

NotenmatrixStudentengruppe: **2017 GAME PROGRAMMING 2017 BER**Studiengang: **GAME PROGRAMMING - JAHRGANG 2016 01.08.2016**Semester: **4**

Matrikelnummer	CR400 CR410 - Project Review	CS400 CS420 - Game spezifische Mathematik		CS430 - Game spezifische Physik	P400 P410 - Studentische Projektarbeit	PG400 PG430 - Bewerbungstraining	PR400 PR420 - C#	Gew. D.-Note
0002468		1,0						1,0
		100						
0002527		5,0						5,0
		44						
0002542		3,7						3,7
		56						
0002544		1,3						1,3
		92						
0002564		2,7						2,7
		73						
0002599		3,0						3,0
		65						
0002604		1,7						1,7
		88						
0002616								
0002641		1,0						1,0
		100						
Durchschnittsnote		2,3						2,3

Die Durchschnittsnoten werden nach der Berechnung auf Fachnoten gerundet.