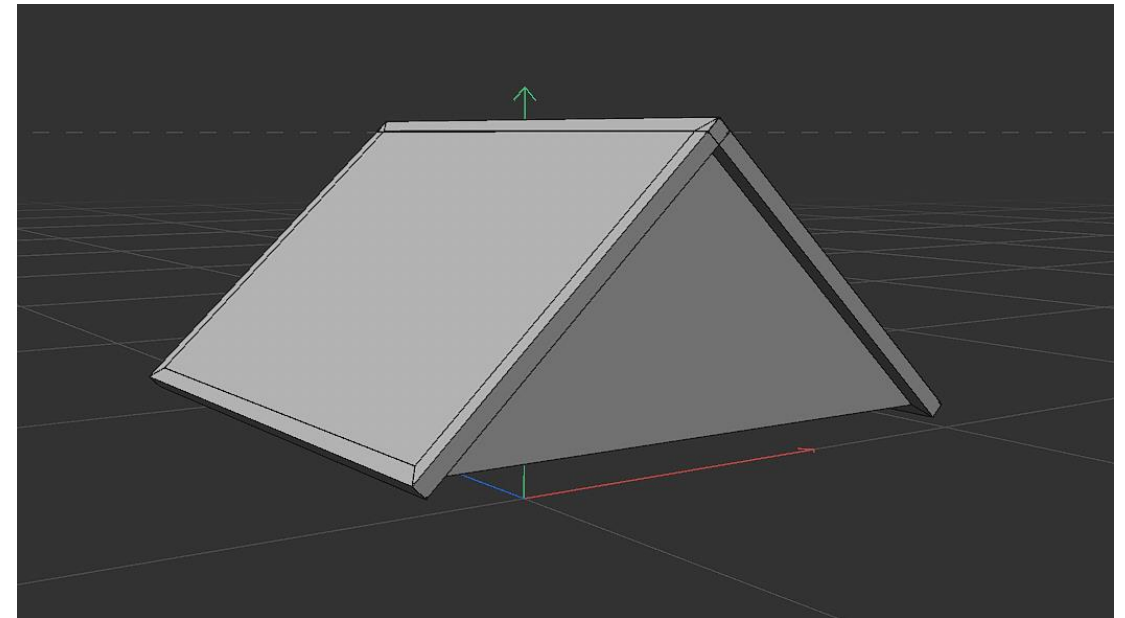
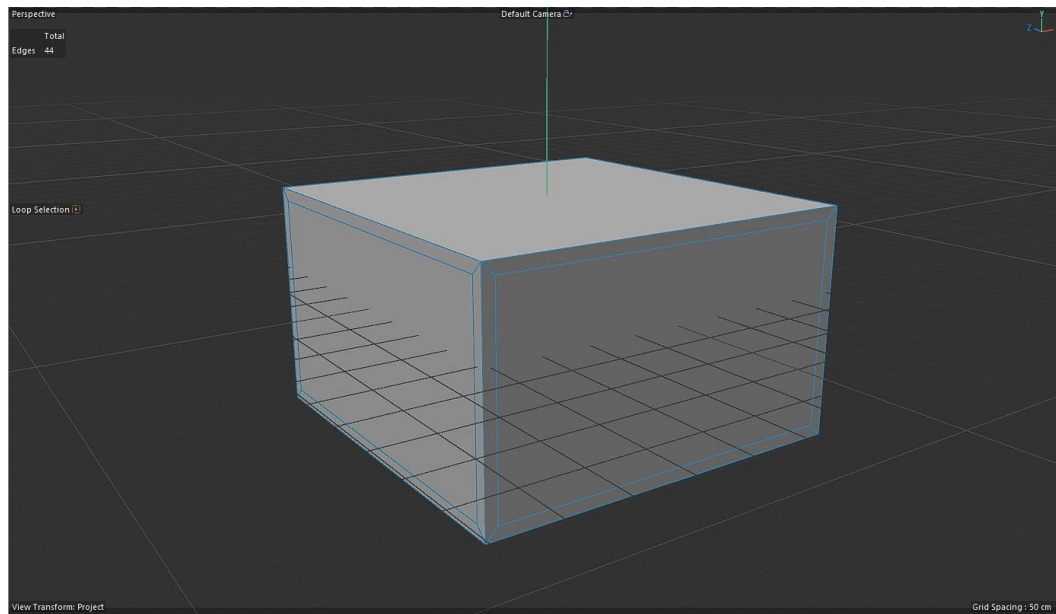
Oblikovao sam ga ručno na način da sam sa Loop Toolom dok sam selectao edges ili points i nadodao razlicite boje da se odvoji pijesak od trave



