

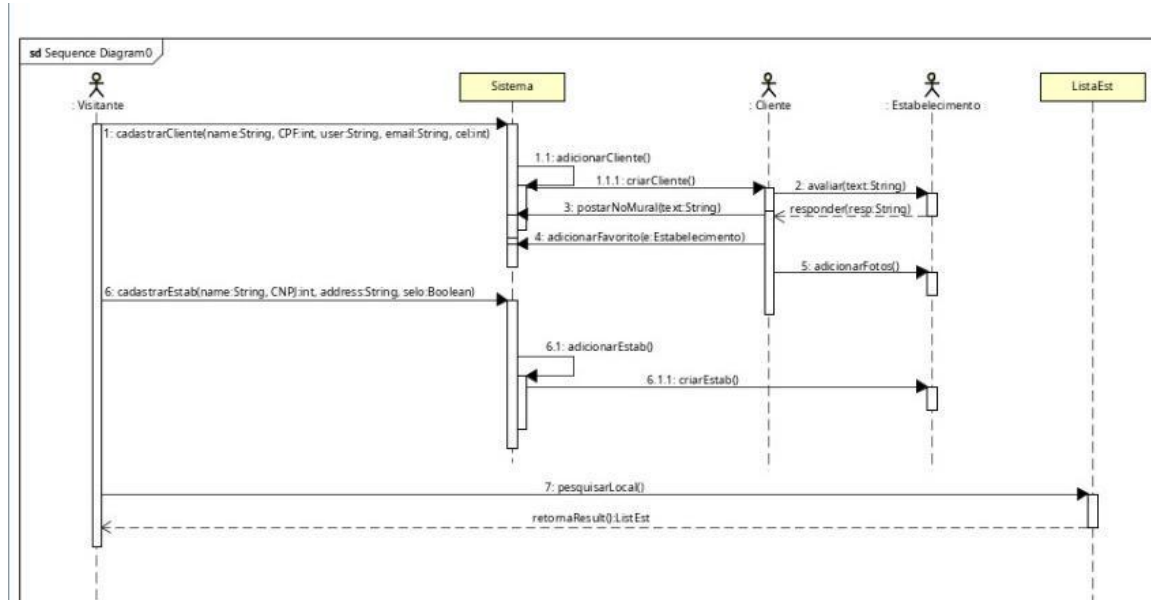


UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO  
ESCOLA POLITÉCNICA DE PERNAMBUCO  
BACHARELADO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO  
CCMP0074 - ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE

**Modelo de interação**  
**<VegPlace>**  
**Versão 1.0**

**João Victor da Silva Prado**  
**Mateus Souza Celestino**  
**Henrique Miranda Queiroz**

## Diagrama de sequência



### [RF001] Cadastrar cliente

Um visitante realiza o cadastro no sistema, tornando-se um cliente.

### [RF002] Avaliar

Um cliente avalia um estabelecimento.

### [RF003] Postar no mural

Um cliente posta uma avaliação em seu mural.

### [RF004] Adicionar favorito

Um cliente adiciona um estabelecimento à sua lista de favoritos.

### [RF005] Adicionar foto

Um cliente adiciona uma foto à página do estabelecimento.

### [RF006] Cadastrar estabelecimento

Um visitante realiza o cadastro no sistema, tornando-se um estabelecimento.

### [RF007] Pesquisar local

Um cliente realiza uma pesquisa por endereço ou pelo nome do estabelecimento.