



DIGITAL
TALENT
SCHOLARSHIP

PRO Professional
Academy

Mekanisme Pelatihan Professional Academy Ruby

Mitra Pelatihan



**Professional Academy
Digital Talent Scholarship
Tahun 2021**

KATA PENGANTAR

Percepatan transformasi digital merupakan agenda pembangunan nasional Indonesia dan arahan Presiden Republik Indonesia di era industri 4.0. Transformasi digital saat ini harus diimbangi dengan pengembangan sumber daya manusia (SDM) mumpuni yang terdiri atas *basic digital skill* atau literasi digital, *intermediate skill* atau *technician level*, dan *advanced digital skill* atau level *digital leadership*. Untuk mengembangkan talenta digital Indonesia yang mampu bersaing di tingkat nasional dan global, Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) selaku kementerian teknis yang menangani bidang teknologi informasi dan komunikasi (TIK), melalui Badan Litbang SDM sejak tahun 2018 hingga saat ini, tahun 2021, telah menyelenggarakan pelatihan untuk meng-*upgrade skill* dan meng-*upgrade* skala bisnis serta pendampingan kepada masyarakat umum untuk bisa memanfaatkan TIK melalui program *Digital Talent Scholarship* (DTS).

Program DTS sebagai bagian dari program Kementerian Kominfo dan program prioritas nasional, merupakan langkah awal optimalisasi pemanfaatan TIK termasuk dalam membangun ekonomi digital Indonesia yang berdaya besar. Pemenuhan kebutuhan talenta digital di Indonesia menuntut partisipasi aktif perguruan tinggi yang tersebar di seluruh Indonesia serta para pelaku industri baik lokal maupun global untuk mengamplifikasi program DTS. Keragaman *stakeholders* dalam program DTS tidak saja memberi warna pada kurikulum yang ditawarkan, tetapi juga memberikan kesempatan berharga kepada para peserta untuk menggali ilmu sedalam-dalamnya dari yang terbaik di bidangnya.

Program DTS 2021 secara garis besar dibagi menjadi tujuh akademi yaitu *Fresh Graduate Academy* (FGA), *Vocational School Graduate Academy* (VSGA), *Thematic Academy* (TA), *Professional Academy* (PRO), *Government Transformation Academy* (GTA), *Digital Entrepreneurship Academy* (DEA), dan *Talent Scouting Academy* (TSA). Tujuh program *academy* memberikan kontribusi kepada ekosistem digital di Indonesia dalam meningkatkan kompetensi masyarakat Indonesia melalui pelaksanaan pelatihan, uji kompetensi, dan sertifikasi di bidang TIK; mengurangi tingkat pengangguran di bidang TIK dan mempercepat alih kompetensi (*newskilling* dan *upskilling*); serta meningkatkan keterampilan dan produktivitas masyarakat melalui berbagai pelatihan, bimbingan teknis dengan pemanfaatan teknologi informasi di masa pandemi COVID-19, hingga memberikan penguatan kelembagaan pemerintah di daerah dalam pelayanan publik di bidang TIK.

Program DTS merupakan stimulus dalam mengembangkan sumber daya manusia agar memiliki kecakapan digital di era industri 4.0. Selamat mengikuti pelatihan *Digital Talent Scholarship*, mari persiapkan diri kita menjadi talenta digital Indonesia.

Jakarta, 20 Februari 2021

Panitia *Digital Talent Scholarship*

PROFESSIONAL ACADEMY

Professional Academy Digital Talent Scholarship (DTS PRO) merupakan salah satu akademi dari *Digital Talent Scholarship* tahun 2021 yang bertujuan untuk meningkatkan kapabilitas tenaga kerja terampil di bidang TIK yang sesuai dengan kebutuhan industri.

Program DTS PRO meningkatkan serta mempersiapkan alih kompetensi SDM Indonesia dengan cara memberikan pelatihan secara *online* kepada masyarakat yang sedang bekerja agar tercipta tenaga kerja Indonesia yang lebih adaptif dan produktif. DTS PRO juga bertujuan untuk meningkatkan kualitas daya saing sumber daya manusia di bidang TIK. Peserta DTS PRO akan belajar secara mandiri secara daring/*online*. Peserta mengatur waktu belajar secara mandiri sesuai dengan durasi waktu yang telah ditentukan. Aktivitas dalam program DTS PRO, yaitu:

1. *Self-paced Learning/Belajar Mandiri*: Peserta belajar secara mandiri melalui laptop/komputer di platform www.progate.com. Jadwal pelaksanaan *self-paced learning* diatur secara mandiri oleh peserta dalam batas durasi pelatihan.
2. *Live Session/Webinar*: Sesi tatap muka secara daring/*online* antara instruktur dan peserta. Peserta akan dipandu langsung dan berinteraksi dengan instruktur.
3. *Hands-on Labs*: Peserta akan mengerjakan suatu *project* baik secara mandiri atau berkelompok.
4. Grup Kelas: Peserta akan bergabung dalam grup kelas yang dapat digunakan untuk berinteraksi dengan panitia penyelenggara, instruktur, dan seluruh peserta program DTS PRO.
5. Evaluasi: Peserta akan mengikuti proses evaluasi pelatihan dalam bentuk kuis, ujian, atau menyelesaikan sebuah proyek.
6. Pasca Pelatihan: Program diperuntukkan untuk seluruh peserta yang menyelesaikan seluruh sesi pelatihan untuk menyelesaikan sebuah *project* dalam waktu terbatas.

Secara keseluruhan, penerima manfaat dari DTS PRO tahun 2021 sebanyak 24.000 orang peserta dengan tujuan sebagai berikut:

1. Alih Kompetensi: memenuhi kebutuhan sumber daya manusia di bidang TIK dan meningkatkan kompetensi sumber daya manusia Indonesia yang memiliki keahlian di bidang profesi masing-masing untuk memperoleh kompetensi tambahan serta menciptakan sumber daya manusia yang lebih adaptif dan produktif dengan mengoptimalkan teknologi.
2. Meningkatkan Daya Saing: meningkatkan kualitas sumber daya manusia di bidang TIK demi memenangkan persaingan di tengah perubahan-perubahan yang berlangsung cepat di multisektor.

ALUR PELATIHAN

1. **Pengumuman:** Peserta melihat pengumuman di website digitalent.kominfo.go.id atau email peserta (*email* dari Kementerian Kominfo).
2. **Persiapan Sebelum Kelas/*Onboarding*:**
 - a. Sesi Persiapan: Peserta mengikuti sesi persiapan sebelum memulai kelas, informasi sesi persiapan dikirimkan oleh panitia melalui email yang terdaftar.
 - b. Aktivasi akun.
 - c. *Form* Komitmen: Peserta diwajibkan mengunggah/upload *Form* Komitmen di website digitalent.kominfo.go.id yang bisa dilakukan mulai tanggal 17 Maret s.d 30 Maret 2021 (*template Form* Komitmen dapat diunduh melalui <https://komin.fo/form-komitmen-dts>).
 - d. Grup Kelas: Peserta mengunduh/download dan membuat akun aplikasi **Discord** di smartphone/laptop/komputer kemudian bergabung dalam Grup Kelas <https://discord.gg/Q985X72WCB> (pilih *channel* #start-dts kemudian pilih huruf sesuai dengan pelatihan masing-masing).
 - e. Mengetahui jadwal *live session/webinar*, informasi *link* (kelas dan presensi), dan jadwal dapat dilihat di Grup Kelas *Discord*.
 - f. Mekanisme Pelatihan Peserta: Peserta membaca Mekanisme Pelatihan Peserta dan mengatur jadwal untuk belajar mandiri/*self-paced learning*, *lab*, dan *live session* dengan instruktur.
 - g. Bergabung di Progate: Belajar dan latihan coding akan sepenuhnya dilakukan di platform Progate. Setiap peserta wajib membuat akun Progate dan gabung di tim *dashboard* “DTS PROA Programming 2021 Batch II - Ruby”. Pastikan untuk mengikuti langkah-langkah berikut:

- 1) Gabung di tim *dashboard* agar mendapatkan akses penuh gratis: https://progate.com/companies/8782/invitation?auth_token=7b34be0d727440263643b22446ceea1a
- 2) Pilih “Daftar dan Gabung”
- 3) Buat Akun Progate menggunakan email dengan domain umum seperti gmail, yahoo, hotmail, atau sejenis.
- 4) Pastikan **username atau email Progate Anda sama persis dengan Nama dan Email yang terdaftar di DTS PRO**. karena nama inilah yang akan dicantumkan di *certificate of completion* setelah Anda lulus.
- 5) Setelah berhasil membuat akun Progate, pilih **Bahasa Inggris karena materi Ruby on Rails hanya tersedia dalam bahasa Inggris**.
- 6) Lakukan verifikasi email.
- 7) Anda harus **selesai 100% semua materi Web Development Path (Ruby on Rails)** untuk dinyatakan lulus.

