

Graafisen käyttölittymän osuus on toistaiseksi jätetty pois luokkakaaviosta. Täydentyy ohjelman edetessä. Tällä hetkellä ohjelma toimii "kökköversiona" tekstikäyttöliittymässä. Ilman pyörähdysominaisuutta.



int kaikkiPelatutMerkit pelaaMerkki(PeliMerkki merkki() pyoraytaOikealleOY() pyoraytaVasemmalleOY() pyoraytaOikealleOA() pyoraytaVasemmalleOA() pyoraytaOkeialleVY() pyoraytaVasemmalleVY() pyoraytaOikealleVA() pyoraytaVasemmalleVA()

onkoViidenSuoraa(char m) onkoViisiVaakaan() onkoViisiPystyyn() onkoViisiKaakkoon() onkoViisiLounaaseen()