INSTALACIÓN DE VISUAL STUDIO CODE & ESTRUCTURA USADA EN CLASE



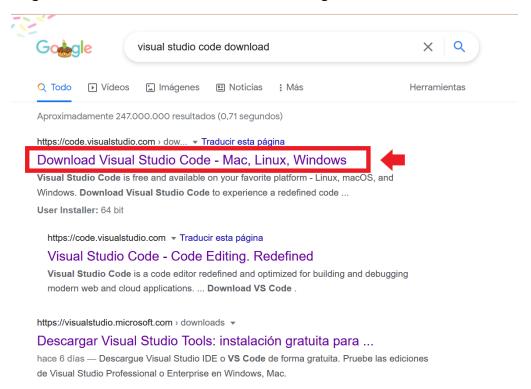
Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

Marina Vega Perea 1°DAM mvegper@g.educcand.es

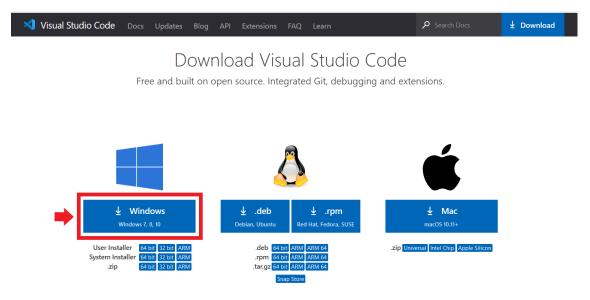
INSTALAR PASO A PASO VISUAL STUDIO CODE:

Este pdf indicará los pasos de instalación de Visual Studio Code y como crear archivos.js en él.

Primeramente, busque "Visual Studio Code download" en su navegador y haga click en el enlace indicado de la imagen:



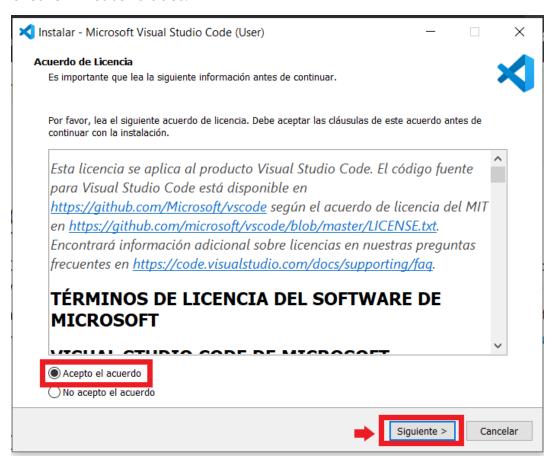
Una vez dentro de la página, pulse en el sistema operativo correspondiente. En mi caso, voy a instalar Visual Studio Code para Windows.



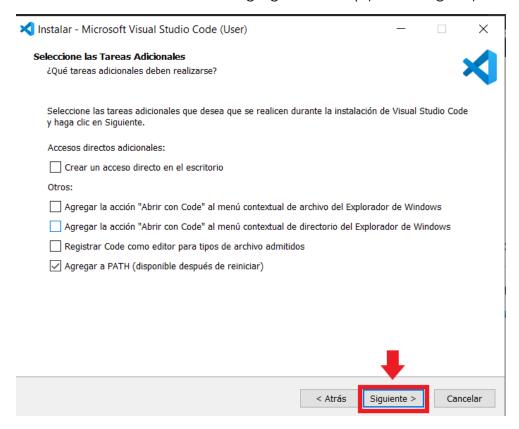
Una vez descargado el archivo ejecutable, guarde el archivo.



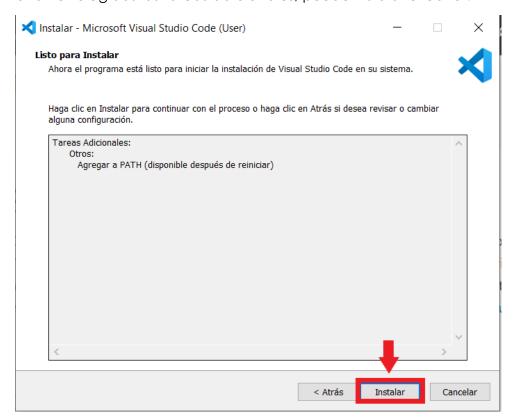
Es importante leer la información mostrada y dar el consentimiento de acuerdo a los términos señalados.