Web Development Path (Ruby on Rails)

In this path, learn all of the essentials for web development. Using ruby on Rails, you'll create a web service like Twitter from scratch!

 3 Courses HTML & CSS Ruby Ruby on Rails5

Start



3. **Mulai Kelas:** Peserta akan mengikuti kelas sesuai dengan durasi pelatihan. Pastikan untuk melihat jadwal kelas agar menyesuaikan waktu belajar, *live session*, dan proyek.
4. **Setelah Kelas:**
 - a. Mengisi Survei: Kementerian Kominfo akan mengirimkan *link* survei melalui *email* dan grup *Discord*.
 - b. Form LPJ: Peserta mengunggah/*upload* Form Lembar Pertanggungjawaban di website digitalent.kominfo.go.id.
 - c. Sertifikat: Pembagian *Certificate of Completion* bagi peserta yang menyelesaikan seluruh sesi pelatihan, mengisi survei, dan mengunggah Form LPJ.

HAK DAN KEWAJIBAN PESERTA PELATIHAN

Hak Peserta

Peserta DTS PRO berhak mendapatkan:

1. Akses *platform*, materi pelatihan, dan/atau instruktur pada saat pelaksanaan pelatihan.
2. *Certificate of Completion* dari Kementerian Komunikasi dan Informatika dan/atau mitra penyelenggara bagi peserta yang telah menyelesaikan seluruh sesi pelatihan, mengisi survei, dan memenuhi persyaratan yang ditentukan.

Kewajiban Peserta

Peserta DTS PRO berkewajiban untuk:

1. Mengisi, menandatangani, dan mengunggah *Form Komitmen Partisipasi Program Pemberian Bantuan Pemerintah Digital Talent Scholarship Tahun 2021* ([Download Form Komitmen](#)) sebelum pelaksanaan pelatihan.

Cara upload Form Komitmen Partisipasi:

- a. *Login* di website digitalent.kominfo.go.id.
- b. Masuk ke menu *Profile*.
- c. Pilih *Form Komitmen*, pilih file yang akan *di-upload*, kemudian klik *upload*.

Untuk memastikan file yang *di-upload* sudah benar, klik pada ‘file komitmen.pdf’ yang muncul di sebelah kanan/bawah kolom *upload*. Jika file salah maka klik ‘hapus file?’, dan *upload* ulang file yang benar.

2. Mengisi Survey Evaluasi secara *online* yang akan mulai diberikan pada saat pelaksanaan pelatihan. Panitia penyelenggara akan mengirimkan *link* survei melalui *email* dan grup *Discord*.
3. Mengisi, menandatangani dengan membubuhkan materai 10.000, dan mengunggah Laporan Pertanggungjawaban Peserta *Digital Talent Scholarship Tahun 2021* ([Download Form LPJ](#)) di akun digitalent.kominfo.go.id.

Cara upload Laporan Pertanggungjawaban/Form LPJ Peserta:

- a. *Login* di website digitalent.kominfo.go.id.
- b. Masuk ke menu *Profile*.
- c. Pilih *Form LPJ*, pilih file yang akan *di-upload*, kemudian klik *upload*.

Untuk memastikan file yang *di-upload* sudah benar, klik pada ‘file pertanggung jawaban.pdf’ yang muncul di sebelah kanan/bawah kolom *upload*. Jika file salah maka klik ‘hapus file?’, dan *upload* ulang file yang benar.

4. Menaati seluruh aturan yang telah ditentukan oleh Kementerian Kominfo dan/atau mitra pelatihan.
5. Mengikuti seluruh sesi pelatihan *online* sesuai dengan jadwal di setiap tema pelatihan.
6. Bersikap jujur, bertanggung jawab, serta menghindari segala bentuk kecurangan.

TATA TERTIB PELATIHAN

1. Peserta wajib mengikuti dan menyelesaikan seluruh sesi pelatihan.
2. Peserta tidak berhak menerima *Certificate of Completion* dari Kementerian Komunikasi dan Informatika dan/atau mitra penyelenggara jika peserta tidak menyelesaikan seluruh sesi pelatihan dan mengisi survei di masa/setelah pelatihan.
3. Peserta yang tersebut pada poin 1 dan 2 akan dikenakan sanksi administrasi berupa:
 - a. Tidak mendapatkan hak-hak yang seharusnya diterima sebagai peserta.
 - b. Tidak dapat mengikuti atau diikutsertakan dari semua Program Kementerian Kominfo yang diselenggarakan oleh Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kementerian Komunikasi dan Informatika.
4. Sanksi administrasi yang tersebut pada poin 3 tidak berlaku jika terjadi *force majeure* atau peserta tidak dapat mengikuti pelatihan karena alasan kesehatan yang dibuktikan dengan Surat Keterangan dari dokter rumah sakit pemerintah.
5. Konten pelatihan digunakan hanya untuk kebutuhan *Digital Talent Scholarship* Kementerian Komunikasi dan Informatika. Segala konten pelatihan termasuk tidak terbatas pada soal tes substansi, soal kuis, soal *mid exam*, soal *final exam*, materi pelatihan, video, gambar dan kode mengandung Kekayaan Intelektual. Peserta tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang, atau hak kekayaan intelektual lainnya. Peserta dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarluaskan, atau mengeksplorasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Pokja Substansi *Digital Talent Scholarship* Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.
6. Peserta yang memenuhi persyaratan untuk mengikuti Program Sertifikasi akan diberikan fasilitas pembiayaan ujian sertifikasi. Biaya yang timbul atas keikutsertaan dalam Program Sertifikasi selain biaya ujian sertifikasi tersebut menjadi tanggung jawab peserta.
7. Hal-hal yang belum diatur dalam Mekanisme Pelatihan ini akan disampaikan kemudian secara resmi oleh panitia penyelenggara.

Silabus Pelatihan Ruby on Rails Web Development Path

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia

Professional Academy Digital Talent Scholarship (DTS PRO)

Tahun 2021

Disclaimer: Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarluaskan, atau mengeksplorasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

Informasi Pelatihan dan Sertifikasi	
Akademi	Professional Academy
Mitra Pelatihan	Progate
Tema Pelatihan	Ruby/Programming: Ruby on Rails Web Development Path
Sertifikasi	<i>Certificate of Completion*</i> <i>Jenis dan kode sertifikasi dapat berubah disesuaikan dengan update dari Kominfo / Progate</i>
Deskripsi Pelatihan	Pelatihan Ruby on Rails Web Development Path akan mempelajari teori dan praktik bahasa pemrograman <i>frontend</i> HTML & CSS, <i>backend</i> Ruby dan frameworknya Ruby on Rails secara daring/online. Peserta akan mempelajari semua konsep penting membangun web menggunakan Ruby on Rails. Peserta akan membuat sebuah service web seperti Twitter dari awal!
Output Pelatihan	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta mengerti dasar pemrograman web HTML & CSS, Ruby dan framework Ruby on Rails • Peserta memiliki kemampuan perencanaan pembangunan suatu aplikasi berbasis web secara mandiri. • Peserta membuat mini-proyek aplikasi web media sosial seperti Twitter
Durasi Pelatihan	4 Minggu
Aktivitas Pelatihan	<i>Self-paced Learning & Live Session</i> Pelatihan dilaksanakan secara daring/online, peserta belajar secara mandiri (<i>self-paced learning</i>) melalui laptop/komputer. Pada pelatihan ini peserta akan mendapatkan kesempatan bertanya dan berinteraksi dengan Instruktur pada aplikasi <i>Discord</i> dan juga saat <i>Live Session</i> pada jadwal tertentu.
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> 1. Warga Negara Indonesia dibuktikan dengan KTP/KK. 2. Status Pekerjaan Peserta: <ol style="list-style-type: none"> a. Professional/ASN (Terbuka untuk TNI/Polri) dibuktikan dengan Surat Tugas/Surat Izin Atasan/Surat Keterangan bekerja dari tempat bekerja. b. Sudah pernah bekerja minimal 1 tahun dibuktikan dengan melampirkan Surat Pernyataan Pernah Bekerja (<i>template</i> surat dapat diakses di

