Сценарий игры

Гонки

Чёрная BMW движется по трассе пытаясь увернуться от встречных машин. Вы, совершаете грабеж, собирая монетки, встречаемые на трассе. Будьте осторожнее, чем больше вы собираете монет, тем быстрее едут встречные машины. Если вы задеваете одну из встречных машин – игра заканчивается.

Ваша цель – собрать 30 монет.

На экране карта гоночной трассы, с 5 полосами движения. По мере прохождения уровней количество полос меняется, усложняя игру. По карте в случайном порядке появляются встречные машины и движутся по разным полосам в вашу сторону. Однако собранные монеты приносят и пользу – встречные машины ускоряются со временем, делая их объезд всё более сложным. Монеты же, напротив помогут замедлить поток.

Чёрная BMW имеет управляемое движение с помощью клавиатуры.

Заготовить: карту трассы, 5 машин ( черная BMW, 3 разные машины), монетки.

Алгоритм:

1. Игра начинается
2. Машинка начинает двигаться. Навстречу ей тоже начинают двигаться машины.
3. Если на клавиатуре нажимаем стрелки влево или вправо, то наша машинка передвигается по полосам.
4. Когда машинка собрала монетку - делаем счет на единицу больше. В дальнейшем, когда наша машина соберет 5 монет, скорость движения встречных машин увеличивается.
5. Если машинка задела одну из встречных машин - заканчиваем игру.

Написать функции:

1. Счетчик
2. Управляемое движение машиной
3. Движение встречных машин(неуправляемое)
4. Движение монет(неуправляемое)
5. Сбор монет
6. Ускорение потока
7. Механика изменения полосы движения (в том числе после столкновений)