Projektiesitys

# Projektin perustiedot

## 1.1 Projektin nimi

Pelin nimeä ei ole vielä keksitty

## 1.2 Tehtävä

Kesäprojektin tehtävänä on tehdä Unityllä simppeli RPG (Roleplaying game) peli.

## 1.3 Projektin jäsenet

Projektin ainoa jäsen on Veeti Salminen

## 1.4 Projektin vetäjä

Projektin vetäjä on Veeti Salminen

# Projektin suunnittelu ja toteutus

## 2.1 Aikaraja

Projekti aloitetaan viikolla 23 (Kesäkuun ensimmäinen viikko) ja lopetetaan viikolla 32. Viikolla 32 projekti esitetään muille ja pidetään loppupalaveri.

### 2.1.1 Suunnittelu

Projektin suunnittelu alkaa viikolla 23 ja loppuu viikko 24 alkaessa.

### 2.1.2 Toteutus

Projektin toteuttaminen alkaa viikolla 24.

## 2.2 Työpanos

Min. 70 tuntia työpanosta.

## 2.3 Kustannukset

Photoshop 25 euroa/kk

Muita kustannuksia voi tulla, mutta todennäköisesti ei tule.

## 2.4 Koodi

Projektissa käytetään C# Kieltä.

## 2.5 Grafiikka

Grafiikka tehdään Photoshopilla. Grafiikat piirretään/tehdään itse.

## 2.6 Musiikki

Musiikki tehdään FL Studio sovelluksella.