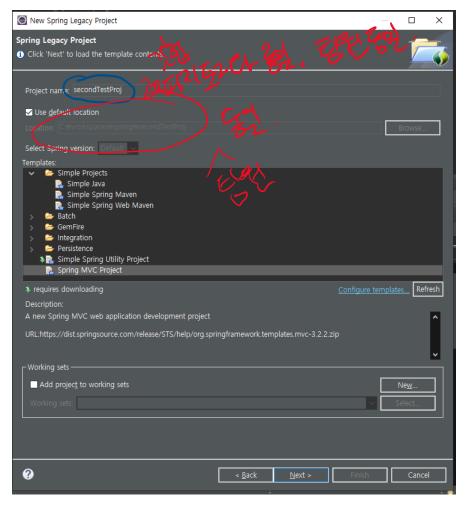
초기 환경 세팅 - 팀장

https://aonee.tistory.com/entry/Git-ppt-%EC%9E%90%EB%A3%8C-Git-%ED%95%84%EC%9A%94%EC%84%B1-Github-%EC%A0%80%EC%9E%A5%EC%86%8C-%EC%83%9D%EC%84%B1-%EB%B0%A9%EB%B2%95

https://aonee.tistory.com/entry/Git-ppt-%EC%9E%90%EB%A3%8C-Git-%ED%95%84%EC%9A%94%EC%84%B1-Github-%EC%A0%80%EC%9E%A5%EC%86%8C-%EC%83%9D%EC%84%B1-%EB%B0%A9%EB%B2%95

https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/java,window s,eclipse

- 1. Organization 생성, 레파지토리 생성
- 2. Organization에 맴버 초대 -> 초대 승락, 레파지토리 access 부여 -> 승락?



