



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA Y DISEÑO INDUSTRIAL

Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática

TRABAJO FIN DE GRADO

ESTUDIO COMPARATIVO DE DIFERENTES ALGORITMOS DE ENCRIPTACIÓN PARA COMUNICACIONES INDUSTRIALES

Bogurad Barañski Barañska

Tutor: Roberto Gonzalez Herranz Departamento: ingeniería eléctrica, electrónica, automática y física aplicada.

Madrid, Mes, 2025





UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA Y DISEÑO INDUSTRIAL

Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática

TRABAJO FIN DE GRADO

TÍTULO DEL TRABAJO

Firma Autor

Firma Tutor

Copyright ©2025. Bogurad Barañski Barañska

Esta obra está licenciada bajo la licencia Creative Commons

Atribución-NoComercial-SinDerivadas 3.0 Unported (CC BY-NC-ND 3.0). Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/deed.es o envíe una carta a Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, EE.UU. Todas las opiniones aquí expresadas son del autor, y no reflejan necesariamente las opiniones de la Universidad Politécnica de Madrid.

Título: Estudio comparativo de diferentes algoritmos de encriptación para

comunicaciones industriales

Autor: Bogurad Barañski Barañska Tutor: Roberto Gonzalez Herranz

EL TRIBUNAL

Presidente:
Vocal:
Secretario:
Realizado el acto de defensa y lectura del Trabajo Fin de Grado el día de de en, en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería y Diseñ Industrial de la Universidad Politécnica de Madrid, acuerda otorgarle la CALIF CACIÓN de:

VOCAL

SECRETARIO PRESIDENTE

Agradecimientos

Agradezco a

X AGRADECIMIENTOS

Resumen

Este proyecto se resume en.....

 ${\bf Palabras\ clave:}\quad {\bf palabraclave 1},\ {\bf palabraclave 2},\ {\bf palabraclave 3}.$

XII RESUMEN

Abstract

In this project...

 $\textbf{Keywords:} \quad keyword1, \ keyword2, \ keyword3.$

Índice general

A٤	gradecimientos	IX
Re	esumen Palabras clave:	XI XI
Al	bstract Keywords:	KIII
Ín	ndice	ΧV
1.	Introducción 1.1. Motivación del proyecto	1 2 2
2.	Estado del arte	3
3.	Fundamentos generales	5
4.	Desarrollo	7
5.	Resultados y discusión 5.1. Resultados	9
6.	Conclusiones 6.1. Conclusión	11 11 11
Α.	. Definiciones básicas	13
Bi	ibliografia	15

XVI ÍNDICE GENERAL

Índice de figuras

Índice de tablas

XX ÍNDICE DE TABLAS

Introducción

1.1. Motivación del proyecto

Cuando en una instalación industrial se actúa o se mide un proceso, el autómata que envía las señales puede estar situado a gran distancia de dicho proceso. Por esta razón, las comunicaciones industriales precisan el uso de buses de longitudes considerables o realizar comunicaciones a distancia.

Aunque las comunicaciones a distancia pudieran parecer una solución más económica de implementar, tienen el problema de ser vulnerables a ataques de intermediario (alguien ajeno al proceso intercepta los mensajes enviados), lo cual pone en peligro la confidencialidad de la información. Por esta misma razón, en este trabajo se estudiarán distintos algoritmos propuestos para la encriptación de los mensajes.

1.2. Objetivos

Para realizar el proyecto, se proponen los siguientes objetivos:

- Implementar los siguientes algoritmos en C/C++
 - RSA
 - Curvas elípticas
 - AES 256
 - Celosías
 - Algoritmo de Shore
 - Algoritmos post-cuánticos
- Estudiar la eficacia de cifrado
 - Estudiar velocidad de ejecución del algoritmo
 - Estudiar recursos requeridos por el microprocesador
 - Estudiar la robustez del cifrado
 - Estudiar la posibilidad de ataques de canal lateral
- Posibilidad de ejecución en sistemas basados en FPGAs

1.3. Herramientas utilizadas

1.3.1. LaTex [1]

Se ha preferido el uso de LATEX debido a la facilidad que ofrece para el maquetado de textos, superando a otras herramientas de elaboración de documentos. Además, LATEX permite crear figuras vectorizadas, representar correctamente ecuaciones y ubicar adecuadamente figuras, tablas y bibliografía.

1.3.2. TikzMaker [2]

Esta herramienta permite crear figuras vectorizadas de IATEX mediante el paquete de circuitikz. Su principal ventaja radica en la interfaz gráfica que proporciona y en la facilidad para elaborar figuras.

1.4. Estructura del documento

A continuación y para facilitar la lectura del documento, se detalla el contenido de cada capítulo:

- En el capítulo 1 se realiza una introducción.
- En el capítulo 2 se hace un repaso de desarrollos anteriores .
- En el capítulo 3 se desarrollan los fundamentos matemáticos del proyecto.
- En el capítulo 4 se describe la implementación de los algoritmos.
- En el capítulo 5 se exponen los resultados obtenidos en el capítulo anterior.
- En el capítulo 6 se comparan los resultados de los distintos algoritmos.

Estado del arte

Fundamentos generales

Desarrollo

Resultados y discusión

En este capítulo se muestran los resultados obtenidos de aplicar las rutinas desarrolladas con anterioridad.

- 5.1. Resultados
- 5.2. Discusión

Conclusiones

Se presentan a continuación las conclusiones del proyecto y desarrollos futuros para mejorar la implementación.

6.1. Conclusión

Una vez finalizado el proyecto...

6.2. Desarrollos futuros

Un posible desarrollo...

Apéndice A

Definiciones básicas

Bibliografía

- [1] Leslie Lamport et al. The latex project, 2024.
- [2] Tikzmaker. https://tikzmaker.com/editor, 2024.