

Node

- nextNode : Node*
- itemDescription : string
- itemMeasurement : string
- numberOfItems : int

- + Node() : void
- + ~Node() : void
- + setDescription(const string d) : void
- + getDescription() const : string
- + setMeasurement(const string m) : void
- + getMeasurement() const : string
- + setNumItems(const int i) : void
- + getNumItems() const : int

List

- firstNode : Node*
- lastNode : Node*
- numOfNodes : int

- + List() : void
- + ~List() : void
- + push_back(const Node n) : void
- + push_front(const Node n) : void
- + pop_back() const : Node*
- + pop_front() const : Node*
- + getFirst() const : Node*
- + getLast() const : Node*