	<p>https://komin.fo/sp-pekerjaan).</p> <ul style="list-style-type: none"> c. Wirausahawan dibuktikan dengan melampirkan Surat Pernyataan Kegiatan Wirausaha (<i>template</i> surat dapat diakses di https://komin.fo/sp-pekerjaan). d. Pekerja Lepas atau Pekerja Paruh Waktu dengan melampirkan Surat Pernyataan Pekerja Lepas atau Paruh Waktu (<i>template</i> surat dapat diakses di https://komin.fo/sp-pekerjaan). 3. Tidak sedang menempuh pendidikan formal (perkuliahannya/sekolah) dibuktikan dengan surat pernyataan tidak sedang menjalani pendidikan. <i>Template</i> surat: https://komin.fo/sp-pendidikan. 4. Belum pernah mengikuti kegiatan DTS sebelumnya. 5. Terbuka bagi peserta disabilitas. Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri.
Persyaratan Sarana Peserta	Harus menggunakan laptop/komputer yang terkoneksi internet/dapat mengakses perangkat tersebut untuk mengikuti pelatihan <i>self-paced learning</i> dan <i>live session</i> .

Rencana Pelatihan											
Pertemuan	Topik	Aktivitas									
Introduction	Perkenalan ke Instruktur, Platform Progate, navigasi menu-menu di Progate, serta demo mengikuti suatu pelajaran di Progate	Live Session									
HTML & CSS I	<p>HTML & CSS I: Developing a Webpage</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">Chapter 1 - Memulai dengan HTML 1. Memulai dengan HTML 2. Judul dan Paragraf 3. Tautan 4. Gambar 5. Daftar</td><td style="width: 33%;">Chapter 2 - Memulai dengan CSS 6. Warna 7. Ukuran font dan jenis font 8. Lebar, tinggi, dan warna latar belakang 9. Class</td><td style="width: 33%;">Chapter 3 - Layout (tata letak) dasar 10. Struktur HTML (1) 11. Struktur HTML (2) 12. Layout dasar</td></tr> <tr> <td>Chapter 4 - Header 13. Struktur header 14. Layout header 15. Padding</td><td>Chapter 5 - Footer 16. Struktur Footer 17. Layout Footer</td><td>Chapter 6 - Konten 18. Layout bagian utama 19. Struktur konten 20. Batas 21. Padding dan Margin</td></tr> <tr> <td>Chapter 7 - Formulir 22. Layout formulir (1) 23. Layout formulir (2)</td><td></td><td></td></tr> </table>	Chapter 1 - Memulai dengan HTML 1. Memulai dengan HTML 2. Judul dan Paragraf 3. Tautan 4. Gambar 5. Daftar	Chapter 2 - Memulai dengan CSS 6. Warna 7. Ukuran font dan jenis font 8. Lebar, tinggi, dan warna latar belakang 9. Class	Chapter 3 - Layout (tata letak) dasar 10. Struktur HTML (1) 11. Struktur HTML (2) 12. Layout dasar	Chapter 4 - Header 13. Struktur header 14. Layout header 15. Padding	Chapter 5 - Footer 16. Struktur Footer 17. Layout Footer	Chapter 6 - Konten 18. Layout bagian utama 19. Struktur konten 20. Batas 21. Padding dan Margin	Chapter 7 - Formulir 22. Layout formulir (1) 23. Layout formulir (2)			Progate Self-paced learning
Chapter 1 - Memulai dengan HTML 1. Memulai dengan HTML 2. Judul dan Paragraf 3. Tautan 4. Gambar 5. Daftar	Chapter 2 - Memulai dengan CSS 6. Warna 7. Ukuran font dan jenis font 8. Lebar, tinggi, dan warna latar belakang 9. Class	Chapter 3 - Layout (tata letak) dasar 10. Struktur HTML (1) 11. Struktur HTML (2) 12. Layout dasar									
Chapter 4 - Header 13. Struktur header 14. Layout header 15. Padding	Chapter 5 - Footer 16. Struktur Footer 17. Layout Footer	Chapter 6 - Konten 18. Layout bagian utama 19. Struktur konten 20. Batas 21. Padding dan Margin									
Chapter 7 - Formulir 22. Layout formulir (1) 23. Layout formulir (2)											

HTML & CSS II	<p>HTML & CSS II: Mastering HTML & CSS</p> <table border="1" data-bbox="383 271 1178 1096"> <tr> <td data-bbox="383 271 653 646">Chapter 1 - Layout dasar 1. Persiapan 2. Layout dasar</td><td data-bbox="653 271 923 646">Chapter 2 - Bagian atas halaman 3. Layout bagian atas 4. Transparansi dan spasi antar-huruf 5. Membuat tombol 6. Menyesuaikan layout 7. Menggunakan ikon</td><td data-bbox="923 271 1178 646">Chapter 3 - Header 8. Layout header 9. Membuat tautan login 10. Menyempurnakan login</td></tr> <tr> <td data-bbox="383 646 653 923">Chapter 4 - Daftar pelajaran 11. Layout daftar pelajaran 12. Menyejajarkan bagian pelajaran 13. Menyesuaikan layout</td><td data-bbox="653 646 923 923">Chapter 5 - Bagian pesan 14. Layout bagian pesan 15. Membuat tombol 3D 16. Menerapkan CSS berdasarkan Klik</td><td data-bbox="923 646 1178 923">Chapter 6 - Footer 17. Footer</td></tr> <tr> <td data-bbox="383 923 653 1096">Chapter 7 - Memperbaiki header 18. Memperbaiki header</td><td colspan="2" data-bbox="653 923 1178 1096"></td></tr> </table>	Chapter 1 - Layout dasar 1. Persiapan 2. Layout dasar	Chapter 2 - Bagian atas halaman 3. Layout bagian atas 4. Transparansi dan spasi antar-huruf 5. Membuat tombol 6. Menyesuaikan layout 7. Menggunakan ikon	Chapter 3 - Header 8. Layout header 9. Membuat tautan login 10. Menyempurnakan login	Chapter 4 - Daftar pelajaran 11. Layout daftar pelajaran 12. Menyejajarkan bagian pelajaran 13. Menyesuaikan layout	Chapter 5 - Bagian pesan 14. Layout bagian pesan 15. Membuat tombol 3D 16. Menerapkan CSS berdasarkan Klik	Chapter 6 - Footer 17. Footer	Chapter 7 - Memperbaiki header 18. Memperbaiki header			Progate Self-paced learning
Chapter 1 - Layout dasar 1. Persiapan 2. Layout dasar	Chapter 2 - Bagian atas halaman 3. Layout bagian atas 4. Transparansi dan spasi antar-huruf 5. Membuat tombol 6. Menyesuaikan layout 7. Menggunakan ikon	Chapter 3 - Header 8. Layout header 9. Membuat tautan login 10. Menyempurnakan login									
Chapter 4 - Daftar pelajaran 11. Layout daftar pelajaran 12. Menyejajarkan bagian pelajaran 13. Menyesuaikan layout	Chapter 5 - Bagian pesan 14. Layout bagian pesan 15. Membuat tombol 3D 16. Menerapkan CSS berdasarkan Klik	Chapter 6 - Footer 17. Footer									
Chapter 7 - Memperbaiki header 18. Memperbaiki header											
Reading & Tutorial Material	Using the Inspect Tool (Development Mode)										
HTML & CSS Dojo I	<p>HTML & CSS Dojo I (Latihan tanpa instruksi):</p> <p>Chapter 1 - Membuat halaman web dari awal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Header 2. Bagian atas halaman 3. Bagian konten atau isi 4. Bagian formulir 5. Footer 										
HTML & CSS Dojo II	<p>HTML & CSS Dojo II (Latihan tanpa instruksi):</p> <p>Chapter 1 - Membuat halaman web modern dari awal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bagian atas 2. Header 3. Daftar pelajaran 4. Bagian pesan 5. Footer 		Progate Self-paced learning								
Tutorial Setup Web Application in Local Environment	<ol style="list-style-type: none"> 1. Command Line 2. Git 3. Creating a GitHub account and save the link through google form 4. Additional reading material 										
<p>Learn how web applications work and create a basic web application using Ruby & Ruby on Rails</p>											

