

BCF

RAPPORT de Projet Web

Dépôt Github & Lien vers le site

https://github.com/Veehel/AWP_BCFwebapp

<https://veehel-awp-bcfwebapp-4.glitch.me/>

Identifiants par défaut :

username : admin OU root

password : bcf4zewin root

Description global du projet

Nous devons réaliser une application web avec le framework VueJS pour le frontend et le JavaScript pour le backend. Pour ce projet nous avons formé le groupe avec les suivantes :

- Jean-baptiste LEGOFF
- Victor LOUËR
- Théodore DROISSART

Le thème du projet était libre, après une petite discussion pour définir ce qu'on allait faire, nous avons donc choisi de réaliser une application de memes sur le sujet des brochettes canard au fromage (BCF).

Pour notre application, nous avons choisi de faire une page de connexion, où l'on peut se connecter ou s'inscrire si l'on a pas de compte. Ainsi qu'une page de file d'actualité où chaque membre pourra voir l'actualité des memes, voir les commentaires des autres, mettre ses propres commentaires, publié ses propres memes BCF et se déconnecter.

Le site peut s'adapter à la taille de la fenêtre qui lui est accordée.

Description technique du projet

Le projet est un site d'échange de memes.

L'idée est de faire une page ressemblant à celle de sites communautaires plus connus, avec un système de commentaires et de votes accessibles aux personnes connectées.

Étapes :

Conception : Nous nous sommes rapidement fixés sur un objectif prioritaire de deux pages : une pour le login et une pour la page principale, imitant des sites similaires que nous connaissions bien.

Réalisation : Dans un premier temps, Théodore Droissart s'est fixé pour objectif d'apprendre la partie backend, pendant que Jean-Baptiste Legoff et Victor Louër faisait une première ébauche de la page d'accueil pour fixer le design du site. Par la suite, Jean-Baptiste s'est joint à Théodore. Arriver à faire fonctionner le site sur le serveur s'est révélé une partie complexe à comprendre.

Déploiement : La phase de déploiement a été tardive car nous sommes restés en phase de développement la quasi-totalité du projet. La difficulté majeure ici concernait la mise en production sur glitch.com : nous avons eu du mal à mettre en place le site au début, ce qui a résulté en plusieurs versions du site (4 au total) sur glitch.com