# KORACI

---

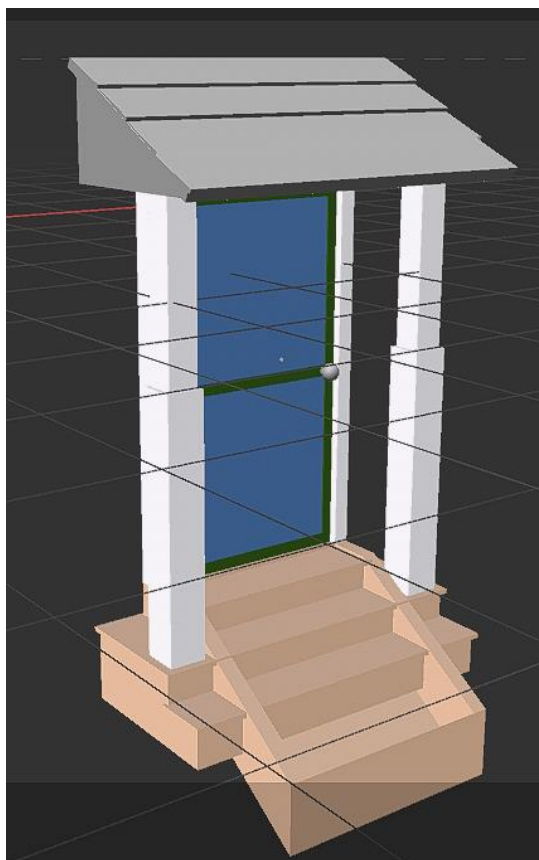
Bazu kuće sam napravio od kocke koju sam oblikovao sa scale a krov od polygon trianglera kojeg sam extrudeo da dobijem oblik podkrovlja koje sam inserto prema van pa ponovno extrudeo kako bi dobila debljinu



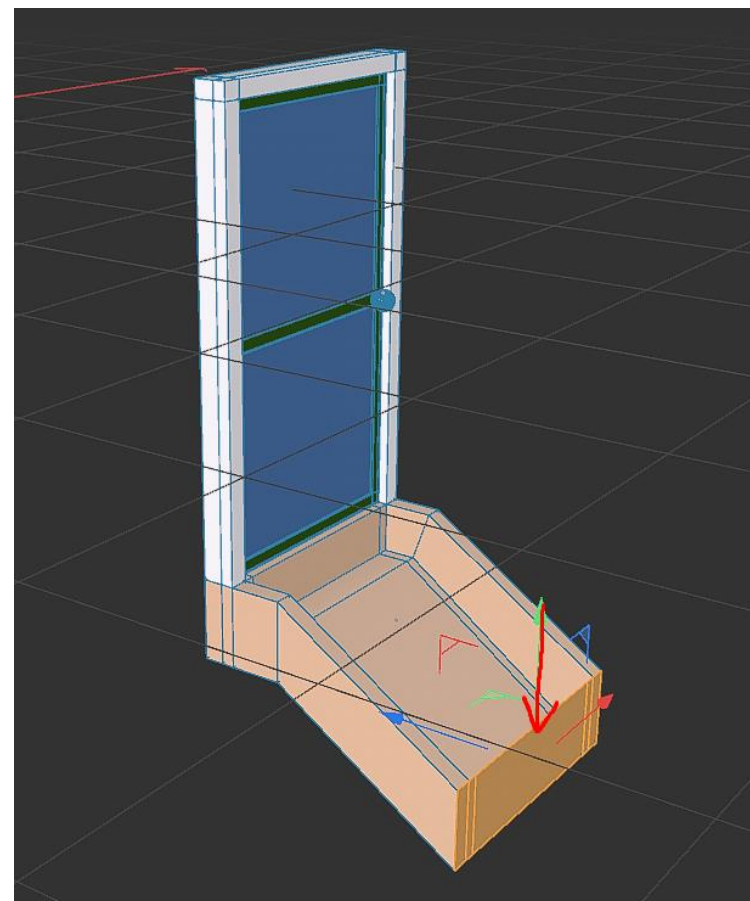
# KORACI

---

Ulaz:



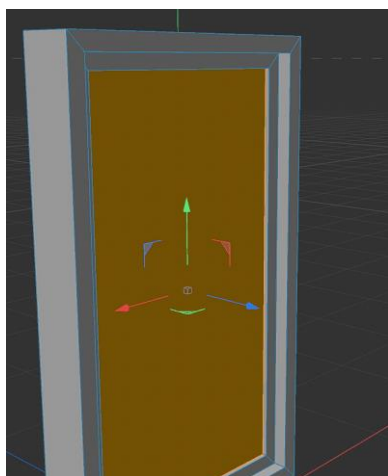
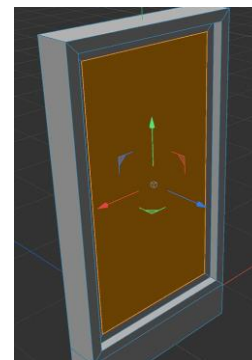
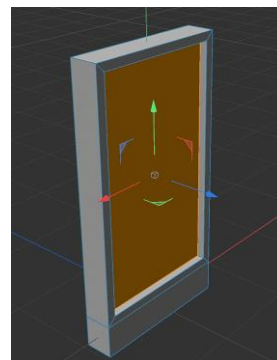
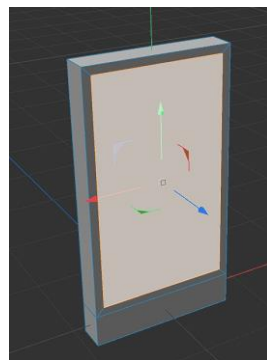
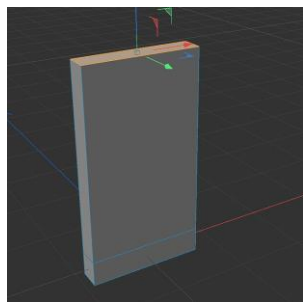
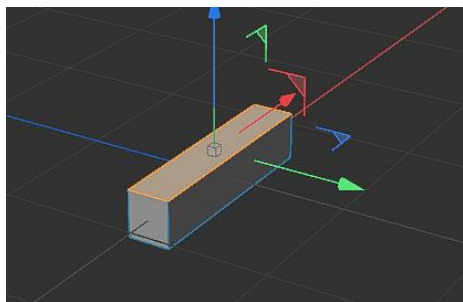
Kreirao od kocke koju sam extrudeo čiji sam kraj označio i pomaknuo ka dolje kako bi dobio bazu za stepenice