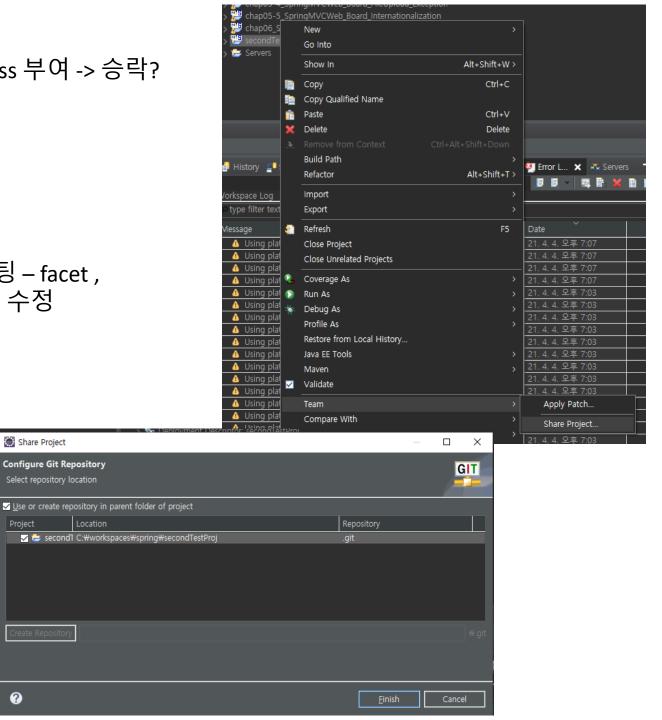
1. 기본 세팅 – facet, pom.xml 수정

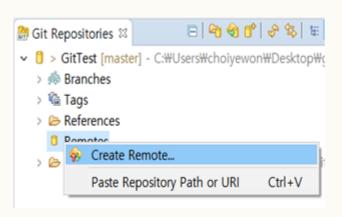
Share Project

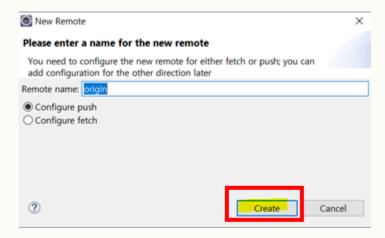
2

Configure Git Repository

Select repository location

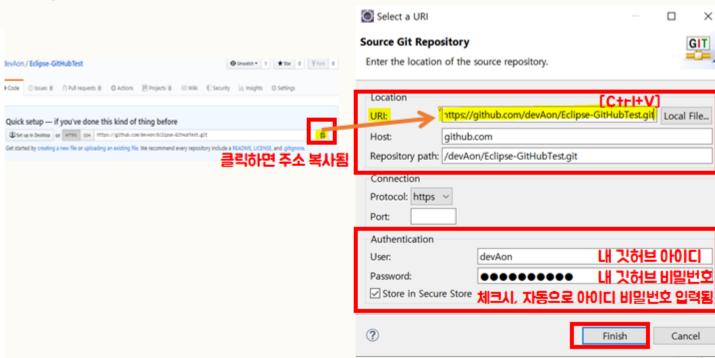


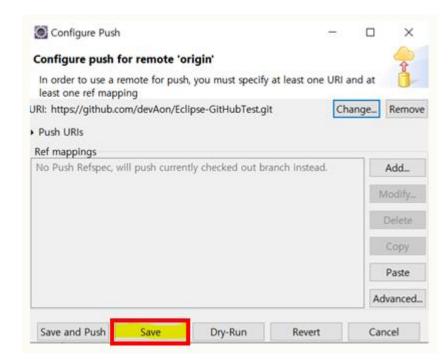


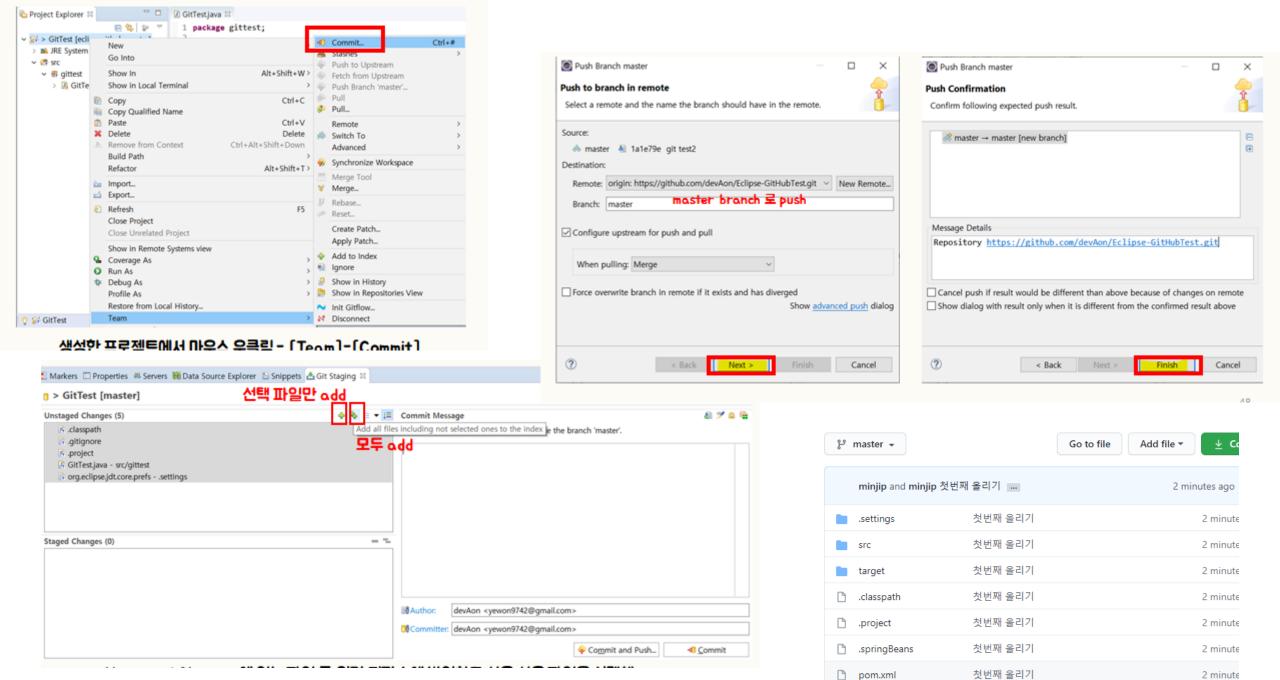


[Git Repositories]-[Remotes]-[Create Remote..]

