**Looser**

**組員：蔡昌廷、高崇宸、金陳廷、王鈞禾**

1. **系統功能介紹**

此系統為蒐集與研究pokemon的系統，使用者也可以發文章進行與pokemon相關之交流。

1. **表格定義**
2. **user 表格**

CREATE TABLE ‘user\_data’(

‘user\_id’ varchar(20) NOT NULL,

‘user\_name’ varchar(20) NOT NULL,

‘user\_account’ varchar(20) NOT NULL,

‘user\_login int(11) NOT NULL,

‘user\_logintime datetime NOT NULL,

‘user\_ jointime datetime NOT NULL,

‘user\_ passwd varchar(20)NOT NULL,

PRIMARY KEY (‘user\_id’)

FOREIGN KEY(‘user\_name’) REFERENCES message (‘author’)

)

1. **擁有怪物表格**

CREATE TABLE ‘user\_pokemon’(

‘pokemon\_id’ int(11) NOT NULL ,

‘user\_id’ varchar(20) NOT NULL,

‘no’ int(11) NOT NULL,

‘nickname’ varchar(20) NOT NULL,

‘Lv’ int(11) NOT NULL,

‘skill\_no’ int(11) NOT NULL,

‘Hp int(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY (‘pokemon \_id’)

FOREIGN KEY(‘user\_id’) REFERENCES user\_data (‘user\_id’)

FOREIGN KEY(‘no’) REFERENCES pokemon (‘no’)

FOREIGN KEY(‘skill\_no’) REFERENCES skill (‘skill\_no’)

)

1. **怪物資訊表格**

CREATE TABLE ‘pokemon’(

‘no’ int(11) NOT NULL,

‘name’ varchar(15),

‘type’ varchar (15) NOT NULL,

‘picture’ varchar (15) NOT NULL,

PRIMARY KEY (‘no’)

)

1. **技能表格**

CREATE TABLE ‘skill’(

‘skill\_no’ int(11) NOT NULL,

‘skill\_name’ varchar(15) NOT NULL,

‘skill\_type’ varchar (15) NOT NULL,

‘skill\_power’ int(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY (‘skill\_no’)

)

1. **討論資料表格**

CREATE TABLE `message\_data` (

`id` int(11) NOT NULL auto\_increment,

`subject` varchar(15) NOT NULL,

`message` varchar(255) NOT NULL,

`dated` datetime NOT NULL,

`author` varchar(20) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id`)

)

1. **分析是否符合3NF和BCNF**
2. **Message\_data表格**

Message\_data(id, subject, message, dated, author)

F = { id → subject

id → message

id → dated

id → author }

因為id可決定唯一的subject、message、dated、author，又message\_code是一個candidate key，所以此表格符合3NF和BCNF。

1. **User\_data表格**

user\_data(user\_id, user\_name, user\_account, user\_login, user\_logintime, user\_ jointime, user\_ passwd)

F{

user\_id→user\_name

user\_id→user\_account

user\_id→user\_login

user\_id→user\_logintime

user\_id→user\_ jointime

user\_id→user\_ passwd

}

因為user\_id可決定唯一的user\_name, user\_account, user\_login, user\_logintime, user\_ jointime, user\_ passwd，又user\_id是一個candidate key，所以此表格符合3NF和BCNF。

1. **擁有怪物表格**

user\_pokemon(pokemon\_id,user\_id,no ,nickname ,Lv,skill\_no,Hp )

F{

pokemon \_id→pokemon\_id

pokemon \_id→user\_id

pokemon \_id→no

pokemon \_id→nickname

pokemon \_id→Lv

pokemon \_id→skill\_no

pokemon \_id→Hp

}

因為pokemon \_id可決定唯一的,user\_id,no ,nickname ,Lv,skill\_no,Hp又pokemon \_id是一個candidate key，所以此表格符合3NF和BCNF。

1. **怪物資訊表格**

pokemon(no,name,type,picture)

F{

no→name

no→type

no→picture

}

因為no可決定唯一的name,type,picture又no是一個candidate key，所以此表格符合3NF和BCNF。

1. **技能表格**

pokemon(skill\_no, skill\_name, skill\_type, skill\_power)

