Сценарий игры

Гонки

Чёрная BMW движется по трассе пытаясь увернуться от встречных машин. Вы, совершаете грабеж, собирая монетки, встречаемые на трассе. Вдруг появляются полицейские, которые хотят вас поймать за преступление. Полицейские могут подрезать вас, отталкивая на одну полосу в сторону. Если вы вылетаете с трассы – игра заканчивается.

Ваша цель – собрать 30 монет и оторваться от полиции.

На экране карта гоночной трассы, с 5 полосами движения. По мере прохождения уровней количество полос меняется, усложняя игру. По карте в случайном порядке появляются встречные машины и движутся по разным полосам в вашу сторону. Машина полицейских после 5 собранных монет, чем больше монет – больше полиции. Две или три полицейские машины вероятнее всего приведут к вашей смерти, поэтому будьте осторожны, собирая призы. Однако собранные монеты приносят и пользу – встречные машины ускоряются со временем, делая их объезд всё более сложным. Монеты же, напротив помогут замедлить поток.

Чёрная BMW имеет управляемое движение с помощью клавиатуры.

Заготовить: карту трассы, 5 машин (полиция, черная BMW, 3 разные машины), монетки.

Алгоритм:

1. Игра начинается
2. Машинка начинает двигаться. Навстречу ей тоже начинают двигаться машины.
3. Если на клавиатуре нажимаем стрелки влево или вправо, то наша машинка передвигается по полосам.
4. Когда машинка собрала монетку - делаем счет на единицу больше. В дальнейшем, когда наша машина соберет 5 монет, то за ней поедет машинка полицейских.
5. Если машинка задела одну из встречных машин либо машину полицейских - заканчиваем игру.

Написать функции:

1. Счетчик(макс 30)
2. Управляемое движение машиной
3. Движение полицейской машины
4. Движение встречных машин
5. Сбор монет
6. Ускорение потока
7. Механика изменения полосы движения (в том числе после столкновений)