[Create]







2 minute

1. Gitignore 파일 추가. C:\workspaces\tools\WEB

/secondTestProj/src 안에

05 팀장 4. develop branch 생성

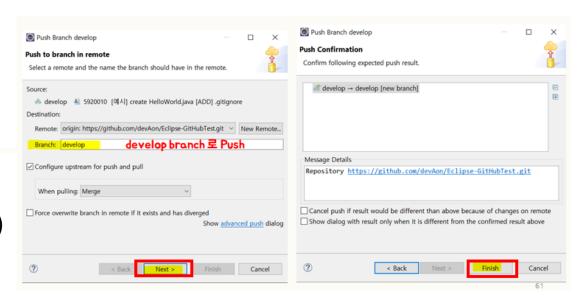
master로 바로 합치다 문제가 발생할 경우 난감하다.

보다 안전하게 사용하기 위해 develop branch를 만들어주자.

팀원들은 develop branch로 코드를 합칠 것이다.

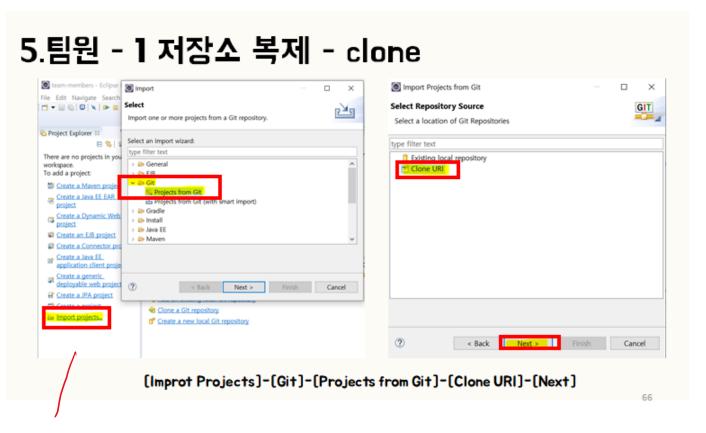
그리고 중간 중간 develop코드가 잘 돌아가는 코드인지 확인 후 master로 합쳐주자.