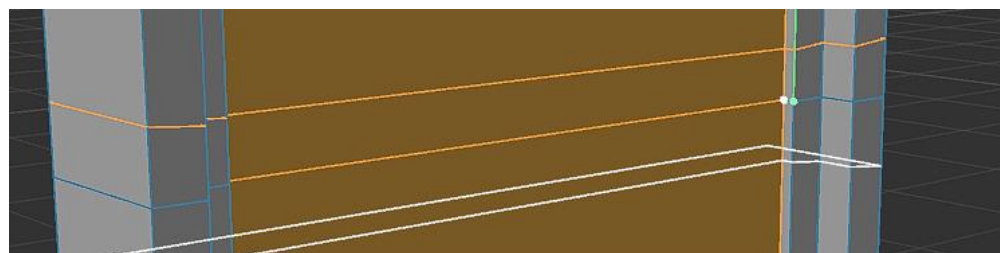
# KORACI

---

Vrata:



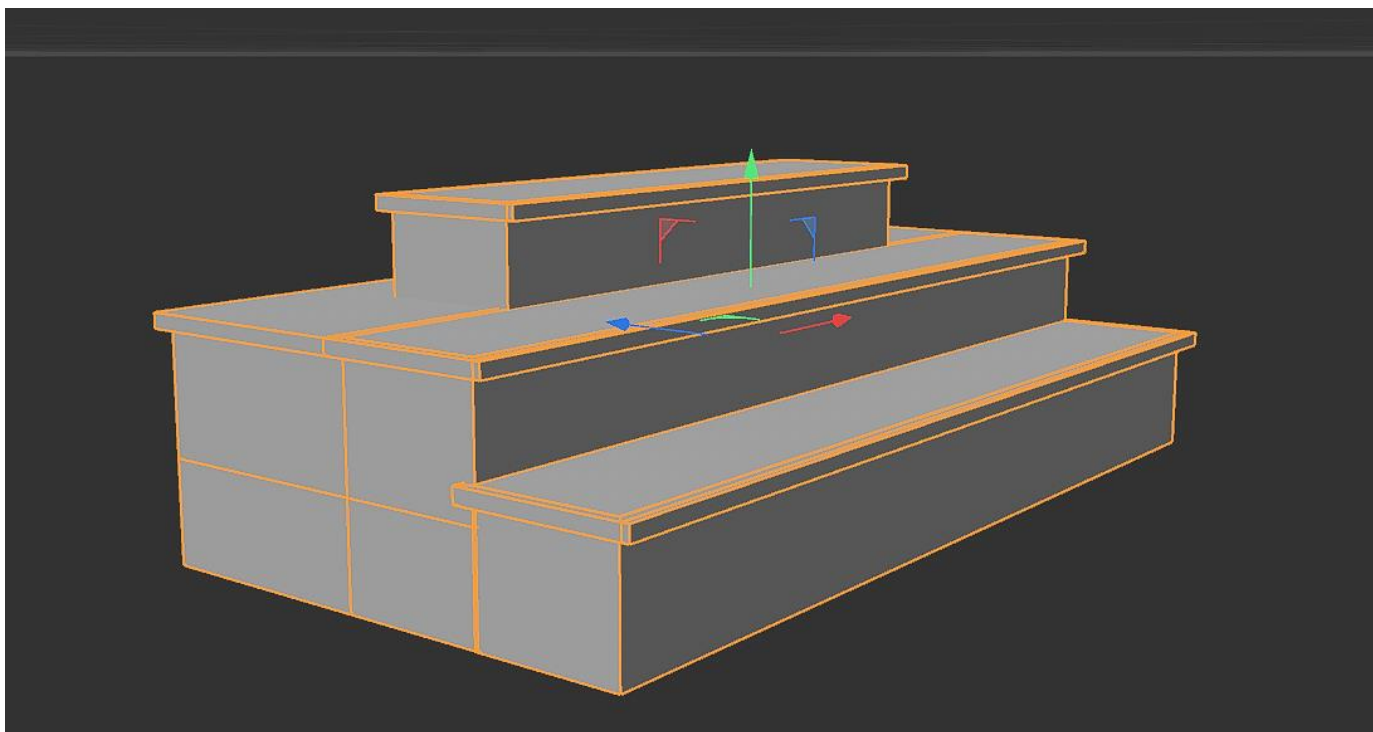
kvaku sam kreirao pomoću sfere a prečku po sredini sa loop cut toola  
kako bi zarezao zatim extrudao objek tako da izgleda dobro