F{

skill\_no→skill\_name

skill\_no→skill\_type

skill\_no→skill\_power

}

因為skill\_no可決定唯一的skill\_name, skill\_type, skill\_power又skill\_no是一個candidate key，所以此表格符合3NF和BCNF。

1. **E-R Diagram**
2. **SQL DML**

顯示怪物資料

SELECT \*

FROM pokemon

ORDER BY no

統計技能個數

SELECT  COUNT(skill\_id)

FROM skill

編輯留言

UPDATE message SET title =’ $title’ , context= '$update\_ context '

WHERE msg\_id =$msg\_id;

新增使用者

INSERT INTO user

VALUE ('id ',‘password’,‘name’)

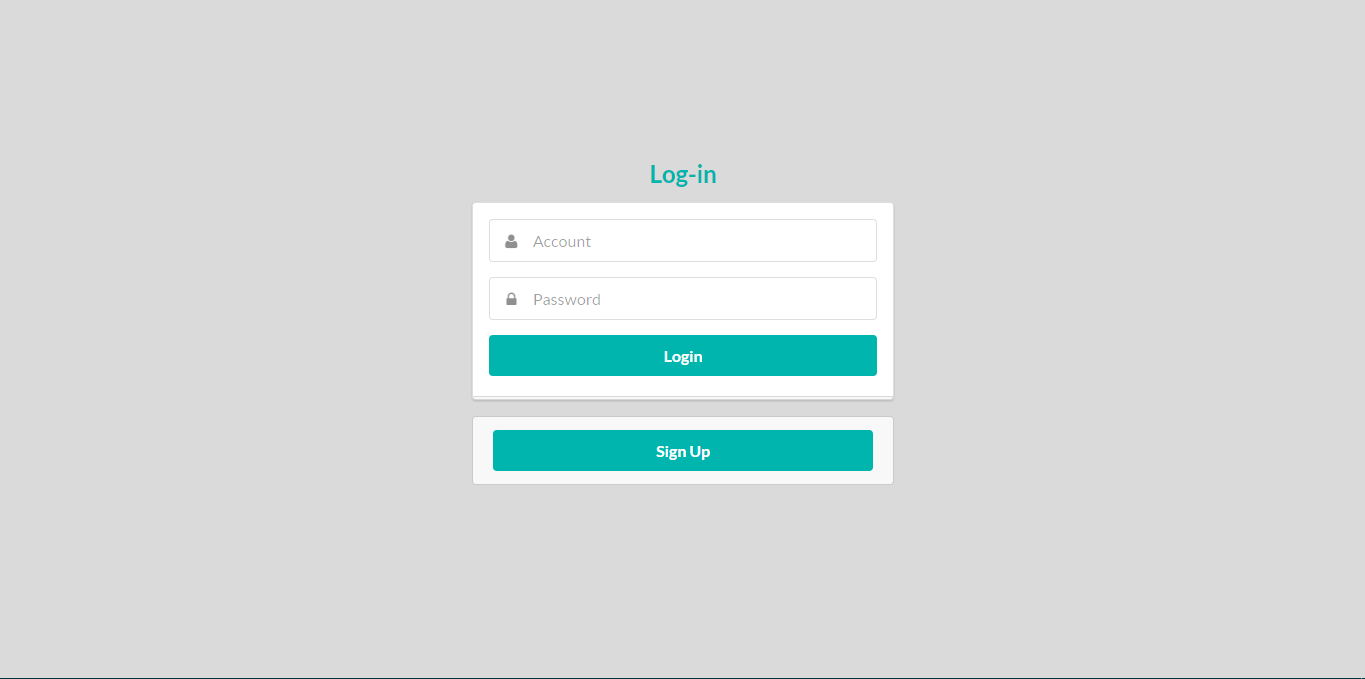
刪除使用者

DELETE FROM user

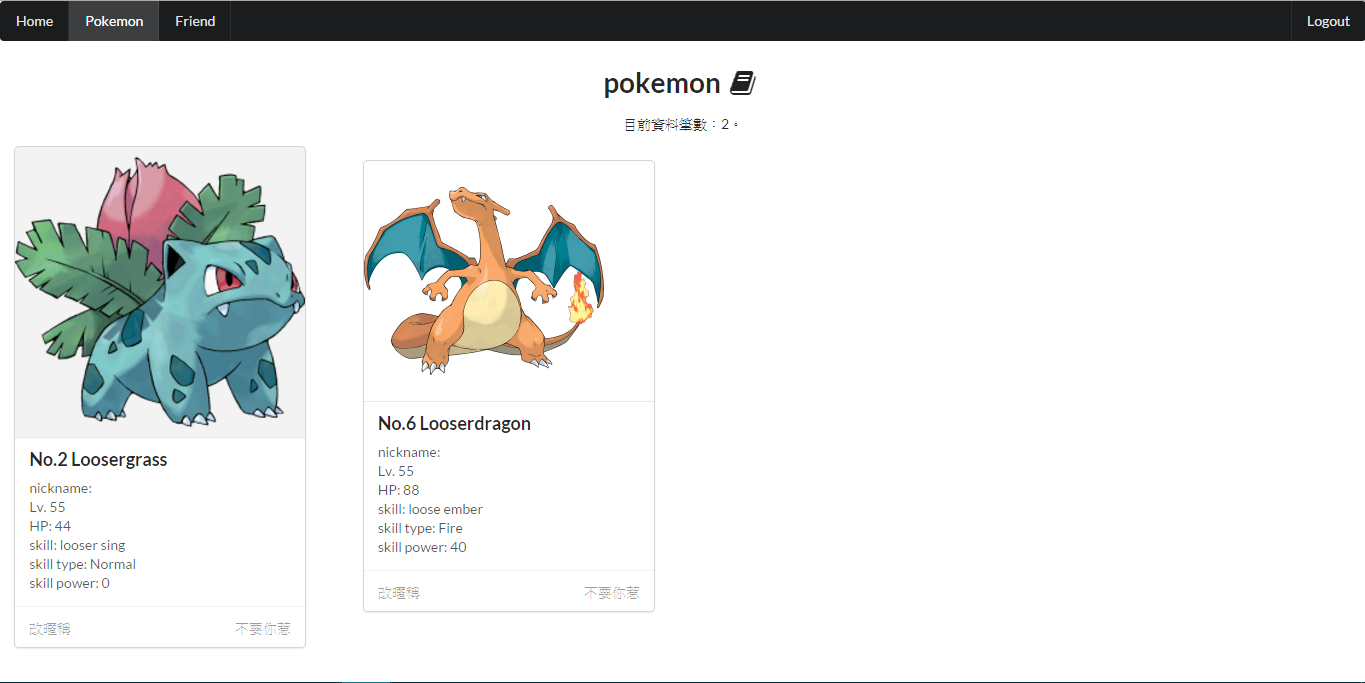
WHERE name=’???’