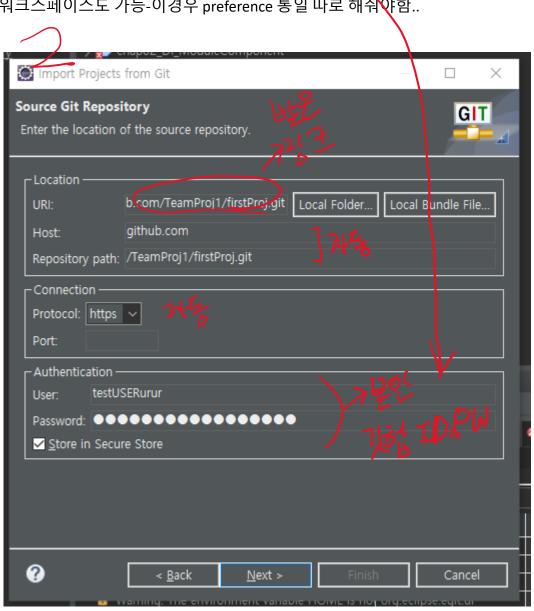
- 2. Develop 브렌치 생성, commit and push(develop으로)
- 3. github에서 default브렌치를 develop으로 update

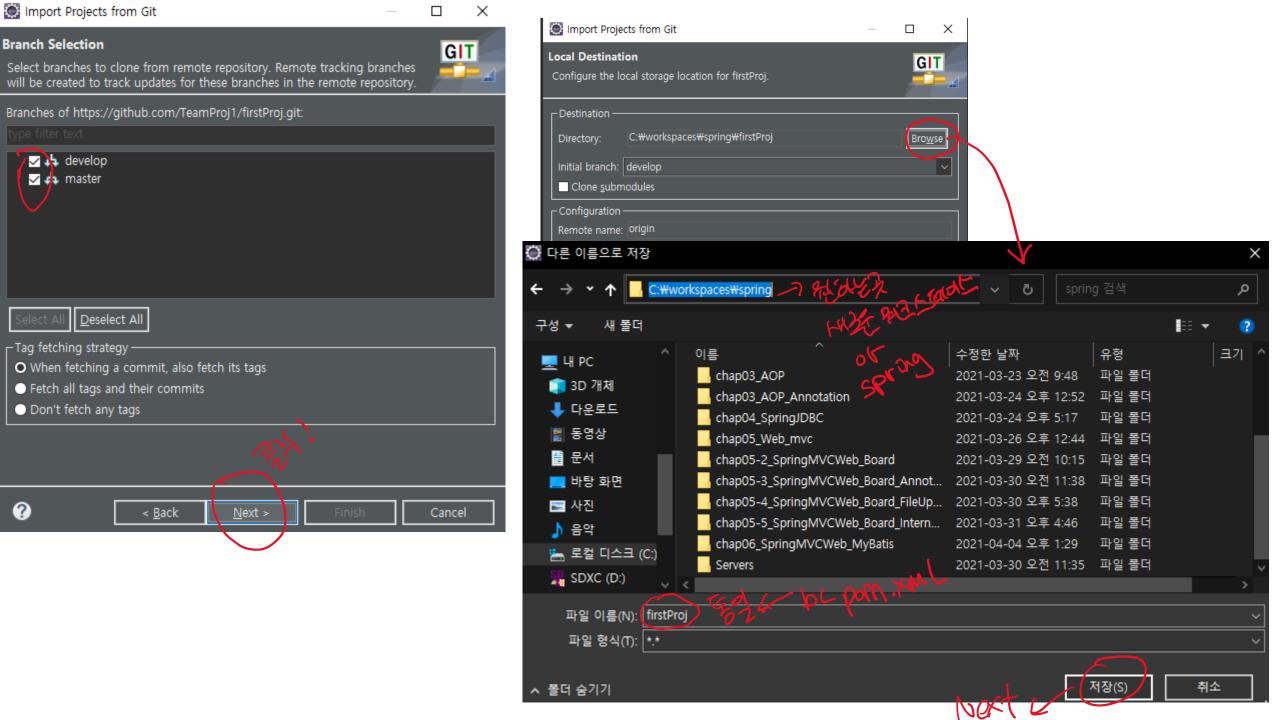


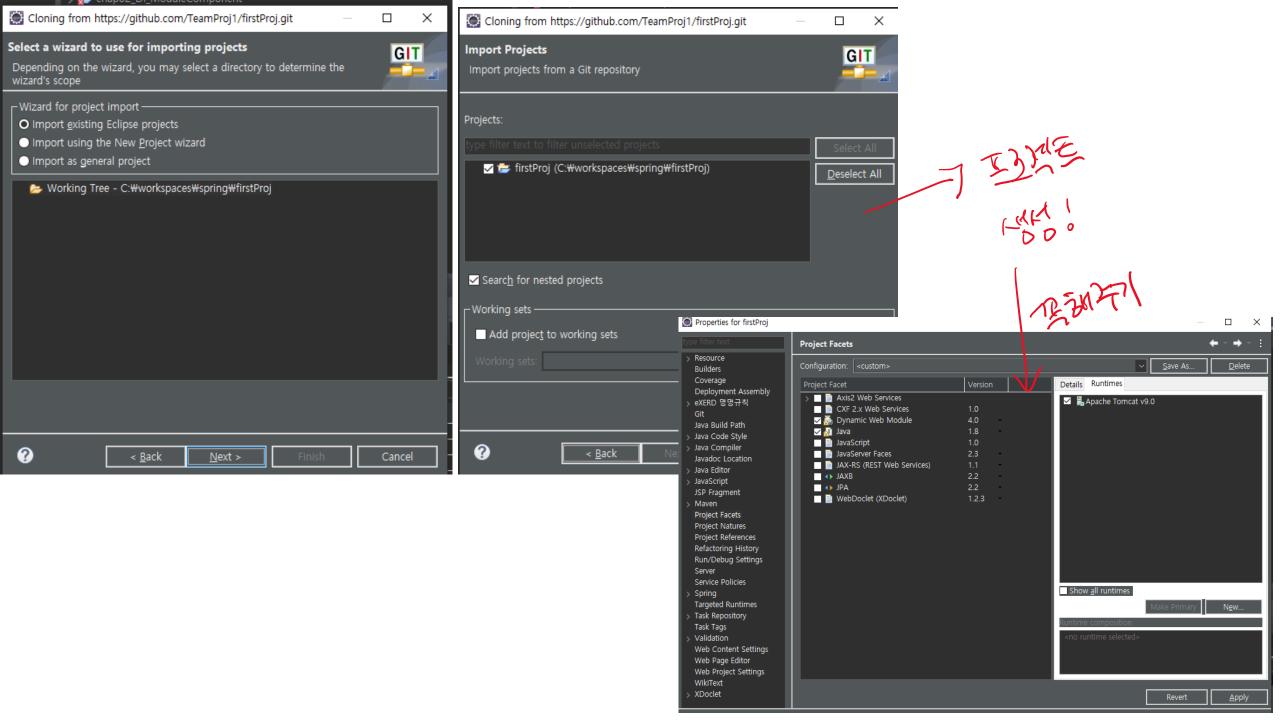
초기 환경 세팅 – 팀원

- 1. 깃헙 계정을 만든다. 아이디 비밀번호를 메모장에 적어놓는다.(나중에 입력해야함.)
- 2. Organization에 맴버 초대 -> 초대 승락, 레파지토리 access 부여 -> 승락?
- 3. 이클립스에서 아래 과정 실행. 기존 spring 워크스페이스도 가능, 새로운 워크스페이스도 가능-이경우 preference 통일 따로 해줘야함..

