

Instituto Tecnológico de Costa Rica, sede Cartago
Escuela de computación
Programación Lógica

Proyecto 01

Red 7

est. Luis Ángel Vega Rodríguez 2018161651
est. Marcos Méndez Hídalgo
Prof. Ing. Luis Roberto Villalobos Arias

Semestre 2
28 de noviembre, 2020

Resumen ejecutivo

INTRODUCCIÓN

La programación lógica es un paradigma poco conocido pero, sin embargo, poderoso. Una de las mejores formas de aprender un nuevo lenguaje o paradigma, es por supuesto, la práctica y es aún más eficiente cuando esta es divertida y fácil de percibir.

Red 7 es un juego de mesa por turnos donde cada jugador inicia con 7 cartas las cuales debe usar de la forma más inteligente posible, para

Objetivos

Incurcionar en la programación lógica por medio del lenguaje ProLog. Aplicar los conocimientos de lógica simbólica a la programación en ProLog. Experimentar el verdadero poder de la programación lógica.

Delimitaciones

Alcance

Definición del problema

VALORACIONES

CONCLUSIONES

REFERENCIAS