# KORACI

---

Stepenice od vrata su skup kocki od kojih sam dio insertao prema van zatim extrudeo kako bi dobio efekt gazišta na stepenici

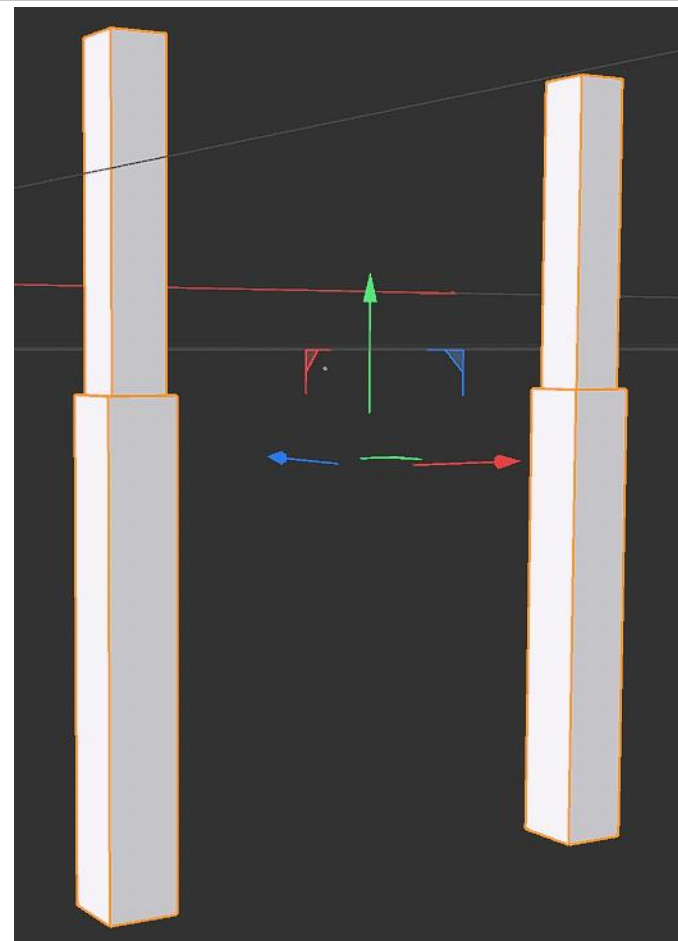




# KORACI

---

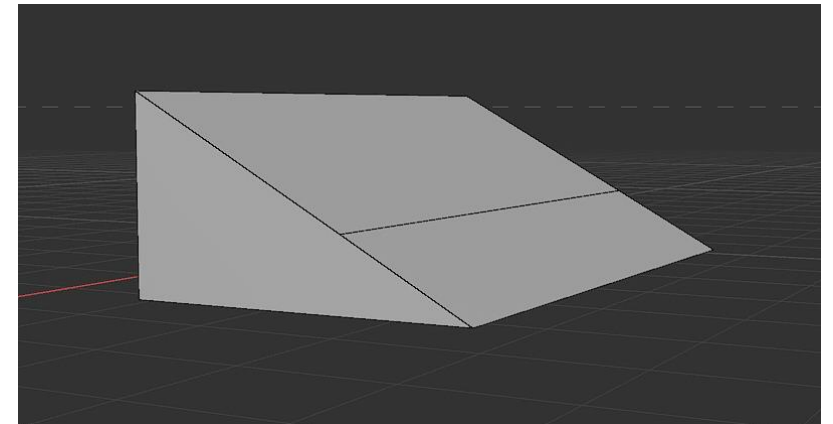
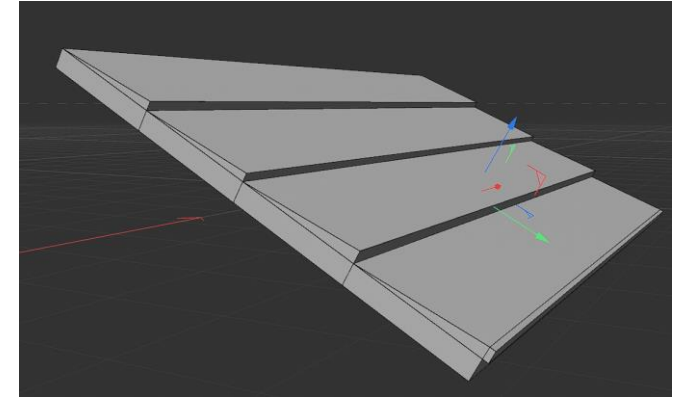
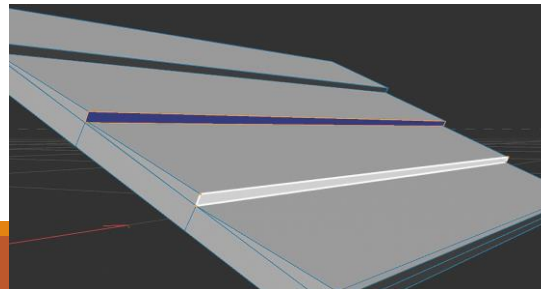
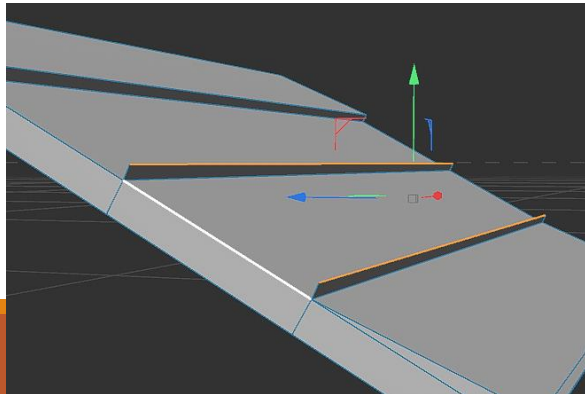
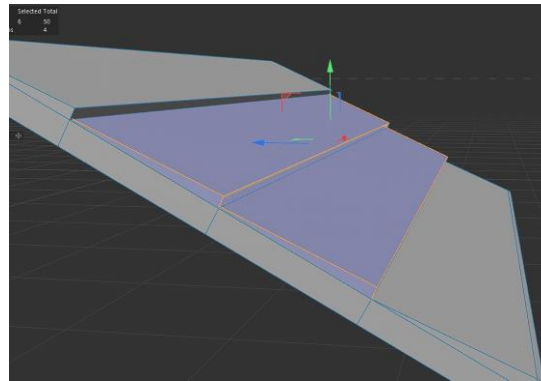
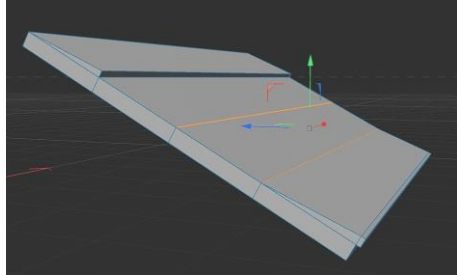