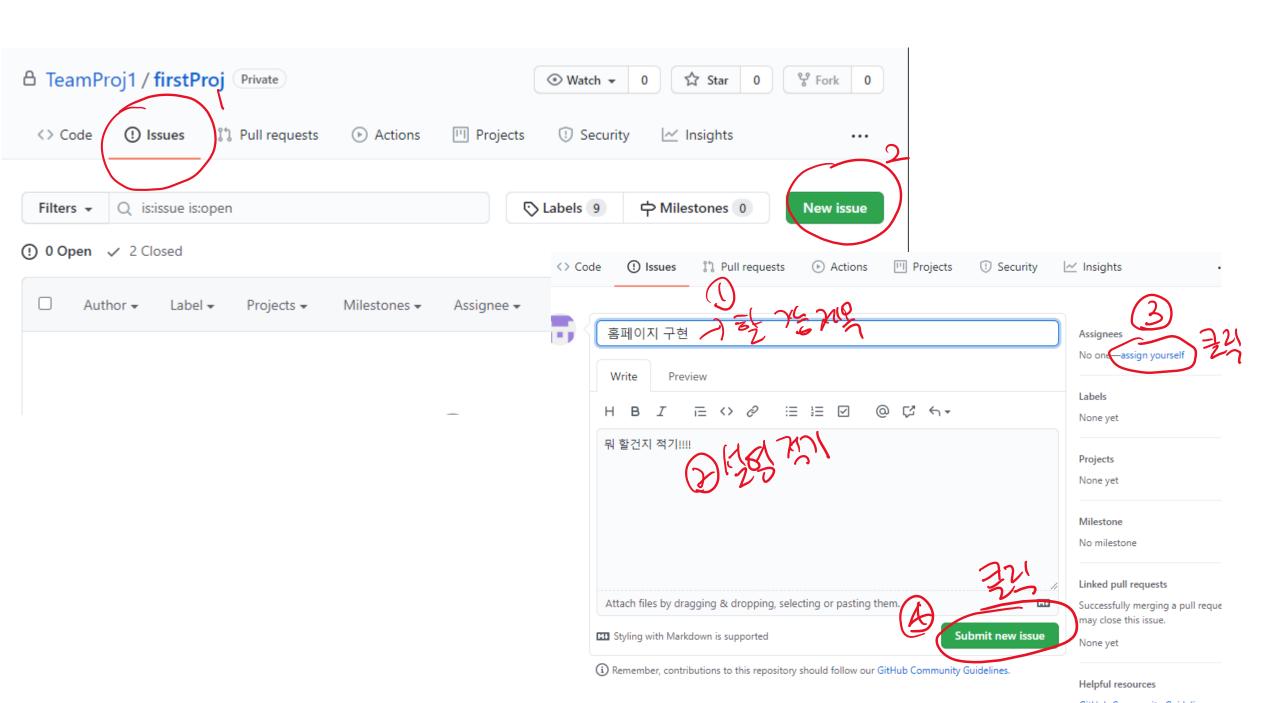








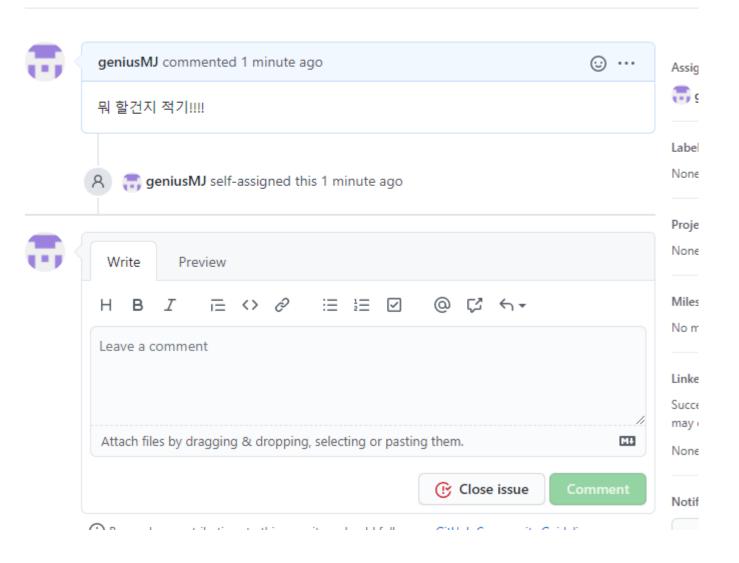
작업 환경 세팅 -모두

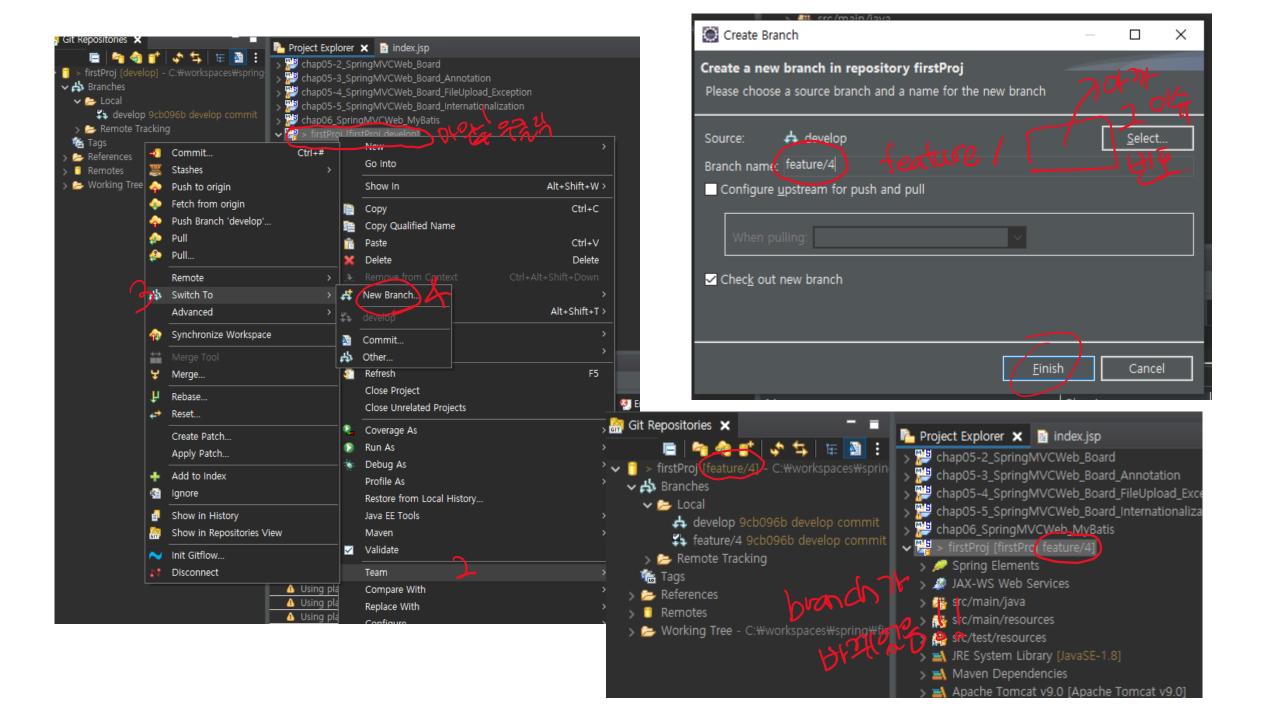




