Notenmatrix
Studentergrappe: 2017 GAME PROGRAMMING 2017 BER
Studengang: GAME PROGRAMMING - JANRGANG 2016 01.08.2016
Serenter: 1 - 4

Matrikelnummer	ART100				C\$100		C\$200		CS		C\$400	DAIO	GD100		GE100		GT		P100	P200	P300	P400	PG100	PG200	PG300	PG400		PM100		PR200		PR300		00 Gew. D.
	ART130 -	CR210	CR310		CS120 -	CS230 -	CS240 -	CS250 - Physik	CS320 -	CS330 - Physik	CS420 - CS	430 - DA110 -	GD110 -	GE110 - G	E120 - GE130 -	GE1	40 GT110 -	GT130	P110 -	P230 -	P310 -	P410 -	PG140 -	PG220 -	PG330 -	PG430 -	P94110	PM120 -	PR210 - 3D	PR220 -	PR250 -	PR320 PR340 -	PR43	@
	Architecture		1		Sastskum	Datenbanken /		für	Mathematik für	für Snielenheirkkenn	Garne Ga			Deutsch E	nglisch Mathem		Basiskurs					Studentische		Sozialkunde		Sewerbungstraining		Projektplanung			Algorithmen /	- C++ Netzwerk		
		Project	Projec	Project Rayley	3D- und	Serverseläge Programmierung	Spielenbeicklung	Spielentwicklung	Spielentwicklung	Spielentwicklung	spezifische sp Mathematik Ph	ezifische Photosh	op Game Design I			Phy	ik Game Theory	Critique	Projektanbeit	Projektarbeit	Projektarbeit	Projektarbeit	Business		Konferenzen / Finmenbesuche		Project Review		Programmierung	C++	Datenstrukturen	/ C# Programs	mierung	
		Acres	Austra		Engine	riogrammating	1				Parametria A.	pas.	+ II				I I MALE Y								THE RESIDENCE OF		Acres							
0002465		best.	best	best.		i –	1.7	•	1	.0	1.0									1,0	1.7	1		1,3	best.	İ				2.3		1.0		1.7
		best.	best.	best.		75	100	87	100	100	100									99	67			90	best.					85	71	100 10	30	
0002527	1,0		best	best.	2,3	I	3,7		2	.0	4,0	3,3	1,7	1	2,3		1 2	7	1,3	1,0	1,0	l	1,3	4,0	best.	1,7	l	1,3	l.	3,0		5,0	- 1	2,3
	100	best.	best.	best.	77	61	50	6.7	60	100	50	60	55	60	89 83		85	58	94	97	100		93	50	best.	89	best.	93		80	55	13 73	5	
0002542		best.	best	best.			3,0		2	,3	3,7									1,3	1,0			1,0	best.					2,3		1,0		2,0
		best.	best.	best.		54	55	91	75	82	56									93	96			95	best.					85	74	99 10	10	
0002544	1,0	best.	best	best.	1,7		1,3		1	,0	1,3	2,7	3,7		1,7		2	3	1,3	2,0	1,7		2,3	3,3	best.	3,0		2,3		2,3		1,3		2,0
	95	best.	best.	best.	85	93	100	82	100	99	92	70	58	65	84 100	30	3 77	79	92	51	55		76	60	best.	66	best.	75		50	72	99 90	ž .	
0002564	1,0	best.	best	best.	2,7		2,0		1	,0	2,7	1,0	2,7		2,0		1, 1,	3	1,3	1,0	2,0		1,3	2,3	best.	2,7		1,0		2,0		1,7		1,7
	100	best.	best.	best.	73	86	76	76	100	92	73	95	70	65	74 100	2	100	51	93	97	82		93	78	best.	73	best.	95		90	75	91 50	5	
0002599	1,0	best.	best	best.	2,3		4,0		3	,0	3,0	4,0	3,7		2,3		2	3	1,0	2,7	3,0		2,3	3,3	best.	2,0		1,0		3,7		5,0		3,0
	95	best.	best.	best.	77	66	15	74	50	82	65	50	58	70	54 50	0	85	73	95	74	69		76	61	best.	80	best.	95			55	0 2*	5	
					42	Į.	1																											
0002604	1,0	best.	best		2,0		1,3		1	,0	1,7	2,0	1,0		er 1.7		1	7	1,3	1,0	2,0		1,0	2,0	best.	3,3		1,0		2,3		2,7		1,7
	100	best.	best.	best.	51	96	87	97	95	100	55	50	100	75	66 300	30	95	82	94	95	82		95	50	best.	63	best.	100		50	78	50 90	-	
0002641	1,0		best			!	1,3		1	.0	1,0	2,0	1,0	! .	2,0			0	1,3	1,0	1,3	!	2,7	1,7	best.	2,3	! .	1,0	!	1,0		1,0		1,7
	95	best.	best.	best.	62	50	100	95	100	97	100	50	100	60	63 300	- 2	72	59	94	95	92		71	85	best.	79	best.	100		95	95	97 10	Δ	
Durchschnittsnote	1.0				2.3		2.3		1	.7	2.3	2.3	2.3		2.0		2	1	1.3	1.3	1.7		1.7	2.1		2.3		1.3		2.3		2.3	$\neg$	2.0

Sea 7 or 1 (See 1) Sea 1 (Sea 