Stupove sam kreirao sa kockom koju sam oblikovao sa scale zatim insertao pa extrude kako bi produžio suženi dio



# KORACI

---

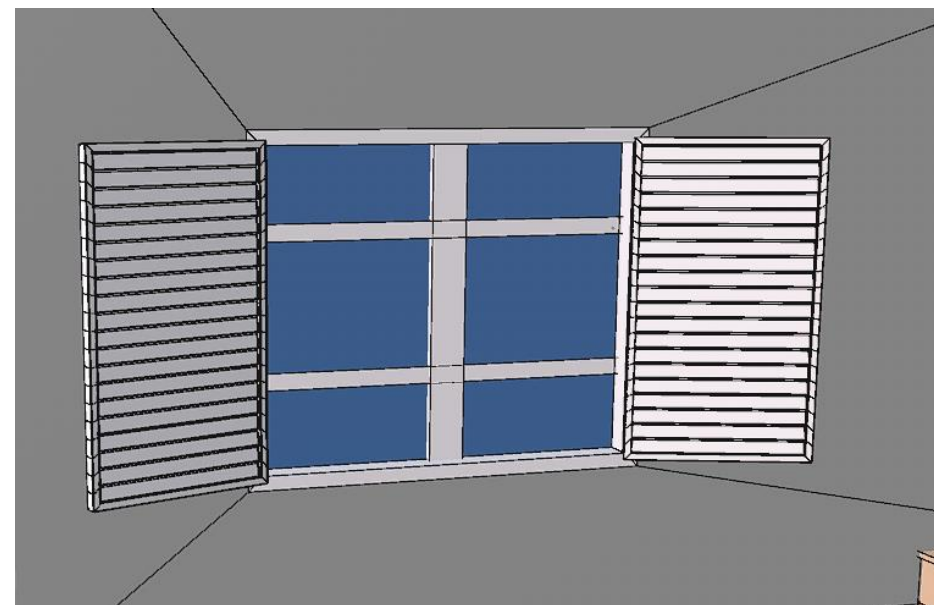
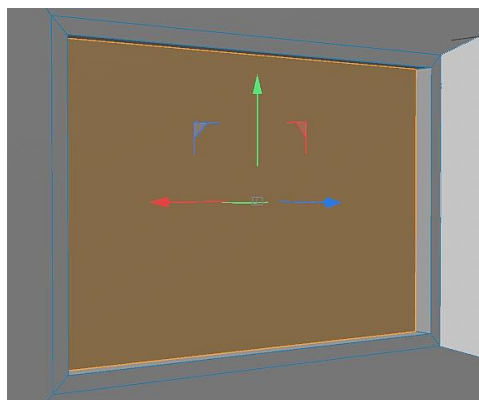
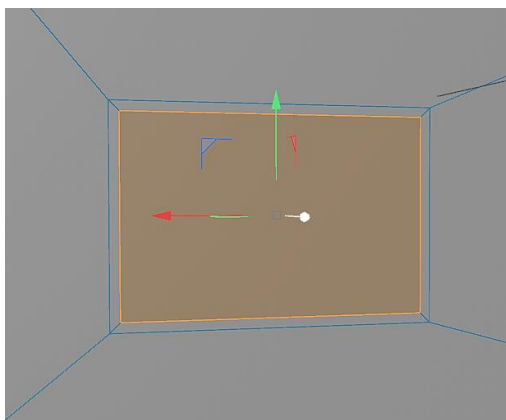
Krov je jedan trokut ka kojeg je nadodan još jeda objekt kocke koju sam podijelio sa Loop Cut na 4 dijela čije sam crte iskoristio da ih Extrude-am pa Bavel-am nakon čega sam zatvorio rupu sa Close Polygon Hole