① Open

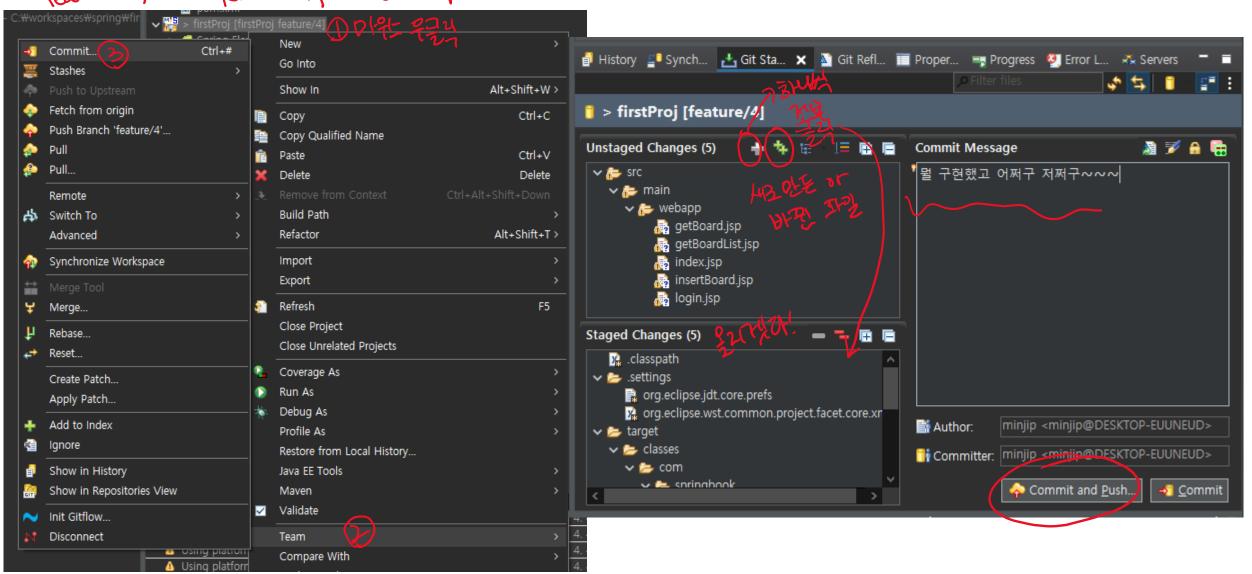
geniusMJ opened this issue 1 minute ago · 0 comments