Ruby I	<p>Ruby I: Develop a Basic Food Ordering Web Application!</p> <table border="1"> <tr> <td>Chapter 1 - Getting Started 1. Ruby Syntax and Strings 2. Integers and Basic Calculations 3. More Calculations 4. String Concatenation</td><td>Chapter 2 - Variables 5. Variable 6. Using Variables 7. Roles of Variables 8. Updating Variables 9. Updating Variables (2) 10. String Interpolation</td><td>Chapter 3 - Booleans and Conditions 11. if Statements 12. Booleans and Comparison Operators 13. Booleans and Comparison Operators (2) 14. else Statements 15. elsif Statements 16. Combining Conditions</td></tr> <tr> <td colspan="3">Chapter 4 - Final Project - Simple Ordering Application</td></tr> </table>		Chapter 1 - Getting Started 1. Ruby Syntax and Strings 2. Integers and Basic Calculations 3. More Calculations 4. String Concatenation	Chapter 2 - Variables 5. Variable 6. Using Variables 7. Roles of Variables 8. Updating Variables 9. Updating Variables (2) 10. String Interpolation	Chapter 3 - Booleans and Conditions 11. if Statements 12. Booleans and Comparison Operators 13. Booleans and Comparison Operators (2) 14. else Statements 15. elsif Statements 16. Combining Conditions	Chapter 4 - Final Project - Simple Ordering Application			Progate Self-paced Learning
Chapter 1 - Getting Started 1. Ruby Syntax and Strings 2. Integers and Basic Calculations 3. More Calculations 4. String Concatenation	Chapter 2 - Variables 5. Variable 6. Using Variables 7. Roles of Variables 8. Updating Variables 9. Updating Variables (2) 10. String Interpolation	Chapter 3 - Booleans and Conditions 11. if Statements 12. Booleans and Comparison Operators 13. Booleans and Comparison Operators (2) 14. else Statements 15. elsif Statements 16. Combining Conditions							
Chapter 4 - Final Project - Simple Ordering Application									
Ruby II	<p>Ruby II: Mastering the Basics of Ruby!</p> <table border="1"> <tr> <td>Chapter 1 - Arrays & Loops 1. Arrays 2. Using Arrays 3. The each Method 4. Variable Scopes</td><td>Chapter 2 - Hashes and Symbols 5. Hashes 6. Using Hashes 7. Symbols 8. Hash Keys</td><td>Chapter 3 - Nil 9. nil 10. Using if with nil 11. Arrays with Hash Elements 12. Arrays with Hash Elements (2) 13. Arrays with Hash Elements (3)</td></tr> <tr> <td colspan="3">Chapter 4 - Final Project - creating a simple app that prints information about Progate Characters!</td></tr> </table>		Chapter 1 - Arrays & Loops 1. Arrays 2. Using Arrays 3. The each Method 4. Variable Scopes	Chapter 2 - Hashes and Symbols 5. Hashes 6. Using Hashes 7. Symbols 8. Hash Keys	Chapter 3 - Nil 9. nil 10. Using if with nil 11. Arrays with Hash Elements 12. Arrays with Hash Elements (2) 13. Arrays with Hash Elements (3)	Chapter 4 - Final Project - creating a simple app that prints information about Progate Characters!			Progate Self-paced Learning
Chapter 1 - Arrays & Loops 1. Arrays 2. Using Arrays 3. The each Method 4. Variable Scopes	Chapter 2 - Hashes and Symbols 5. Hashes 6. Using Hashes 7. Symbols 8. Hash Keys	Chapter 3 - Nil 9. nil 10. Using if with nil 11. Arrays with Hash Elements 12. Arrays with Hash Elements (2) 13. Arrays with Hash Elements (3)							
Chapter 4 - Final Project - creating a simple app that prints information about Progate Characters!									
Ruby III	<p>Ruby III: Mastering Methods</p> <table border="1"> <tr> <td>Chapter 1 - Methods 1. Methods 2. Defining a Method</td><td>Chapter 2 - Parameters & Arguments 3. Parameters & Arguments 4. Parameters & Arguments (2) 5. Methods and Scopes 6. Multiple Parameters</td><td>Chapter 3 - Return Values 7. Returns Values 8. Types of Return Values 9. Multiple Return Values</td></tr> <tr> <td colspan="3">Chapter 4 - Keyword Arguments 10. Keyword Arguments</td></tr> </table>		Chapter 1 - Methods 1. Methods 2. Defining a Method	Chapter 2 - Parameters & Arguments 3. Parameters & Arguments 4. Parameters & Arguments (2) 5. Methods and Scopes 6. Multiple Parameters	Chapter 3 - Return Values 7. Returns Values 8. Types of Return Values 9. Multiple Return Values	Chapter 4 - Keyword Arguments 10. Keyword Arguments			Progate Self-paced Learning
Chapter 1 - Methods 1. Methods 2. Defining a Method	Chapter 2 - Parameters & Arguments 3. Parameters & Arguments 4. Parameters & Arguments (2) 5. Methods and Scopes 6. Multiple Parameters	Chapter 3 - Return Values 7. Returns Values 8. Types of Return Values 9. Multiple Return Values							
Chapter 4 - Keyword Arguments 10. Keyword Arguments									

Ruby IV	Ruby IV: Object-Oriented Programming (OOP)																																			
	<table border="1"> <tr><td>Chapter 1 - Classes & Instances</td><td>Chapter 2 - Instance Method</td><td>Chapter 3 - Food Ordering App</td></tr> <tr><td>1. Getting Started</td><td>7. Using Methods</td><td>13. Separating Files</td></tr> <tr><td>2. Defining a Class</td><td>8. Instance Methods</td><td>14. Displaying the Menu</td></tr> <tr><td>3. Instance Variables</td><td>9. Methods and Instance Variables</td><td>15. Displaying the Menu (2)</td></tr> <tr><td>4. Creating an Instance</td><td>10. Classes and Instance Review</td><td>16. Receiving Input</td></tr> <tr><td>5. Using Instance Variables</td><td>11. The Initialize Method</td><td>17. Selecting a Menu Item</td></tr> <tr><td>6. Multiple Instances</td><td>12. The Initialize Method (2)</td><td></td></tr> </table>	Chapter 1 - Classes & Instances	Chapter 2 - Instance Method	Chapter 3 - Food Ordering App	1. Getting Started	7. Using Methods	13. Separating Files	2. Defining a Class	8. Instance Methods	14. Displaying the Menu	3. Instance Variables	9. Methods and Instance Variables	15. Displaying the Menu (2)	4. Creating an Instance	10. Classes and Instance Review	16. Receiving Input	5. Using Instance Variables	11. The Initialize Method	17. Selecting a Menu Item	6. Multiple Instances	12. The Initialize Method (2)			Progate Self-paced Learning												
Chapter 1 - Classes & Instances	Chapter 2 - Instance Method	Chapter 3 - Food Ordering App																																		
1. Getting Started	7. Using Methods	13. Separating Files																																		
2. Defining a Class	8. Instance Methods	14. Displaying the Menu																																		
3. Instance Variables	9. Methods and Instance Variables	15. Displaying the Menu (2)																																		
4. Creating an Instance	10. Classes and Instance Review	16. Receiving Input																																		
5. Using Instance Variables	11. The Initialize Method	17. Selecting a Menu Item																																		
6. Multiple Instances	12. The Initialize Method (2)																																			
Ruby V	Ruby V: Improving the Food Ordering App!																																			
	<table border="1"> <tr><td>Chapter 1 - Class Inheritance</td><td>Chapter 2 - The Date Class & Class Methods</td><td></td></tr> <tr><td>1. Getting Started</td><td>11. The Date Class</td><td></td></tr> <tr><td>2. Class Inheritance</td><td>12. The Date Class (2)</td><td></td></tr> <tr><td>3. How Inheritance Works</td><td>13. Defining Class Methods</td><td></td></tr> <tr><td>4. Adding Instance Variables</td><td>14. Defining Class Methods (2)</td><td></td></tr> <tr><td>5. Adding Instance Methods</td><td>15. Calling Class Methods</td><td></td></tr> <tr><td>6. Food Ordering App Review</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7. Override</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8. Override (2)</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9. super</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10. Override Review</td><td></td><td></td></tr> </table>	Chapter 1 - Class Inheritance	Chapter 2 - The Date Class & Class Methods		1. Getting Started	11. The Date Class		2. Class Inheritance	12. The Date Class (2)		3. How Inheritance Works	13. Defining Class Methods		4. Adding Instance Variables	14. Defining Class Methods (2)		5. Adding Instance Methods	15. Calling Class Methods		6. Food Ordering App Review			7. Override			8. Override (2)			9. super			10. Override Review				Progate Self-paced Learning
Chapter 1 - Class Inheritance	Chapter 2 - The Date Class & Class Methods																																			
1. Getting Started	11. The Date Class																																			
2. Class Inheritance	12. The Date Class (2)																																			
3. How Inheritance Works	13. Defining Class Methods																																			
4. Adding Instance Variables	14. Defining Class Methods (2)																																			
5. Adding Instance Methods	15. Calling Class Methods																																			
6. Food Ordering App Review																																				
7. Override																																				
8. Override (2)																																				
9. super																																				
10. Override Review																																				
Reading Material	Understanding More About the Web			Progate Self-paced Learning																																
Reading Material	Understanding More About Web Applications			Progate Self-paced Learning																																
Ruby on Rails I	Ruby on Rails I: Let's Start Developing a Twitter-like App!																																			
	<table border="1"> <tr><td>Chapter 1 - Getting Started</td><td>Chapter 2 - Basics of Rails</td><td>Chapter 3 - Completing the App</td></tr> <tr><td>1. Getting started</td><td>2. Generating a rails app</td><td>9. Adjusting the layout</td></tr> <tr><td></td><td>3. The top page</td><td>10. Displaying an image</td></tr> <tr><td></td><td>4. Understanding views</td><td>11. Changing the top page URL</td></tr> <tr><td></td><td>5. Understanding controllers</td><td>12. Creating links</td></tr> <tr><td></td><td>6. Understanding routes</td><td></td></tr> </table>	Chapter 1 - Getting Started	Chapter 2 - Basics of Rails	Chapter 3 - Completing the App	1. Getting started	2. Generating a rails app	9. Adjusting the layout		3. The top page	10. Displaying an image		4. Understanding views	11. Changing the top page URL		5. Understanding controllers	12. Creating links		6. Understanding routes			Progate Self-paced Learning															
Chapter 1 - Getting Started	Chapter 2 - Basics of Rails	Chapter 3 - Completing the App																																		
1. Getting started	2. Generating a rails app	9. Adjusting the layout																																		
	3. The top page	10. Displaying an image																																		
	4. Understanding views	11. Changing the top page URL																																		
	5. Understanding controllers	12. Creating links																																		
	6. Understanding routes																																			