# KORACI

---

Prozore sam kreirao Insertanjem strane kocke kuće  
2 puta (2. put je zbog obruba prozora) zatim  
Extrude prema unutra kako bi se dobila dubina

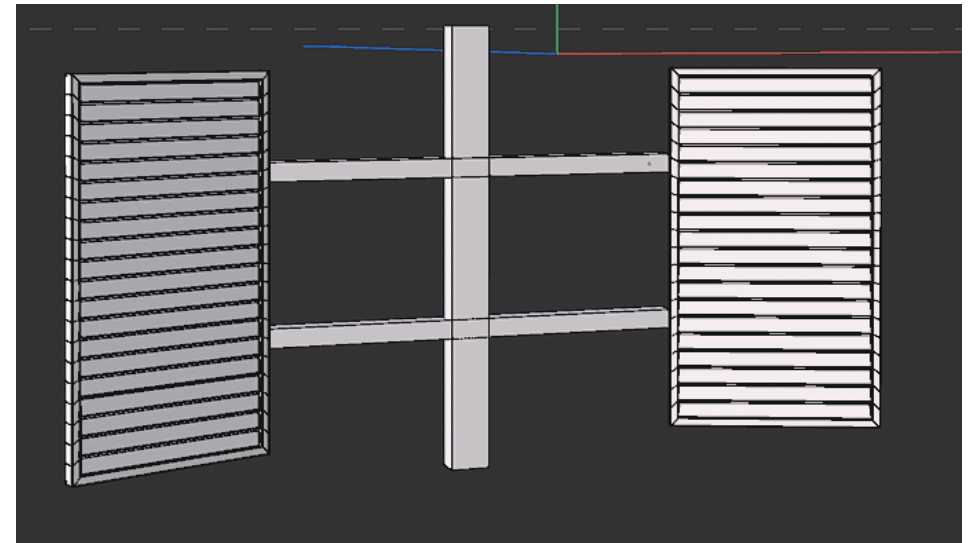
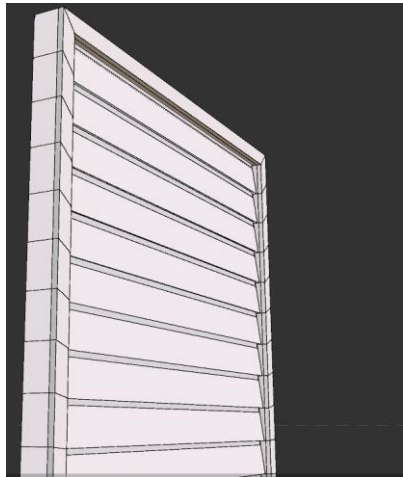


# KORACI

---

Detalji na prozoru su napravljeni od kocki oblikovanih u pravokutnik.

Kocke roletu su oblikovane zatim Insert-ane i pa Extrude-ane prema unutra te podjeljene sa Loop-Cut toolom na 20 djelova. Crte koje ih dijele sam Extrudo zatim Bavelo kako bi dobio efekt sa su poluotovorene i nagunte



