Gereksinim Analizi:

Kullanıcı yazılan programı şu işlemler için kullanacaktır:

- Yenilen çikolataların kimin tarafından yenildiğini bulmak
- En çok kimin çikolata yediğini bulmak
- Yenilen çikolataların boyutlarına göre galip olanı bulmak.

Tasarım:

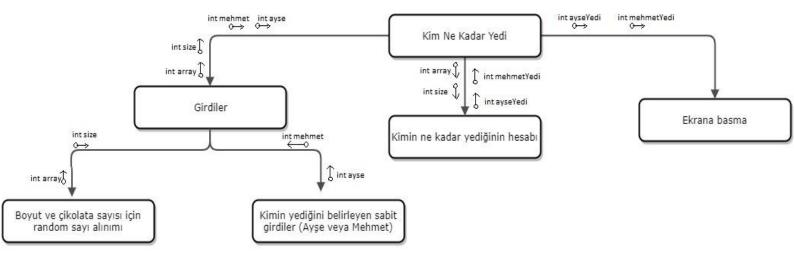
İşlevleri yerine getirebilmek için gereken bileşenler ve aralarındaki ilişkiler:

- Çikolata sayısı için integer tipinde değişken
- Çikolata boyutlarını tutacak integer tipinde dizi
- Yenilen çikolata sayısını tutan ili tane sayaç değişken
- Çikolataların kimin tarafından yenildiğini tutan iki string tipinde dizi

Bunların arasındakı ilişki:

- Çikolata boyutları 1-11 arasında olmalı.
- Yenilen çikolata sayısı kimin tarafından yenildiyse sayaçın ona göre artırılması

STRUCTURE CHART



Pseudocode:

Array boyutunu 6 olarak define et

Arrayi dolduran fonksiyon yaz:

Çikolata boyutlarını tutan array parametresi ve size parametresi al

```
for(i=0; i <size; ++i)
1-11 arası random sayılarla doldur
```

Kimin ne kadar yediğini hesaplayan fonksiyon yaz:

Çikolata boyutlarını tutan array parametresi ve size parametresi al

Ayşenin ve Mehmetin yediğini tutan sayaçları tanımla ve sıfıra eşitle

Soldan ve sağdan yaklaşmak için değişken tutisoldan'ı sıfıra sağdan'ı size-1'e eşitle

```
while(1){
    ilk elemandan 1 çıkar.
    Son elemandan 2 çıkar.
    ilk eleman sıfır olduysa{
        Aysenin yediğini arttır.
        Tempi arttır.
        Ve sağdan başlayan değişkeni 1 arttır.
}
```

```
Son eleman sıfır olduysa{

Mehmetin yediğini arttır.

Tempi arttır.

Ve soldan başlayan değişkeni 1 azalt.

}

Temp 6ya büyük eşitse{

Break;

}

Printkazananı çağır.

Return 0;
```

Çikolatalarin boyutunu ekrana basan fonksiyon yaz

Çikolata boyutlarını tutan array parametresi ve size parametresi al

```
for(i=0; i <size; ++i)
arrayin elemanlarını ekrana bas
```

Kimin kazandığını ekrana basan fonksiyon yaz:

Mehmet ve Ayseyi parametre olarak al Hangisi daha çok yediyse onu kazanan olarak bas Eşit sayıda çikolata yenildiyse berabere kaldıklarını bas

Kodu test eden fonksiyon yaz

Size'ı parametre olarak al
Arrayın boyutunu 100 olarak tanımla
arrayFiller(cikolatalar,size);
arrayEkranaBasma(cikolatalar,size);
kimNeKadarYedi(cikolatalar,size);
ları çağır.

Main fonksiyonunu yaz

Test fonksiyonunu burada çağır