



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA Y
DISEÑO INDUSTRIAL

Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática

TRABAJO FIN DE GRADO

**ESTUDIO COMPARATIVO DE
DIFERENTES ALGORITMOS DE
ENCRIPCIÓN PARA
COMUNICACIONES INDUSTRIALES**

Bogurad Barański Barańska

Tutor: Roberto Gonzalez Herranz

Departamento: ingeniería eléctrica, electrónica, automática y física
aplicada.

Madrid, Mes, 2025



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA Y
DISEÑO INDUSTRIAL

Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática

TRABAJO FIN DE GRADO

TÍTULO DEL TRABAJO

Firma Autor

Firma Tutor

Copyright ©2025. Bogurad Barański Barańska

Esta obra está licenciada bajo la licencia Creative Commons

Atribución-NoComercial-SinDerivadas 3.0 Unported (CC BY-NC-ND 3.0). Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/deed.es> o envíe una carta a Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, EE.UU.

Todas las opiniones aquí expresadas son del autor, y no reflejan necesariamente las opiniones de la Universidad Politécnica de Madrid.

Título: Estudio comparativo de diferentes algoritmos de encriptación para comunicaciones industriales

Autor: Bogurad Barański Barańska

Tutor: Roberto Gonzalez Herranz

EL TRIBUNAL

Presidente:

Vocal:

Secretario:

Realizado el acto de defensa y lectura del Trabajo Fin de Grado el día de de ... en, en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería y Diseño Industrial de la Universidad Politécnica de Madrid, acuerda otorgarle la CALIFICACIÓN de:

VOCAL

SECRETARIO

PRESIDENTE

Agradecimientos

Agradezco a

Resumen

Este proyecto se resume en.....

Palabras clave: palabraclave1, palabraclave2, palabraclave3.

Abstract

In this project...

Keywords: keyword1, keyword2, keyword3.

Índice general

Agradecimientos	IX
Resumen	XI
Palabras clave:	XI
Abstract	XIII
Keywords:	XIII
Índice	xv
1. Introducción	1
1.1. Motivación del proyecto	1
1.2. Objetivos	1
1.3. Herramientas utilizadas	2
1.3.1. LaTeX [1]	2
1.3.2. TikzMaker [2]	2
1.3.3. C++	2
1.3.4. Microprocesador STM32-F411	2
1.4. Estructura del documento	2
2. Estado del arte	3
3. Fundamentos generales	5
4. Desarrollo	7
5. Resultados y discusión	9
5.1. Resultados	9
5.2. Discusión	9
6. Conclusiones	11
6.1. Conclusión	11
6.2. Desarrollos futuros	11
A. Definiciones básicas	13
Bibliografía	15

Índice de figuras

Índice de tablas

Capítulo 1

Introducción

1.1. Motivación del proyecto

Cuando en una instalación industrial se actúa o se mide un proceso, el autómatas que envía las señales puede estar situado a gran distancia de dicho proceso. Por esta razón, las comunicaciones industriales precisan el uso de buses de longitudes considerables o realizar comunicaciones a distancia.

Aunque las comunicaciones a distancia pudieran parecer una solución más económica de implementar, tienen el problema de ser vulnerables a ataques de intermediario (alguien ajeno al proceso intercepta los mensajes enviados), lo cual pone en peligro la confidencialidad de la información. Por esta misma razón, en este trabajo se estudiarán distintos algoritmos propuestos para la encriptación de los mensajes.

1.2. Objetivos

Para realizar el proyecto, se proponen los siguientes objetivos:

- Implementar los siguientes algoritmos en C/C++
 - RSA
 - Curvas elípticas
 - AES 256
 - Celosías
 - Algoritmo de Shore
 - Algoritmos post-cuánticos
- Estudiar la eficacia de cifrado
 - Estudiar velocidad de ejecución del algoritmo
 - Estudiar recursos requeridos por el microprocesador
 - Estudiar la robustez del cifrado
 - Estudiar la posibilidad de ataques de canal lateral
- Posibilidad de ejecución en sistemas basados en FPGAs

1.3. Herramientas utilizadas

1.3.1. LaTeX [1]

Se ha preferido el uso de \LaTeX debido a la facilidad que ofrece para el maquetado de textos, superando a otras herramientas de elaboración de documentos. Además, \LaTeX permite crear figuras vectorizadas, representar correctamente ecuaciones y ubicar adecuadamente figuras, tablas y bibliografía.

1.3.2. TikzMaker [2]

Esta herramienta permite crear figuras vectorizadas de \LaTeX mediante el paquete de circuitikz. Su principal ventaja radica en la interfaz gráfica que proporciona y en la facilidad para elaborar figuras.

1.3.3. C++

1.3.4. Microprocesador STM32-F411

1.4. Estructura del documento

A continuación y para facilitar la lectura del documento, se detalla el contenido de cada capítulo:

- En el capítulo 1 se realiza una introducción.
- En el capítulo 2 se hace un repaso de desarrollos anteriores .
- En el capítulo 3 se desarrollan los fundamentos matemáticos del proyecto.
- En el capítulo 4 se describe la implementación de los algoritmos.
- En el capítulo 5 se exponen los resultados obtenidos en el capítulo anterior.
- En el capítulo 6 se comparan los resultados de los distintos algoritmos.

Capítulo 2

Estado del arte

Capítulo 3

Fundamentos generales

Capítulo 4

Desarrollo

Capítulo 5

Resultados y discusión

En este capítulo se muestran los resultados obtenidos de aplicar las rutinas desarrolladas con anterioridad.

5.1. Resultados

5.2. Discusión

Capítulo 6

Conclusiones

Se presentan a continuación las conclusiones del proyecto y desarrollos futuros para mejorar la implementación.

6.1. Conclusión

Una vez finalizado el proyecto...

6.2. Desarrollos futuros

Un posible desarrollo...

Apéndice A

Definiciones básicas

Bibliografía

- [1] Leslie Lamport et al. The latex project, 2024.
- [2] Tikzmaker. <https://tikzmaker.com/editor>, 2024.