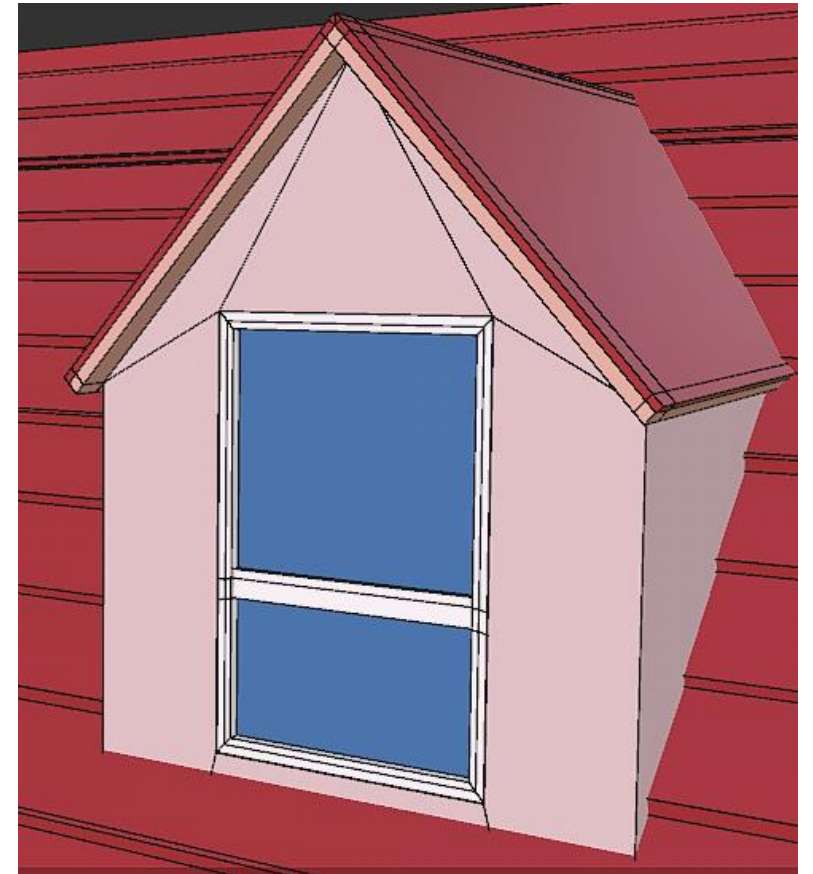
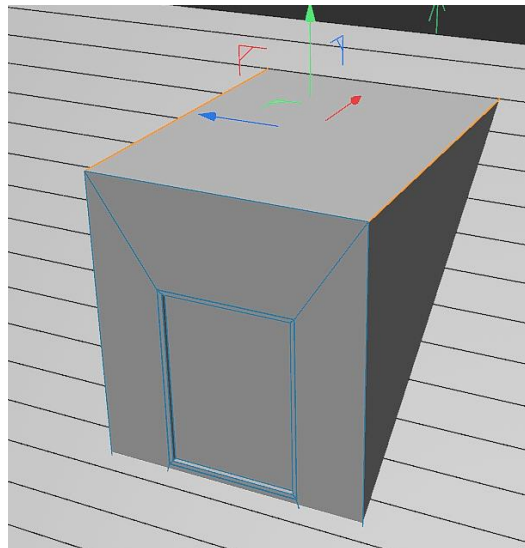
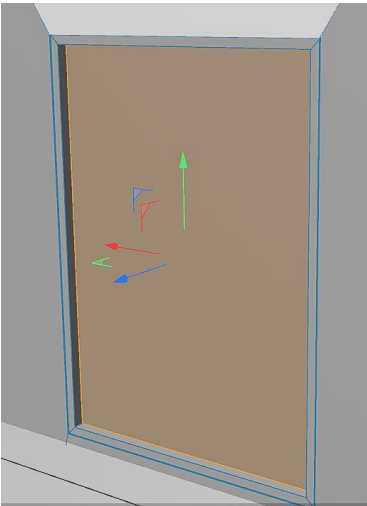


# KORACI

---

Prozor u podkrovlju sam napravio pomoću nove kocke kojoj sam stranu insertao pa extrudeo i iskoristio loop cut za poprečnu dasku

Krović sam ureduio pomoću Bavela, extrudea i inserta

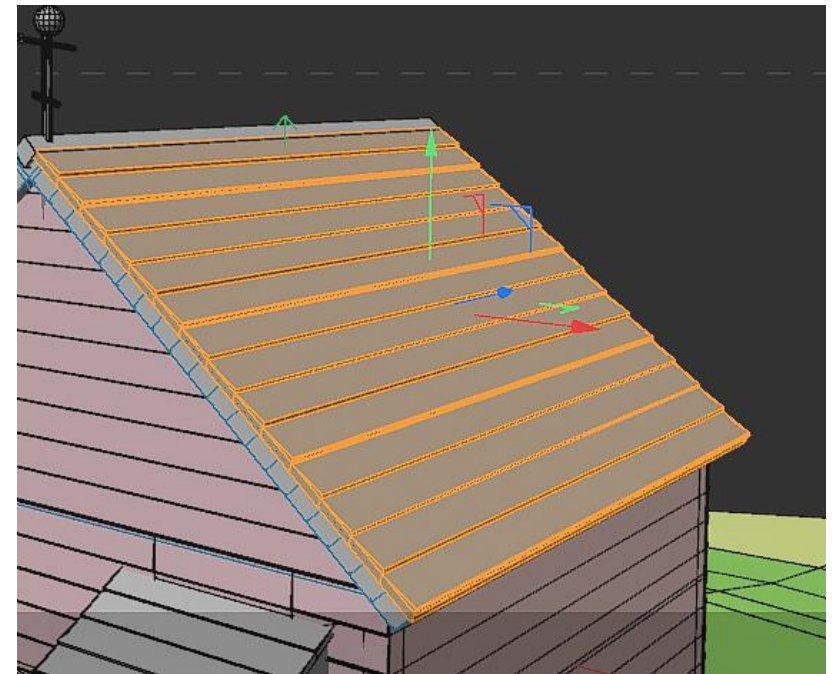
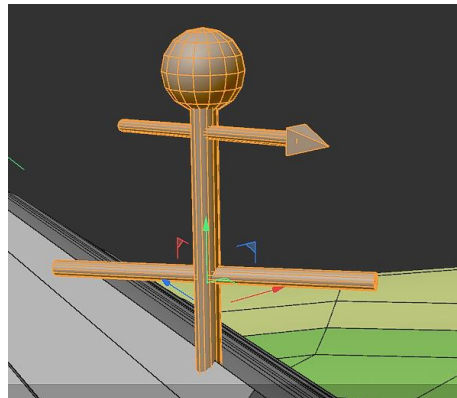