		7. Changing the route 8. The about page		
Ruby on Rails II	Ruby on Rails I: Adding a Timeline page to the App!			
	Chapter 1 - Displaying Posts 1. Getting started 2. Displaying posts 3. Using variables in views 4. Using the each method in views 5. Defining variables in action	Chapter 2 - Using the Database 6. Preparing a database 7. Creating a table 8. Models 9. Rails console 10. Adding data to a table 11. Getting data from a table 12. Getting data from a table (2) 13. Displaying the posts	Chapter 3 - The Common Layout 14. Refactoring the common layout 15. The link_to method	Progate Self-paced Learning
Ruby on Rails III	Ruby on Rails III: Adding Post Detail Page & New Post Feature!			
	Chapter 1 - Getting Started 1. Getting started	Chapter 2 - Creating the Post Detail page 2. Auto-generated columns 3. The find_by method 4. The “post details” page 5. Getting the “id” from the URL 6. Displaying the post in the “post details” page 7. Adding links to the “post details” page	Chapter 3 - Creating the “New Post” Page 8. Creating the “new post” page 9. Adding a form 10. Getting the post data in the controller 11. The redirect_to method 12. Saving the post 13. sorting the posts	Progate Self-paced Learning
Reading Material	What it Means to Code How to Face Errors			Progate Self-paced Learning
Ruby on Rails Dojo I	Ruby on Rails Dojo I: This lesson will allow you to review and apply the knowledge learned in the first 3 Rails Study lessons. Perfect your skills by working out solutions on your own to be more independent and creative!			Progate Self-paced Learning

	<p>Chapter 1 - Top Page & About Page</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Overview 2. App setup 3. Top page 4. Changing the URL 5. About page 6. The header 	<p>Chapter 2 - Post Features (Index & Details Pages)</p> <ol style="list-style-type: none"> 7. Making models and tables 8. Post index page 9. Post details page 				
Ruby on Rails IV	<p>Ruby on Rails IV: Adding Functionalities to the Tweet App</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 1 - Editing & Deleting Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Editing a post 3. Deleting a post </td><td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 2 - Editing a Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. The “edit post” page 5. Adding a form 6. Getting the post data in the controller 7. Updating a post </td><td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 3 - Deleting a Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 8. Deleting a post (1) 9. Adding a link to the “destroy” action 10. Deleting a post (2) </td></tr> </table>			<p>Chapter 1 - Editing & Deleting Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Editing a post 3. Deleting a post 	<p>Chapter 2 - Editing a Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. The “edit post” page 5. Adding a form 6. Getting the post data in the controller 7. Updating a post 	<p>Chapter 3 - Deleting a Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 8. Deleting a post (1) 9. Adding a link to the “destroy” action 10. Deleting a post (2)
<p>Chapter 1 - Editing & Deleting Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Editing a post 3. Deleting a post 	<p>Chapter 2 - Editing a Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. The “edit post” page 5. Adding a form 6. Getting the post data in the controller 7. Updating a post 	<p>Chapter 3 - Deleting a Post</p> <ol style="list-style-type: none"> 8. Deleting a post (1) 9. Adding a link to the “destroy” action 10. Deleting a post (2) 				
Ruby on Rails V	<p>Ruby on Rails V: Validating Data!</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 1 - Validating Posts</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Preventing empty posts 3. Validating the length </td><td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 2 - Validation Messages</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Validation and the “save” method 5. Redirecting to the form 6. Keeping the failed post 7. Displaying error messages 8. Displaying flash messages </td><td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 3 - Validation in Other Pages</p> <ol style="list-style-type: none"> 9. Validations on the new post page (1) 10. Validations on the new post page (2) 11. Flash for creating/deleting a post </td></tr> </table>			<p>Chapter 1 - Validating Posts</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Preventing empty posts 3. Validating the length 	<p>Chapter 2 - Validation Messages</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Validation and the “save” method 5. Redirecting to the form 6. Keeping the failed post 7. Displaying error messages 8. Displaying flash messages 	<p>Chapter 3 - Validation in Other Pages</p> <ol style="list-style-type: none"> 9. Validations on the new post page (1) 10. Validations on the new post page (2) 11. Flash for creating/deleting a post
<p>Chapter 1 - Validating Posts</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Preventing empty posts 3. Validating the length 	<p>Chapter 2 - Validation Messages</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Validation and the “save” method 5. Redirecting to the form 6. Keeping the failed post 7. Displaying error messages 8. Displaying flash messages 	<p>Chapter 3 - Validation in Other Pages</p> <ol style="list-style-type: none"> 9. Validations on the new post page (1) 10. Validations on the new post page (2) 11. Flash for creating/deleting a post 				
Ruby on Rails Dojo II	<p>Ruby on Rails Dojo II: This Dojo lesson will give you the chance to practice and apply the knowledge and skills gained in Rails lessons III, IV, and V.</p> <p>As you code more independently by trial and error, you will be able to strengthen and master what you learned previously.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 1 - Lesson Overview</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Overview </td><td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 2 - Validation</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Setting up validation </td><td style="padding: 5px;"> <p>Chapter 3 - New Post Feature</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. New post page 4. Saving posts </td></tr> </table>			<p>Chapter 1 - Lesson Overview</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Overview 	<p>Chapter 2 - Validation</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Setting up validation 	<p>Chapter 3 - New Post Feature</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. New post page 4. Saving posts
<p>Chapter 1 - Lesson Overview</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Overview 	<p>Chapter 2 - Validation</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Setting up validation 	<p>Chapter 3 - New Post Feature</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. New post page 4. Saving posts 				

		5. Success & error messages	
Chapter 4 - Edit & Delete Features 6. Edit post page 7. Completing the edit feature 8. Delete feature			