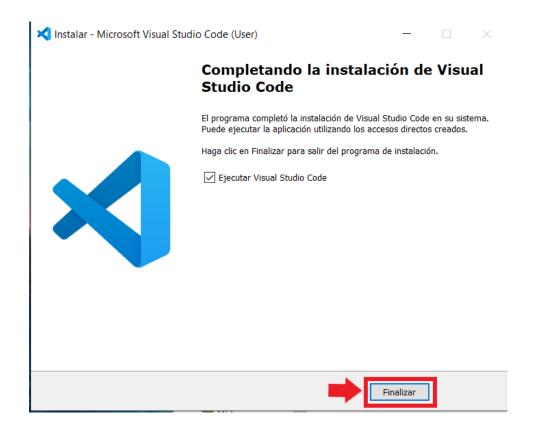


En la siguiente pestaña, seleccione las Tareas Adicionales que quiere que sean realizadas. En mi caso, solo he agregado PATH (opción elegida por defecto).



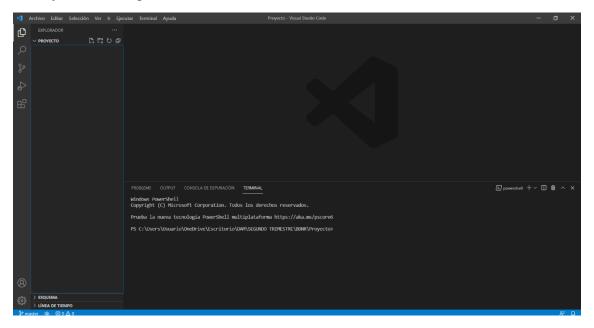
Una vez elegidas las tareas adicionales, puede instalar el editor.



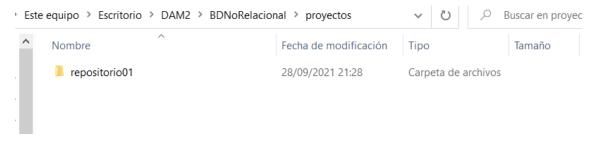


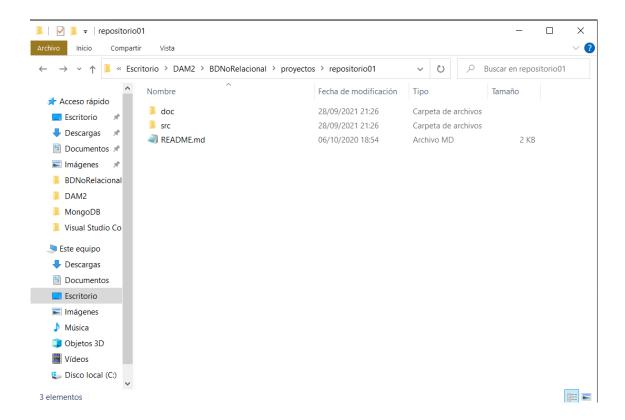
ESTRUCTURA BÁSICA QUE USAREMOS EN CLASE.

Una vez instalado Visual Studio Code, tendremos a nuestra disposición un editor bastante completo. La estructura que se usará en clase para realizar trabajos será la siguiente:

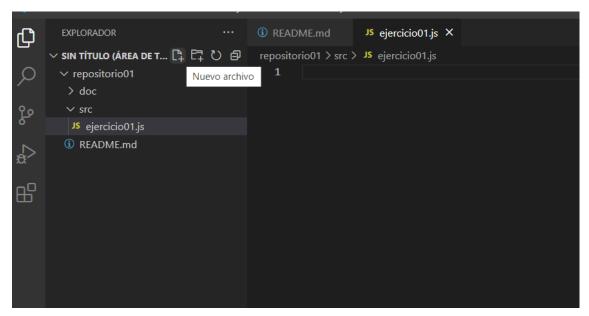


El proyecto estará situado en una carpeta que contendrá la carpeta doc (para archivos .pdf informativos), la carpeta src (abarcará los ejercicios .js usados como colecciones o consultas) y un README.md que explicará conceptos básicos de manera abreviada a modo de introducción.





Hemos creado un ejercicio01.js dándole a "nuevo archivo", tal y como se ve en la imagen.



Una vez creado el archivo ya puede comenzar a programar a su gusto.