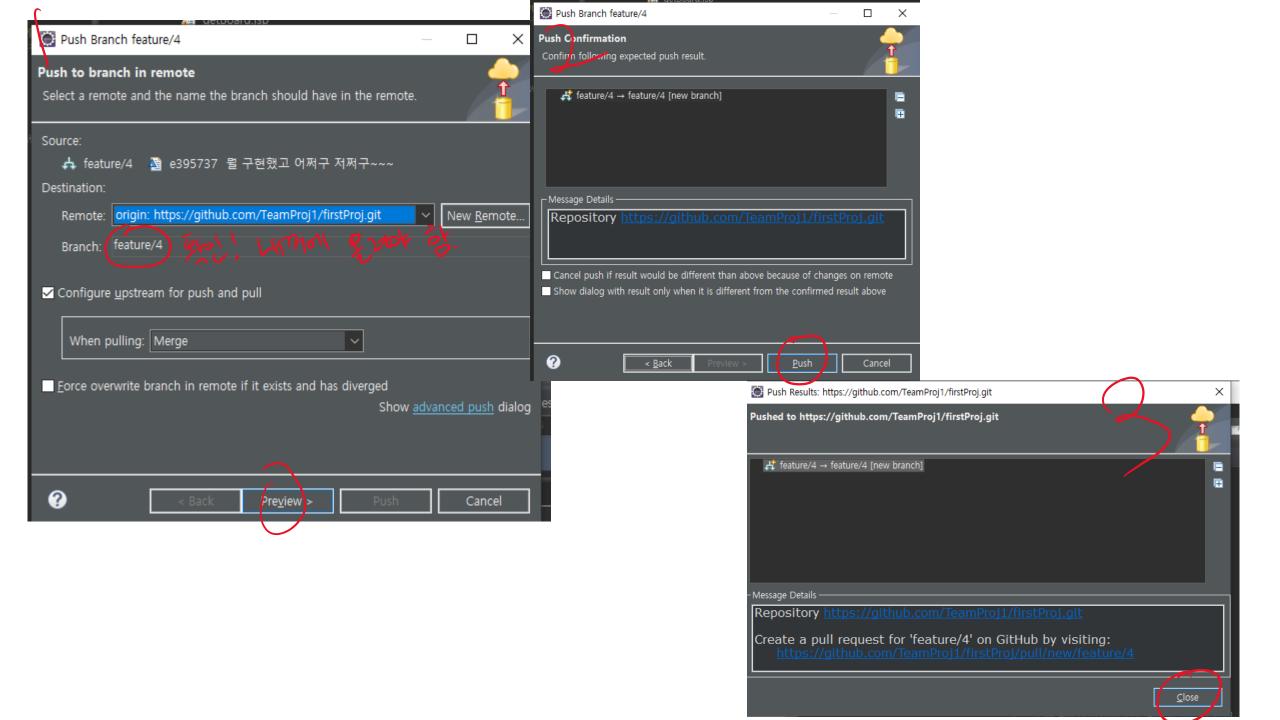


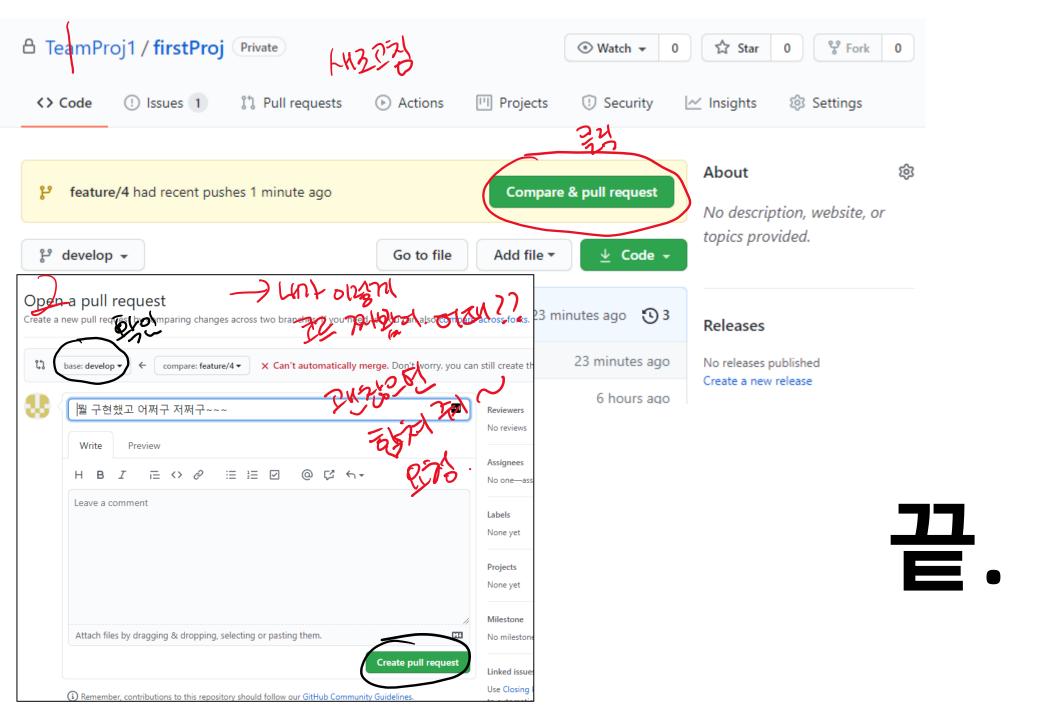


이슈 기능 끝나고... 로컬에서 깃헙 저장소로 옮기기

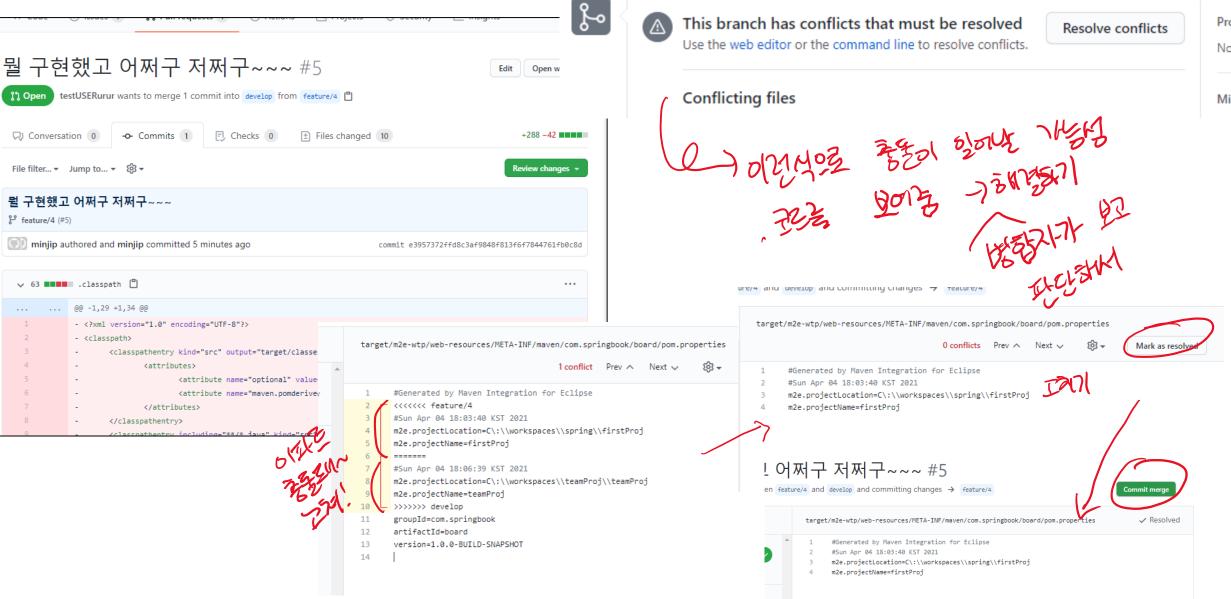
Push => Pull => merge







Develop으로 merge



Add more commits by pushing to the feature/4 branch on TeamProj1/firstProj.

