

## **ProRistinolla**

### **AIHE:**

Toteutetaan eräänlainen ristinolla -peli kaksin pelattavaksi. Pelialustana toimii 6x6 kokoinen ruudukko, johon voittaakseen tulee saada viisi omaa merkkiä peräkkäin pystysuuntaan, vaakaan tai vinottain.

Jos tehtävä valmistuu ripeästi, on tarkoituksena laajentaa ohjelmaa siten, että pelialusta jaetaan neljään 3x3 ruutua kokoiseen palaan, jotka muodostavat pelialustan. Nyt pelaajien vuorot koostuvat omien merkkien lisäämisen lisäksi myös pelaajan vapaasti valittavan pelilaudan osan 90 asteen pyörityksestä, johon vuoro aina päättyy. Pyörytys on tässä pelimuodossa pakollinen jokaisen vuoron lopuksi.

**KÄYTTÄJÄT:** Pelaaja 1 ja pelaaja 2

### **PELAAJAN TOIMINNOT:**

- Pelin luovuttaminen
  - onnistuu vain jos meneillään on pelaajan oma vuoro
- Pelaajan merkin asettaminen (vaihe 1)
- Pelilaudan osan pyörittäminen (vaihe 2)
  - onnistuu vain jos pelaaja on asettanut jo merkin vuorollaan
- Vuoron päättäminen
  - onnistuu vain jos vuoron vaiheet on suoritettu
- Pelin lopettaminen
  - onnistuu, jos vastapelaaja on luovuttanut
  - tai onnistuu, jos toinen pelaajista saa 5 merkkiään peräkkäin

### **KAIKKIEN KÄYTTÄJIEN TOIMINNOT:**

- Pelin käynnistäminen
- Uuden pelin aloittaminen
  - onnistuu vain, jos edellinen peli on lopetettu

ei varmaankaan lopullinen :)