1. **網站架構**

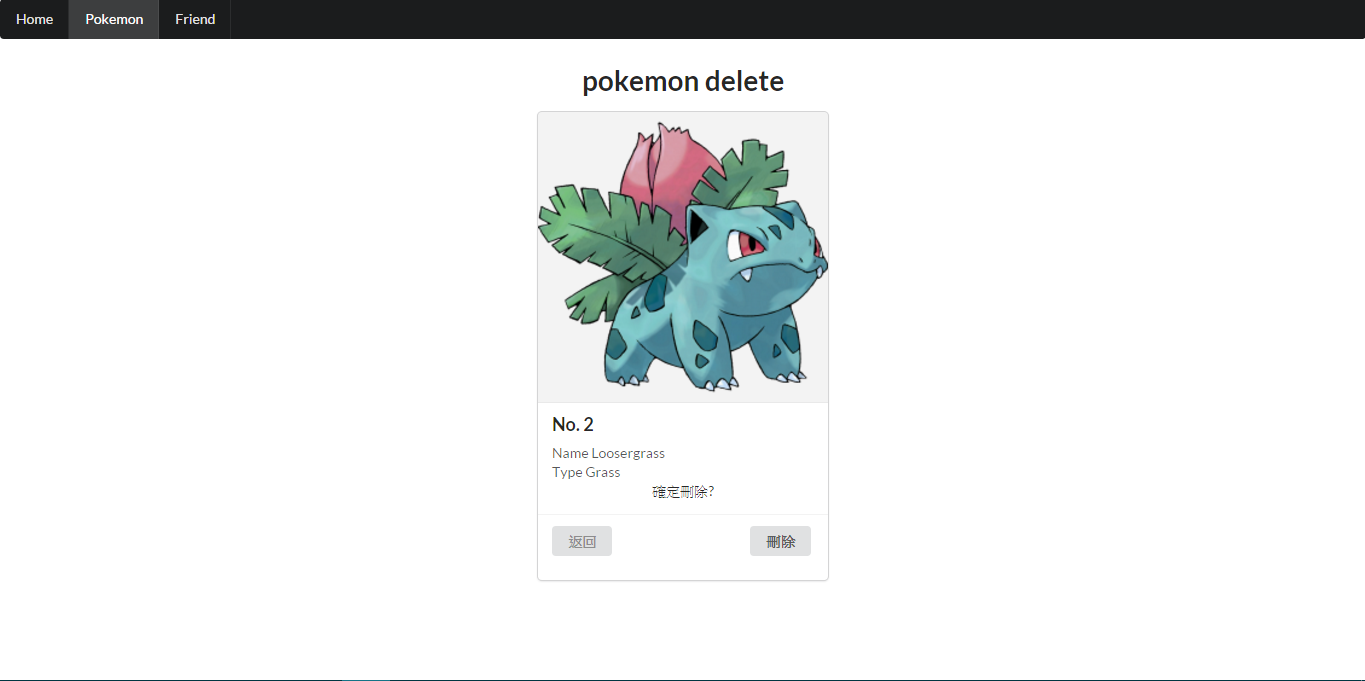
[login] 整個系統的首頁



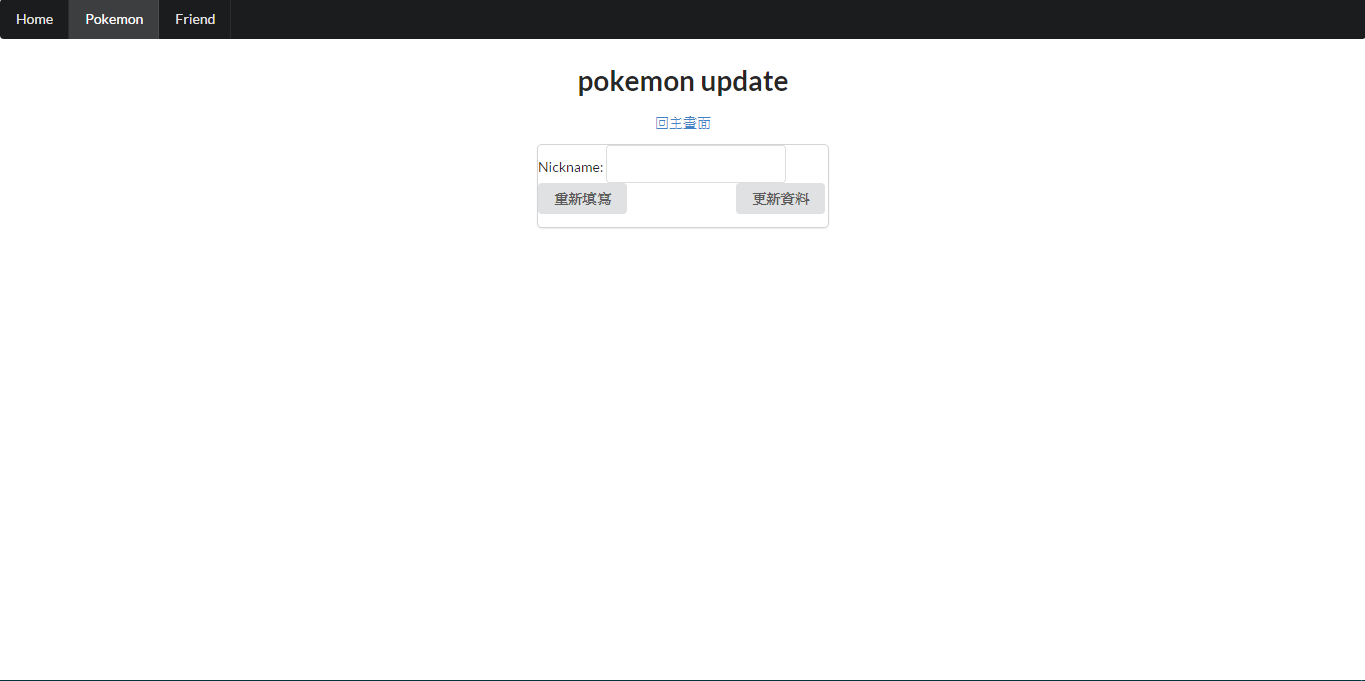
