

Viikko 2: Osa I - SetPixel()-funktio

Johdanto viikko 2 - Osa I:

Huomioi aluksi pixel.c tiedostoon valmiiksi määritelty dots taulu / moniulotteinen vektori. Siihen on tarkoitus kirjoittaa halutun koordinaatin kolme RGB-arvoa. Kun halutaan vaihtaa väriä tai sammuttaa pikseli/rgb-ledi kirjoitetaan uudet funktioparametrit päälle kyseiseen koordinaattiin.

SetPixel()-funktio on tämän dots-muuttujan täyttämiseen luotava apufunktio, jonka käyttö on muotoa SetPixel(X-koordinaatti, Y-koordinaatti, punainen, vihreä, sininen). Värit ovat rgb-arvoja desimaalialueella 0–255. Dots-muuttujaa luetaan ja sen sisältöä kirjoitetaan siirtorekisteriin myöhemmin.

Ohjeistukset – Osa I:

Vektorien käyttöä:

COMP.CE.100_exercise_guide.pdf sivu: 18 (arrays)

Funktioparametrit:

https://www.w3schools.com/c/c_functions_parameters.php

https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/c_functions.htm

SetPixel()

1. Katso koodista valmiiksi annettuna funktioparametri b:n kirjoitus dots tauluun
2. Toista edellinen g:lle ja r:lle omaan indeksiinsä
3. Jos haluat peilata nollakoordinaatit vasempaan alakulmaan muuta y-koordinaatit muotoon y-7

Osan jälkeen on tarkoituksena *ymmärtää ja osata*:

Moniulotteisen vektorin käyttö.

Funktioparametrien idea.

Osan jälkeen on *valmiina*:

Setup()-funktio, SetPixel()-funktio.