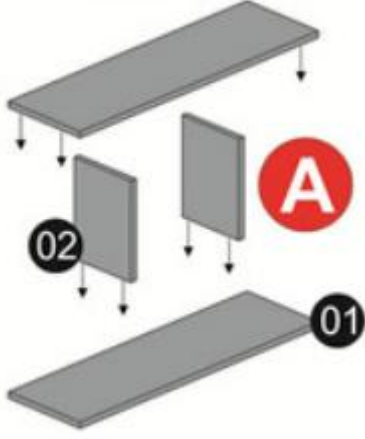


Vefik Fırat Akman

151044031

BİL101 - HW05



Tanımlama:

Tahta 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10;

İlk Adım:

İlerleyişi kontrol etmek için bir değişken tanımlanır.

Değişkenin değeri 1 (başlangıç noktası)

Değer tahta numaralarını temsil eder.

Tahtalar bitene kadar teker teker artar.

$i = 1;$

İkinci Adım;

İşlem, bitene kadar devam etmek üzere döngü burada başlar.

While(işlem bitene yani i tahta sayısına ulaşana kadar devam eder)

While ($i < \text{TahtaSayısı}$);

Üçüncü adım;

Birleştirilecek parçalar sıradan seçilir.

ParçaSeç(i);



Dördüncü Adım:

Parçalar Birleştirilir.

ParçalarıBirleştir();

Beşinci Adım:

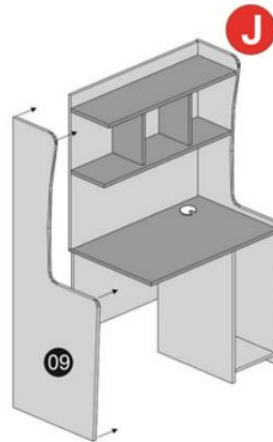
İlerleyişi kontrol eden değişken arttırılır.

$++i;$

Altıncı Adım:

İşlem bittiye yedinci adıma devam edilir.

İşlem bitmediyse ikinci adıma dönülür.



Yedinci Adım:

İşlemin doğru ya da yanlış bittiği bildirilir.

```
if(masa doğru yapıldı){
```

```
Return 1;
```

```
Else{
```

```
Return 0;
```

```
}
```