[index.php] 登陸後使用者的首頁



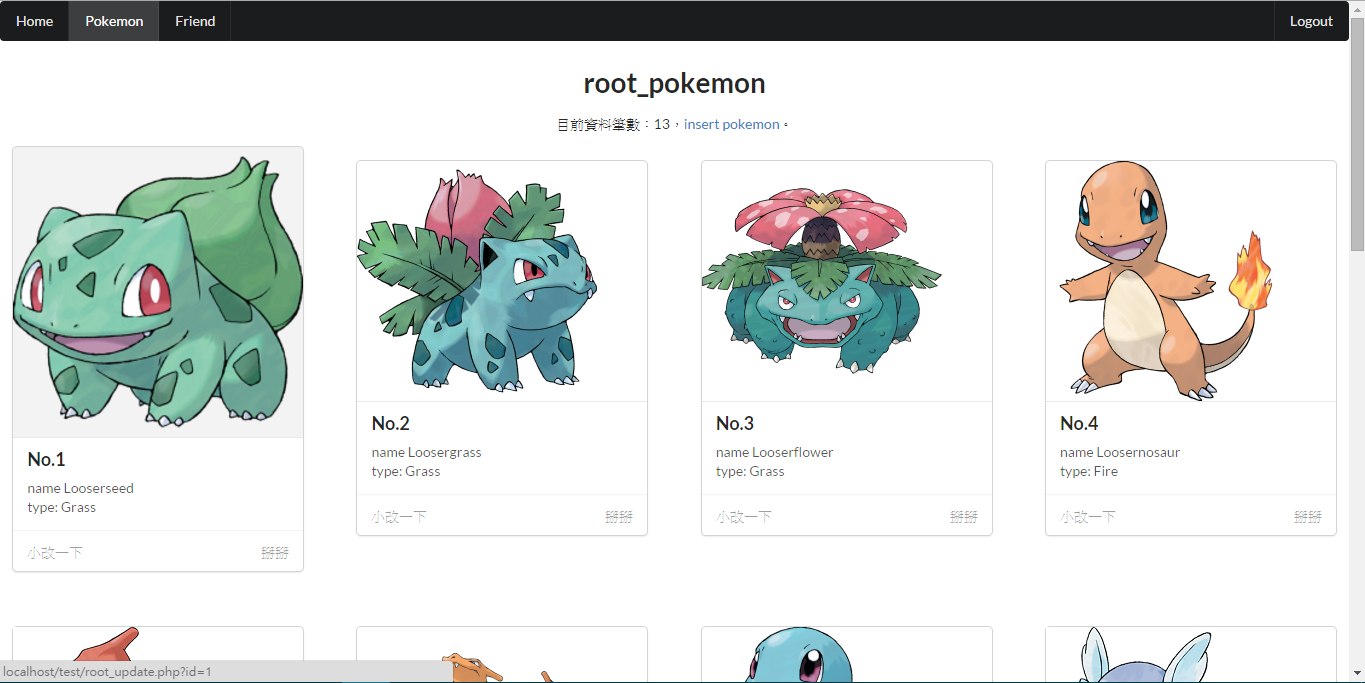
[delete.php] 丟掉使用者擁有的pokemon