Labels

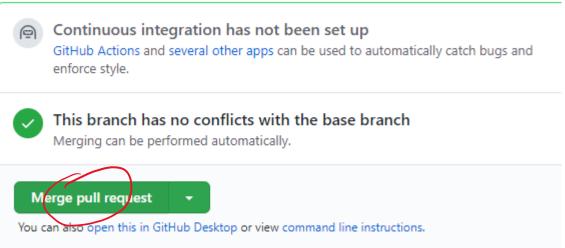
None v

Project

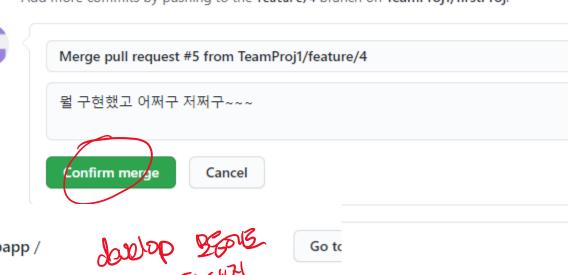
None y

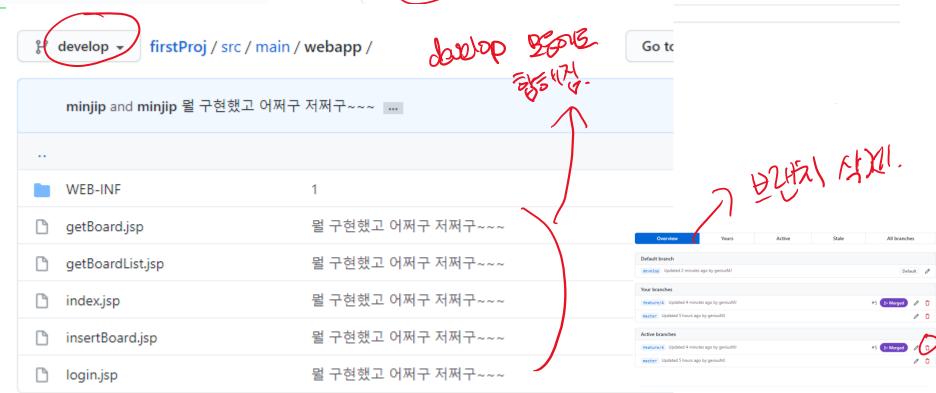
Milesto

Add more commits by pushing to the feature/4 branch on TeamProj1/firstProj.

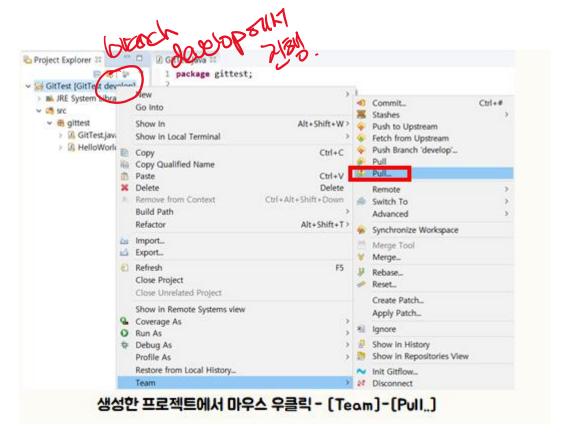


Add more commits by pushing to the feature/4 branch on TeamProj1/firstProj.





Pull : 깃헙 => 로컬 저장소

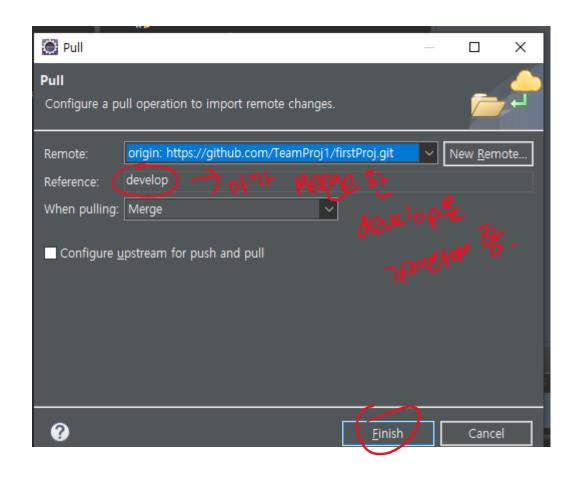


CF) 42 22 Med => 4721 37 0135 ENE BLUCK.

다른 작업자가 수정한 사항을 자신의 로컬 저장소에 반영 새로운 issue 및 feature branch를 따기 전

꼭!!! develop branch 에 Pull 받기!!!

그래야 충돌 위험을 줄일 수 있다.



반복 작업 정리.

6.협업 - 8 Pull

Pull 명령어? 원격 저장소 내용을 로컬 저장소에 반영

다른 작업자가 수정한 사항을 자신의 로컬 저 새로운 issue 및 feature branch를 따기 전 꼭!!! develop branch 에 Pull 받기!!! 그래야 충돌 위험을 줄일 수 있다. master-develop-feature 방식으로 협업하는 방법을 설명했다.

순서 정리

- 구현할 기능 Issue작성
- 2. Issue번호로 'feature/{Issue번호}' 로 new branch 생성 및 작업
- 3. 기능 구현이 다 끝났고 오류가 없음을 확인했다면, Commit & push
- 4. 팀장의 GitHub 원격 저장소 홈페이지에 들어가 Pull Request (이때 반드시!!!! base:de velop 으로 변경해줘야 한다. 반드시!!!!!!)
- 5. 서로의 코드를 리뷰해줄 수 있다. (선택사항)
- 코드에 오류가 없고 합쳐도 된다고 생각하면 Merge(병합)한다.
- 7. checkout 명령어를 사용해 develop 으로 이동시킨다. (local develop에도 변경된 코드 반영목적)
- 8. 여러 팀원들의 코드가 반영된 develop branch 의 코드를 pull 받는다.
- 9. 구현이 끝난 'feature/{[ssue번호]'는 삭제한다.

또 다른 기능을 구현하려 한다면, 다시 1번 - 9번을 반복 하면 된다. (자세한설명은다음페이지에서)