Adding Features to your Web Application using Ruby on Rails

Ruby on Rails VI	Ruby on Rails VI: Adding User Model to the TweeApp! <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">Chapter 1 - The User Model 1. Getting started 2. Creating the table and model 3. Creating a user 4. Adding validations</td><td style="width: 33%;">Chapter 2 - Displaying the Users 5. Creating the "user" page 6. Creating the "user details" page</td><td style="width: 33%;">Chapter 3 - Creating a User 7. Adding a form 8. Saving the user 9. Adding validation to the "create" action</td></tr> <tr> <td colspan="3">Chapter 4 - Editing the User 10. Edit the user 11. Updating the changes</td><td></td></tr> </table>		Chapter 1 - The User Model 1. Getting started 2. Creating the table and model 3. Creating a user 4. Adding validations	Chapter 2 - Displaying the Users 5. Creating the "user" page 6. Creating the "user details" page	Chapter 3 - Creating a User 7. Adding a form 8. Saving the user 9. Adding validation to the "create" action	Chapter 4 - Editing the User 10. Edit the user 11. Updating the changes			
Chapter 1 - The User Model 1. Getting started 2. Creating the table and model 3. Creating a user 4. Adding validations	Chapter 2 - Displaying the Users 5. Creating the "user" page 6. Creating the "user details" page	Chapter 3 - Creating a User 7. Adding a form 8. Saving the user 9. Adding validation to the "create" action							
Chapter 4 - Editing the User 10. Edit the user 11. Updating the changes									
Ruby on Rails VII	Ruby on Rails Dojo VII: Add a column to let the users set a profile image! <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">Chapter 1 - Getting Started 1. Getting started</td><td style="width: 33%;">Chapter 2 - Saving the Image Name 2. Adding a column 3. Editing the migration file 4. setting the default image 5. Displaying profile images</td><td style="width: 33%;">Chapter 3 - Uploading an image 6. Sending images 7. Creating a file 8. Saving images</td></tr> </table>			Chapter 1 - Getting Started 1. Getting started	Chapter 2 - Saving the Image Name 2. Adding a column 3. Editing the migration file 4. setting the default image 5. Displaying profile images	Chapter 3 - Uploading an image 6. Sending images 7. Creating a file 8. Saving images			
Chapter 1 - Getting Started 1. Getting started	Chapter 2 - Saving the Image Name 2. Adding a column 3. Editing the migration file 4. setting the default image 5. Displaying profile images	Chapter 3 - Uploading an image 6. Sending images 7. Creating a file 8. Saving images							
Ruby on Rails VIII	Ruby on Rails Dojo VIII: learn how to add the "Log in/Log out" functionality to our TweetApp. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">Chapter 1 - Preparing the Model and Views 1. Getting started 2. The "login" page 3. Adding the "password" column</td><td style="width: 33%;">Chapter 2 - Adding the "Login" Functionality 5. Identifying the user 6. When user login request fails</td><td style="width: 33%;">Chapter 3 - Authentication 10. Displaying the user name 11. Moving variables to the action</td></tr> </table>			Chapter 1 - Preparing the Model and Views 1. Getting started 2. The "login" page 3. Adding the "password" column	Chapter 2 - Adding the "Login" Functionality 5. Identifying the user 6. When user login request fails	Chapter 3 - Authentication 10. Displaying the user name 11. Moving variables to the action			
Chapter 1 - Preparing the Model and Views 1. Getting started 2. The "login" page 3. Adding the "password" column	Chapter 2 - Adding the "Login" Functionality 5. Identifying the user 6. When user login request fails	Chapter 3 - Authentication 10. Displaying the user name 11. Moving variables to the action							

	<table border="1"> <tr> <td>4. sending the login data</td><td>7. Logging in 8. Logging out 9. Logging in a new user</td><td>12. Authenticating a user (1) 13. Authenticating a user (2) 14. Authenticating the “edit account” view 15. Authenticating the “edit” action</td></tr> </table>	4. sending the login data	7. Logging in 8. Logging out 9. Logging in a new user	12. Authenticating a user (1) 13. Authenticating a user (2) 14. Authenticating the “edit account” view 15. Authenticating the “edit” action				
4. sending the login data	7. Logging in 8. Logging out 9. Logging in a new user	12. Authenticating a user (1) 13. Authenticating a user (2) 14. Authenticating the “edit account” view 15. Authenticating the “edit” action						
Ruby on Rails Dojo III	<p>Ruby on Rails Dojo III: This Dojo lesson will give you a chance to review and strengthen the skills you learned in Rails Study VII & VIII. You'll learn how to add features to upload images and to log in and out on your own!</p> <table border="1"> <tr> <td>Chapter 1 - Overview 1. Lesson Overview</td><td>Chapter 2 - Image Upload Feature 2. Adding the image_name column 3. Setting a default image 4. Edit image page</td><td>Chapter 3 - Login and Logout 5. Adding a password column 6. Making a login form 7. Login functionality 8. Invalid user data 9. Log In after signup 10. The logout feature</td></tr> <tr> <td colspan="3">Chapter 4 - Completing User Login 11. Adding the username to the header 12. Restricting access before login 13. Allowing access after login 14. Limiting access to edit page</td></tr> </table>	Chapter 1 - Overview 1. Lesson Overview	Chapter 2 - Image Upload Feature 2. Adding the image_name column 3. Setting a default image 4. Edit image page	Chapter 3 - Login and Logout 5. Adding a password column 6. Making a login form 7. Login functionality 8. Invalid user data 9. Log In after signup 10. The logout feature	Chapter 4 - Completing User Login 11. Adding the username to the header 12. Restricting access before login 13. Allowing access after login 14. Limiting access to edit page			Progate Self-paced Learning
Chapter 1 - Overview 1. Lesson Overview	Chapter 2 - Image Upload Feature 2. Adding the image_name column 3. Setting a default image 4. Edit image page	Chapter 3 - Login and Logout 5. Adding a password column 6. Making a login form 7. Login functionality 8. Invalid user data 9. Log In after signup 10. The logout feature						
Chapter 4 - Completing User Login 11. Adding the username to the header 12. Restricting access before login 13. Allowing access after login 14. Limiting access to edit page								
Ruby on Rails IX	<p>Ruby on Rails IX: Learn how to associate the Post model and the User model. This will allow us to display which user posted which post.</p> <table border="1"> <tr> <td>Chapter 1 - Associating Posts with the User Model 1. Getting started 2. Adding the “user_id” column to post 3. Associating new posts with the logged-in user 4. Displaying the user’s name for each post</td><td>Chapter 2 - Authenticating the Edit Action 11. Preventing others from editing your post (1) 12. Preventing others from editing your post (2)</td></tr> </table>	Chapter 1 - Associating Posts with the User Model 1. Getting started 2. Adding the “user_id” column to post 3. Associating new posts with the logged-in user 4. Displaying the user’s name for each post	Chapter 2 - Authenticating the Edit Action 11. Preventing others from editing your post (1) 12. Preventing others from editing your post (2)	Progate Self-paced Learning				
Chapter 1 - Associating Posts with the User Model 1. Getting started 2. Adding the “user_id” column to post 3. Associating new posts with the logged-in user 4. Displaying the user’s name for each post	Chapter 2 - Authenticating the Edit Action 11. Preventing others from editing your post (1) 12. Preventing others from editing your post (2)							

	<ul style="list-style-type: none"> 5. Defining an instance method 6. Using instance methods 7. Displaying the user's name on the "posts" page 8. The where method 9. Getting the user's posts 10. Displaying posts on the user details" page 		
Ruby on Rails X	Ruby on Rails X: Add the "likes" functionality to our app! <ul style="list-style-type: none"> Chapter 1 - The Likes Functionality <ul style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. The like model 3. Adding columns to the "likes" table 4. Displaying liked or not liked 5. The likes controller 6. The like! button 7. Removing likes Chapter 2 - Improving the Like! Button <ul style="list-style-type: none"> 8. Using an icon for the like! button (1) 9. Using an icon for the like! button (2) 10. Displaying the number of likes Chapter 3 - Displaying the Liked! Posts <ul style="list-style-type: none"> 11. Displaying the liked! posts (1) 12. Displaying the liked! posts (2) 		Progate Self-paced Learning
Ruby on Rails XI	Ruby on Rails XI: Learn how to handle passwords securely in web applications. <ul style="list-style-type: none"> Chapter 1 - Encrypting Passwords <ul style="list-style-type: none"> 1. Getting started 2. Editing the gemfile 3. has_secure_password 4. Adding password_digest 5. The password column 6. Using encrypted passwords 		Progate Self-paced Learning
Ruby on Rails Dojo IV	Ruby on Rails Dojo IV: You'll review and apply the skills learned in Rails Study lessons IX, X, and XI in this Dojo lesson. Strengthen your skills by linking users and posts, adding a "like" feature, and encrypting passwords. <ul style="list-style-type: none"> Chapter 1 - Lesson Overview <ul style="list-style-type: none"> 1. The overall goal Chapter 2 - Linking Users and Posts <ul style="list-style-type: none"> 2. Setup the association 3. Associating new posts with a user Chapter 3 - The Like Feature <ul style="list-style-type: none"> 7. Creating the "like" feature 8. The likes controller 		Progate Self-paced Learning