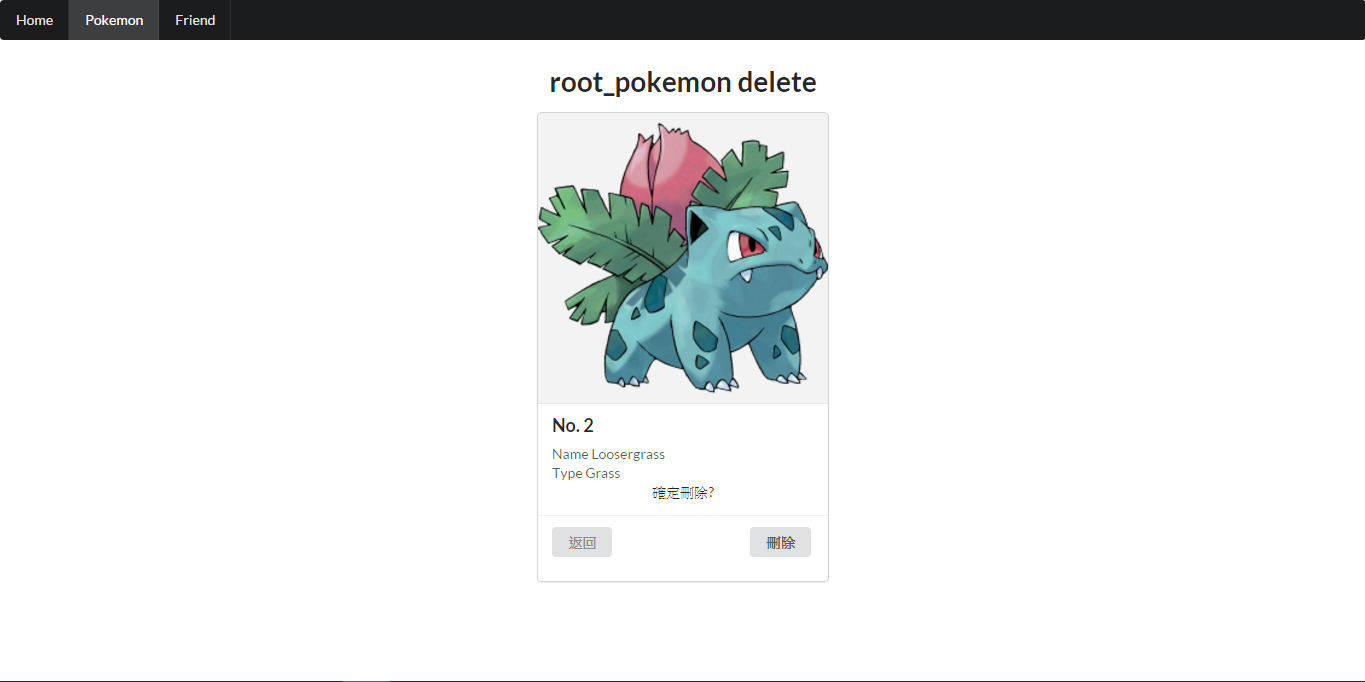
[update\_nickname.php] 設定使用者擁有的pokemon的暱稱