# KORACI

---

Krov sam napravio na isti način kao i krović iznad ulaza samo sam ga scale-o kako bi prekrrio cijeli krov na obje strane

Pokazivač vjetra sam napravio od 3 valjka, sfere i piramide

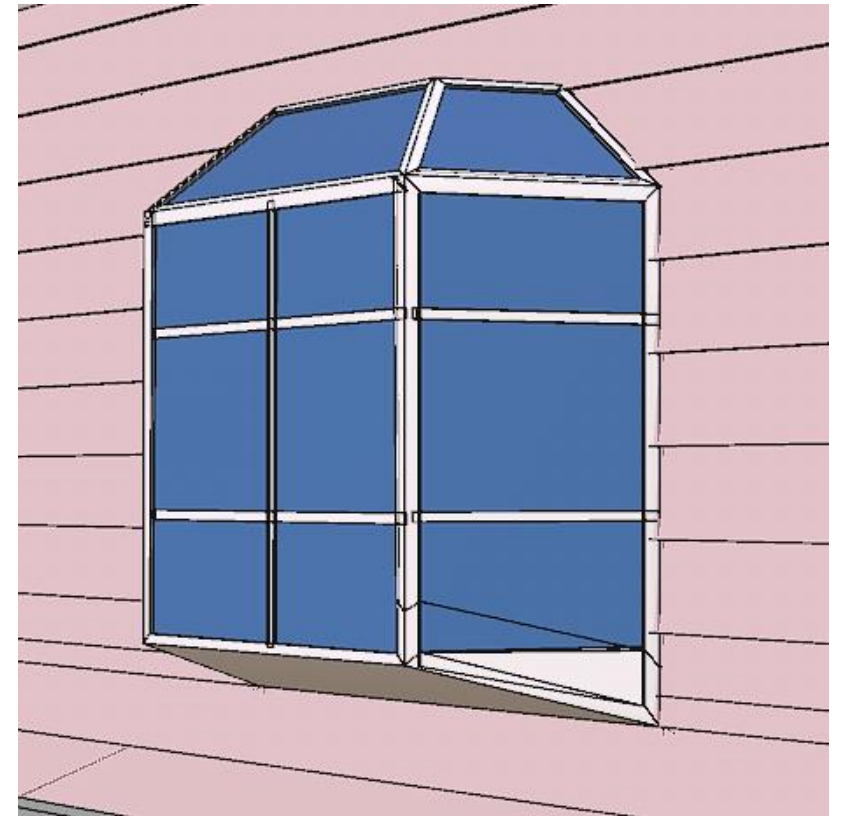


# KORACI

---

Prozor sa strane sam krenuo raditi na sličan način kao i prvi prozor ali sam ga Extrudao prvo prema van nakon čega sam Bavelo gornje rubove kako bi dobio nakošene prozore i ponovno Extrudeao

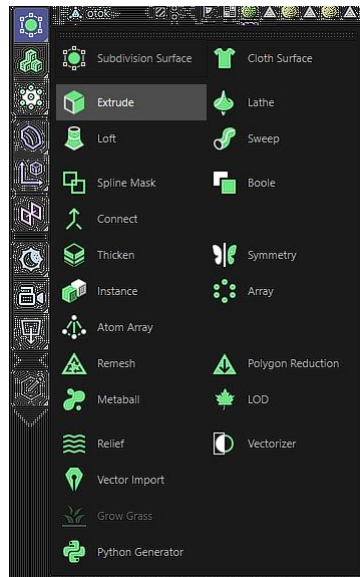
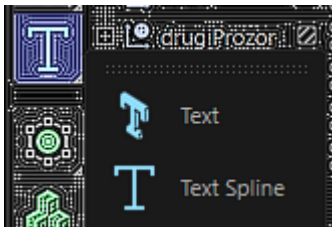
Poprečne daske sam kreirao od kocki koje sam oblikovao u pravokutnike



# KORACI

---

Za tekst sam iskoristio Text Spline unutar kojeg sam unio željeni tekst i onda dodao Extrude opciju i povukao tekst unutar Extrudea da se postavi te podesio debljinu i visinu slova







KAME  
HOUSE