	<p>4. Displaying user's name on the post page 5. Displaying posts on the user details page 6. Preventing others from editing your posts</p> <p>9. Creating the "like" button 10. Displaying the number of likes 11. Displaying the liked! posts</p>	
	<p>Chapter 4 - Encrypting Passwords</p> <p>12. Encryption setup 13. Encryption & saving 14. Login with an encrypted password</p>	
Tutorial Material	<p>In this article, you will learn how to set up an environment for Ruby on Rails in your own computer.</p> <p>As you read this article, try to put what you are learning into action and start developing a local Ruby on Rails environment!</p>	Progate Self-paced Learning
Reading Material	Tackling Local Web Application Development & Final Note	

*Jadwal dapat berubah disesuaikan dengan situasi dan kebutuhan.

Panduan Jadwal Pembelajaran di Progate*					
	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
Minggu 1 25 - 27 Agustus 2021			Sesi Live Opening HTML & CSS Studi I Aktivitas: Live Session & Peserta latihan mandiri di www.progate.com	HTML & CSS Studi II & Using Inspect Tool Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Dojo HTML & CSS I Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com
Minggu 2 30 Agustus - 3 Sept 2021	Dojo HTML & CSS II Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Local Environment Setup & GitHub Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Sesi Live Pengantar Ruby + Ruby I Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby II Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby III & IV Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com
Minggu 3 6 - 10 Sept 2021	Ruby V & Reading Material Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Sesi Live Pengantar Ruby on Rails + Ruby on Rails I Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails II Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails III Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails Dojo I Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com
Minggu 4 13 - 17 Sept 2021	Ruby on Rails IV & V Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails Dojo II Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby VI & VII Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby VIII Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails Dojo III Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com
Minggu 5 20 - 24 Sept 2021	Ruby on Rails IX Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails X Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails XI & Dojo IV Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	Ruby on Rails Environment Setup & Final Note Aktivitas: Peserta latihan mandiri di www.progate.com	

LINK LIVE SESSION DAN ABSENSI

Sesi Opening 25 Agustus

Outcome	Perkenalan Tim Progate, Penjelasan Mekanisme Peserta, dan Demo platform Progate	
Link Live Session Opening	Kelas A	https://www.youtube.com/watch?v=cBHUq4BwiA
	Kelas B	https://www.youtube.com/watch?v=cBHUq4BwiA
Instruktur	Norman Ganto	
Link Absensi	https://forms.gle/LUJE2Guxpqcem9A6	
Link Rekaman	https://www.youtube.com/watch?v=cBHUq4BwiA	

Sesi I Live Coding oleh Mentor - Ruby & Ruby on Rails

Outcome	Pengantar Ruby menjelaskan pengaplikasian Ruby dan berbagai kegunaannya	
Link Live Session	Kelas A	https://www.youtube.com/watch?v=049BpxWh6M4
	Kelas B	https://www.youtube.com/watch?v=SwUpPYH9pyU
Instruktur	Ainan Ilmarda Syafa'at	
Link Absensi	KELAS A : https://forms.gle/cYbT3y1Pe2fxpoF3A KELAS B: https://forms.gle/whkcL4JHYrdB71Vx8	
Link Rekaman	KELAS A: https://www.youtube.com/watch?v=049BpxWh6M4 KELAS B: https://www.youtube.com/watch?v=SwUpPYH9pyU	

Sesi II Live Coding oleh Mentor - Ruby & Ruby on Rails

Outcome	Pengantar Ruby on Rails Framework bagaimana bekerja dengan HTML & CSS dan Ruby dalam membuat aplikasi web	
Link Live Session	Kelas A	https://www.youtube.com/watch?v=XoWBL7QpZJQ
	Kelas B	https://www.youtube.com/watch?v=spzyBaTtYxU
Instruktur		
Link Absensi	KELAS A: https://forms.gle/VcyJ1PXQYMRWWDnR6	

	KELAS B: https://forms.gle/K4oDdXjixDPzG2Bb7
Link Rekaman	KELAS A: https://www.youtube.com/watch?v=XoWBL7QpZJQ KELAS B: https://www.youtube.com/watch?v=spzyBaTtYxU

Cara Bergabung Grup Kelas Discord Kominfo DTS

Baca dengan perlahan, teliti dan berulang

Pastikan Anda terkoneksi Internet dengan jaringan yang stabil

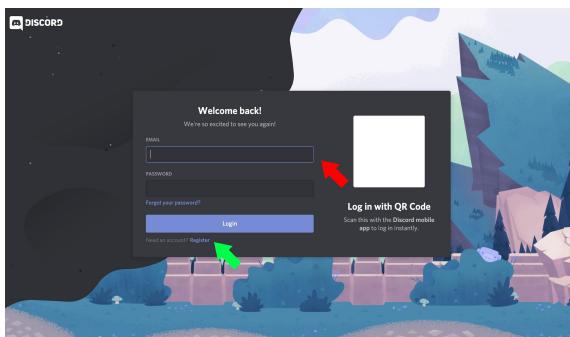
Link Penting

- Link download <https://discordapp.com/download>
- Link join Grup Kelas <https://discord.gg/xQKC7ANBYf>

1. Unduh/Download dan Install Aplikasi DISCORD
(Klik tulisan ini untuk download aplikasi) di perangkat digital Mac/Desktop/Android/iOS:

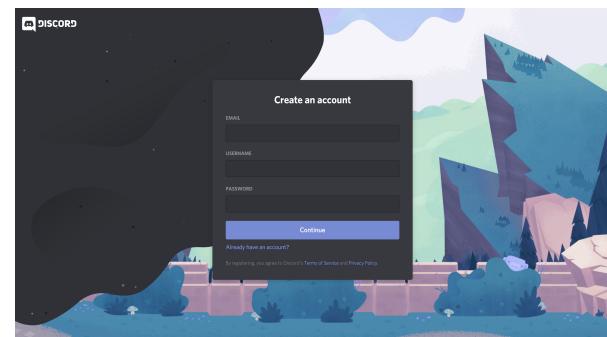
2. Setelah mengunduh/download & Install Aplikasi Discord, klik link/tautan ini untuk bergabung ke Grup Kelas

3. Buka Aplikasi Discord smartphone/komputer (Mac/Desktop/Android/iOS). Lalu Klik & Isi:
 a. **Panah Merah:** untuk peserta yang sebelumnya sudah memiliki akun Discord, lanjutkan dengan “Login”
 b. **Panah Hijau:** untuk peserta yang belum memiliki akun Discord, klik “Register”