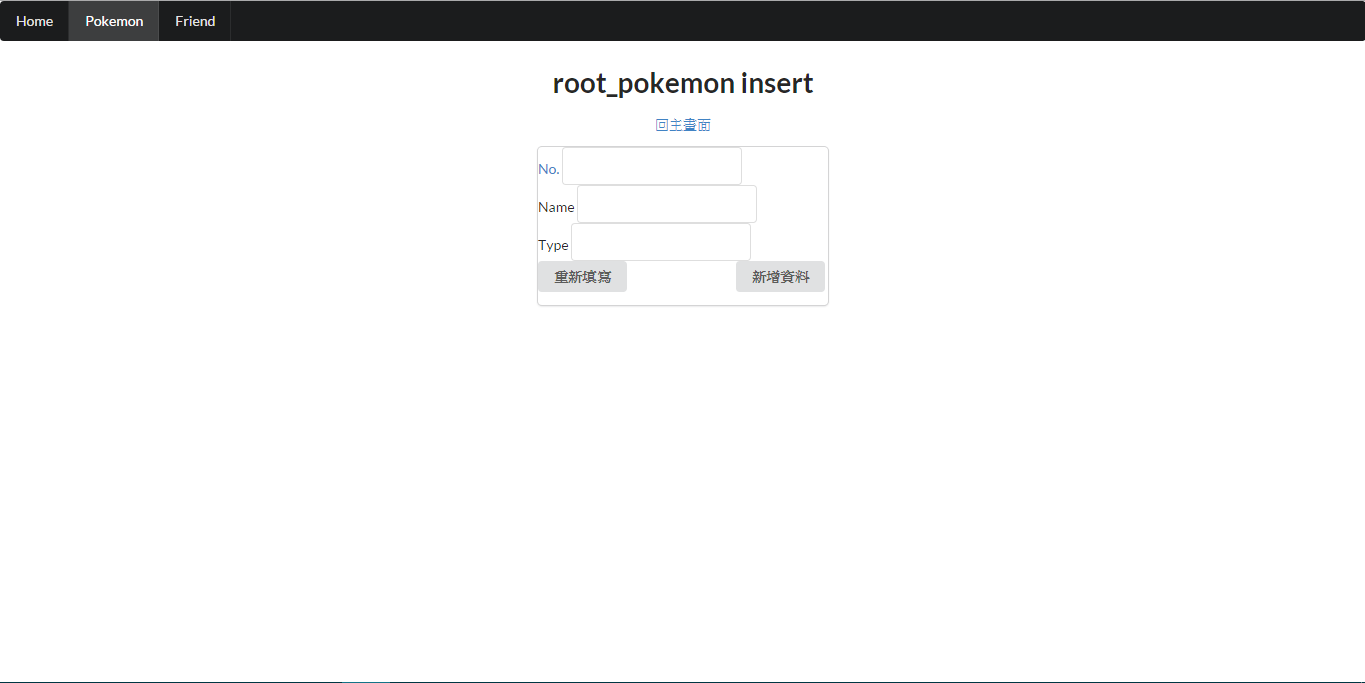
[root.php] 管理者首頁



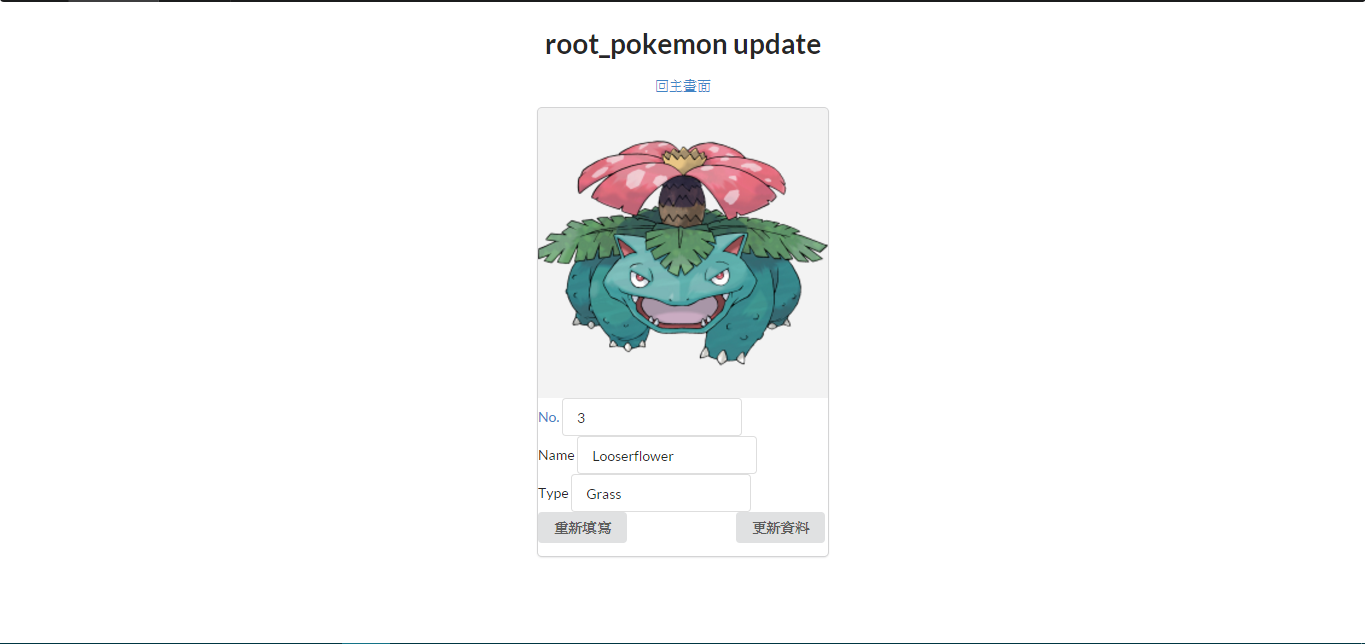
[root\_delet.php] 能永久刪除pokemon



[root\_add.php] 能新增新pokemon



[root\_update.php] 能修改pokemon的資料



1. **工作分配**

蔡昌廷：登錄系統、留言板　３０％

高崇宸：怪物圖鑑、統整　３０％

金陳廷：管理頁面、設定權限　２０％

王鈞禾：美化介面、資料庫建立　２０％