



LAPORAN PROYEK AKHIR

Aplikasi Caissier et Vente



Disusun Oleh

Vega Christian

(A11.2017.10142)

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SEMARANG 2022

Perencanaan Proyek

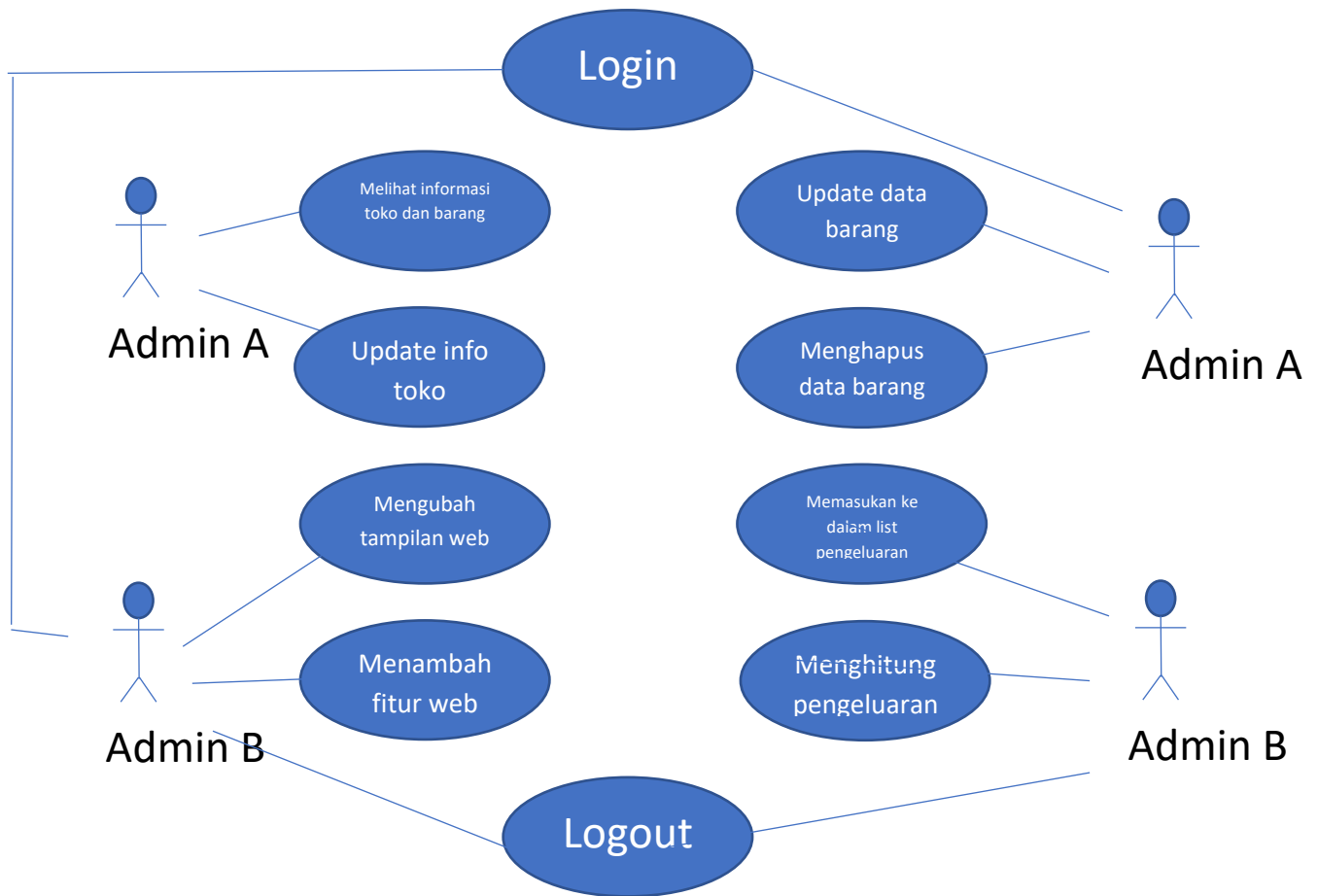
Gambaran Umum

Memang sudah banyak sekali aplikasi tentang kasir dan data barang di kantor maupun pabrik yang sudah beredar dalam akhir akhir ini, namun di sini saya membuat aplikasi yang mengandung kedua unsur tersebut dalam satu aplikasi. Jadi nantinya aplikasi ini dapat menjalankan dua fitur utama yaitu mendata dan update barang dan yang satunya adalah kasir atau transaksi penjualan. Walaupun dalam satu aplikasi namun nantinya akan tetap dibedakan melalui login di halaman awal. Jadi di awal nanti kita akan diberikan pilhan sebagai admin barang atau sebagai admin kasir na nantinya hal tersebut berguna untuk membedakan mana orang yang bekerja dibagian kasir mana yang bekerja di bagian data barang. Maksudnya jika kita akan login sebagai admin kasir maka kita cukup memasukan username dan password sesuai dengan yang sudah terdaftar dan begitu juga jika kita akan login sebagai admin barang. Semoga nantinya aplikasi ini bisa mempersingkat toko dalam bertransaksi agar tidak perlu meununggu dalam update barang yang tersedia.

DESKRIPSI

Seperti yang sudah di jelaskan di atas aplikasi ini nanti akan menampung jumlah, informasi, dan juga keterrdiaan barang pada sebuah toko, maka dari itu pengguna dapat menambahkan data barang dan lain lain dalam aplikasi ini. Lalu yang kedua adalah menejemen data penjualan di sini para admin akan menjumlahkan data barang yang keluar dari toko beserta harga yang keluar. Admin kasir tinggal mencari barnag yang sudah tersedia lalu memasukan ke dalam daftara keluar dan menjumlahkan semua barang yang sudah terjual

USE CASE DIAGRAM



SPESIFIKASI APLIKASI

1. Processor minimal intel Pentium E5200 atau AMD Athlon II X2 4450e
2. Memory RAM Minimal 2 GB
3. Kapasitas Hardisk minimal 254 GB

TAMPILAN