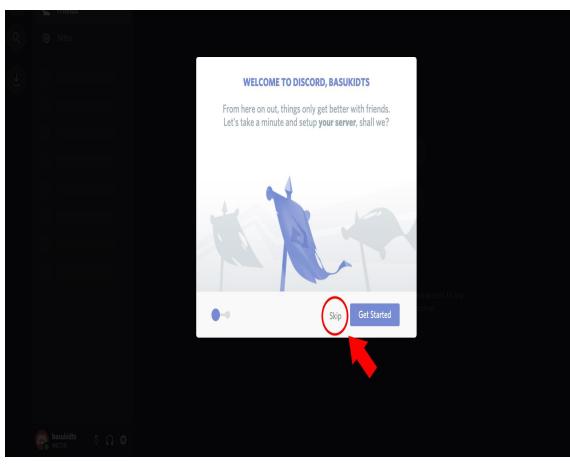


4. Buat akun Discord dengan mengisi Email, Username, dan Password. Kemudian klik “Continue”

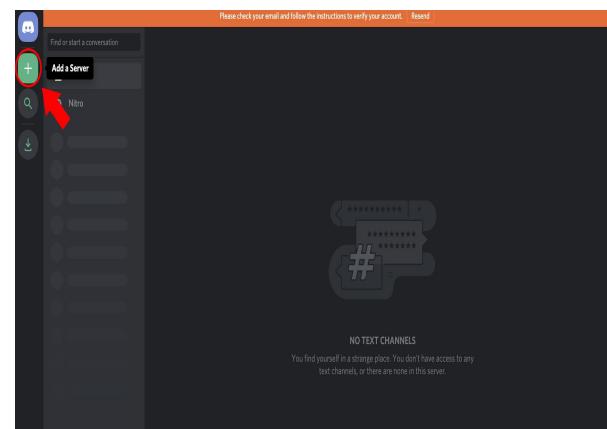
Pastikan email yang digunakan sama dengan email pada saat mendaftar di website digitalent.kominfo.go.id



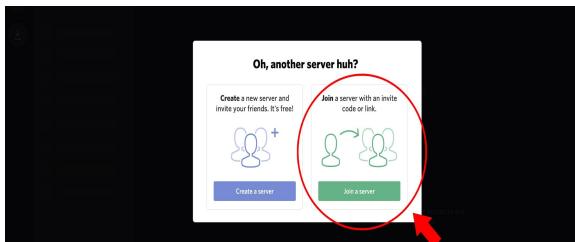
5. Setelah membuat akun Discord, klik “Skip”



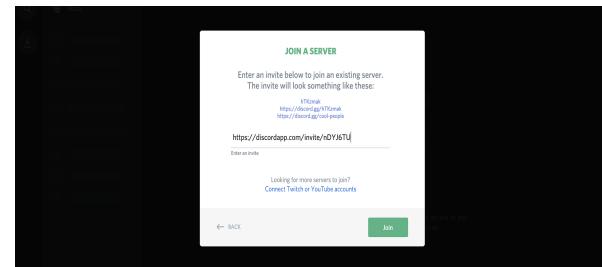
6. Klik “ADD SERVER” di sebelah kiri atas



7. Pilih & Klik “JOIN A SERVER” di sebelah kanan



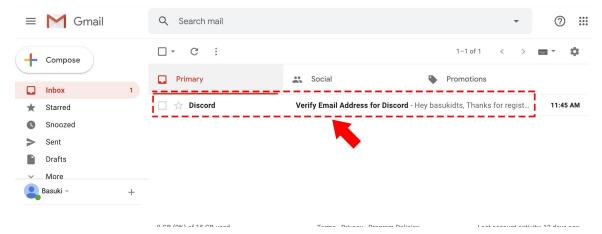
8. Copy-Paste link ini
<https://discord.gg/xQKC7ANBYf>
Kemudian klik “Join”



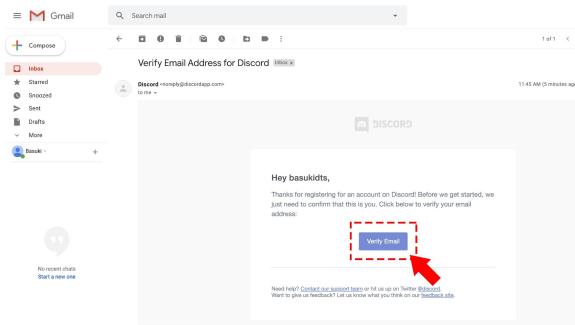
9. Pastikan kamu sudah bergabung ke Grup Kominfo DTS



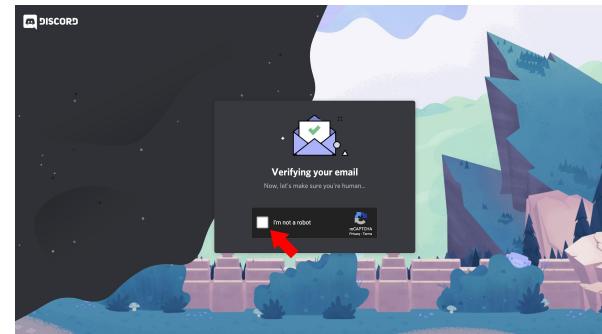
10. Buka email verifikasi dari Discord



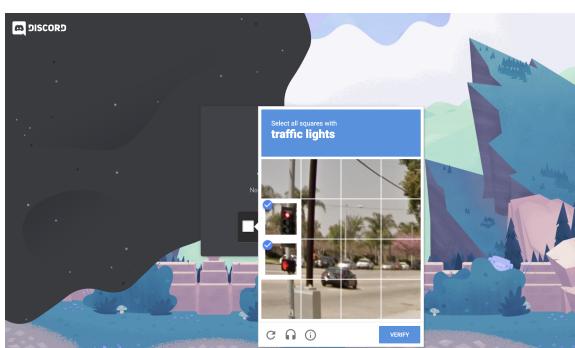
11. Di dalam email, klik “Verify Email”



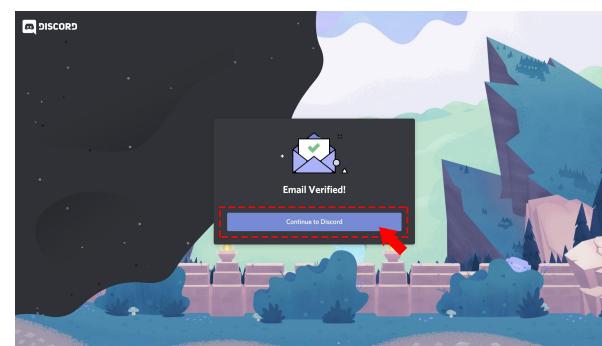
12. Klik “I'm not a robot”



13. Klik dan Isi Captcha sesuai permintaan untuk verifikasi akun

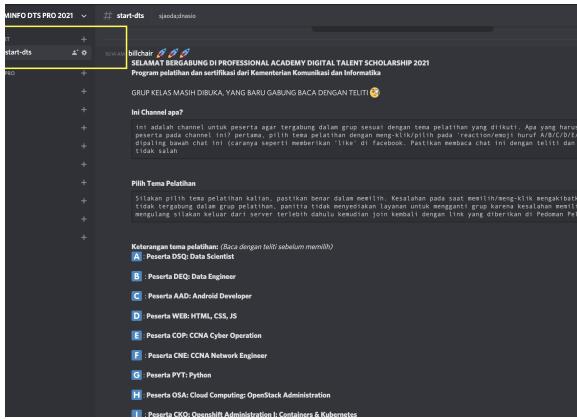


14. Lanjutkan dengan klik “Continue to Discord”



15. Email sudah terverifikasi, akun sudah terverifikasi. Selanjutnya pastikan kamu menemukan Kotak Kuning

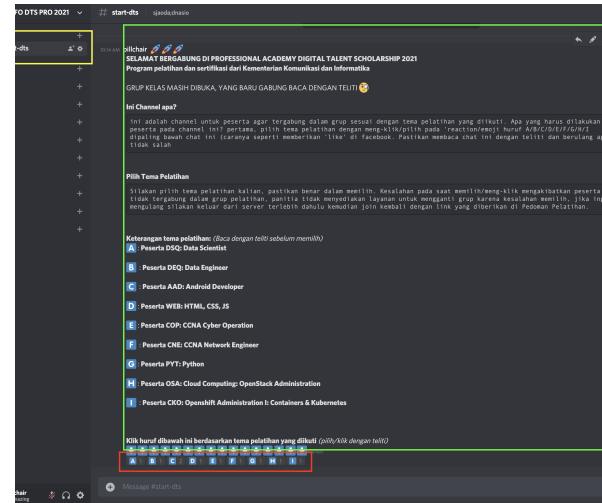
Klik Channel **start-dts-agustus**



16. Setelah masuk ke Channel **start-dts**

Baca dengan perlahan, teliti, dan berulang instruksi yang ada di **Kotak Hijau**.

Pilih dengan cara klik salah satu huruf (A/B/C/D/E/F/G/H/I) di **Kotak Merah** untuk masuk ke Grup Kelas





KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
REPUBLIK INDONESIA

Badan Penelitian dan Pengembangan SDM

Kementerian Komunikasi dan Informatika
Jl. Medan Merdeka Barat No. 9
Jakarta Pusat, 10110