

Documento de Requisitos do Sistema (Site de Academia) Versão 1.0

# Cronograma do Projeto

Data	Descrição	
16/05/2025	Definição da equipe e tema do projeto	
19/05/2025	Desenvolvimento de ideias e aplicação das mesmas	
20/05/2025	Verificação e manutenção	
22/05/2025	Finalização do rascunho	
27/05/2025	Preparação para a entrega final	
29/05/2025	Entrega e apresentação do projeto	

## Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Kaio	Dev ops
Vitor Jales	Desenvolvedor
João Lacerda	Desenvolvedor e Designer

Professor: Daniel Brandão

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema Site de Academia. fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de treinos/academia. Ele deverá dar acessos aos usuários informações sobre a academia e as opções de planos e aulas.

Link do repositório: https://github.com/Vegetableglass/Atividade AP.git

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir ao usuário acessar as informações necessárias para realização da matrícula e a adaptação aos treinos e as modalidades de aulas disponíveis, além das opções de planos e a possibilidade de envio do Email, número de contato para novidades envolvendo a academia, sugestões para a melhoria do site e do ambiente, além do envio de modalidades e planos que mais agradaram.

## 3. Requisitos funcionais

#### [UC001] Página de apresentação

**Descrição:** Permite aos usuários visualizarem o a página inicial da academia com algumas informações da mesma

Atores: Qualquer usuário.

Entradas e pré-condições: Não possui.

#### [UC002] Página principal

**Descrição:** Permite que o usuário obtenha informações mais especificas da academia, tais como horários, modalidades de aula e planos.

Atores: Qualquer Usuário.

**Entradas e pré-condições**: Não possui. **Saídas e pós-condição**: Não possui.

### [UC003] Envio de dados para conato

**Descrição:** Permite que o usuário que mande os seus dados para contato, sugestões de mudanças no site e no ambiente da academia e qual modalidades e planos mais agradaram

Atores: Qualquer Usuário.

**Entradas e pré-condições**: Nome e Email como obrigatórios e sugestões, modalidades favoritas e

planos que mais agradaram como opcionais.

Saídas e pós-condição: Mensagem na caixa de Email.

Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2024.1 Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão

Dados						
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.		
Nome	Texto	16		X		
Email	Texto	16		X		
Sugestões	Texto					
Modalidades	Texto					
favoritas						
Planos que mais	Texto					
agradaram						

4. Requis	itos não-funcior	nais	
	[NF	7001] Usabilidade	
	ue pode ser utilizado d		lo sistema. Principalmente por verá em pouco tempo aprender
	na interface amigável ; , de forma Responsiva	-	e tornar cansativa aos usuários
Prioridade:	■ Essencial	☐ Importante	□ Desejável
5. Diagrai	mação e prototi <sub>l</sub>	paçãos UML	

## Esboço de Página Inicial

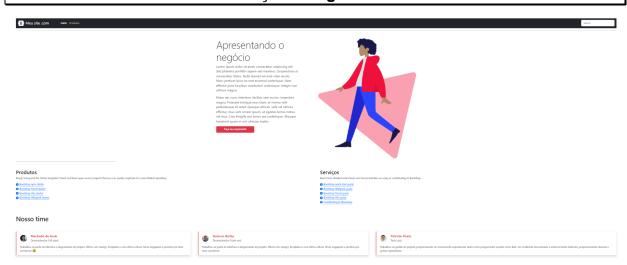


Figura 1 - Imagem ilustrativa

### Página Inicial após primeira alteração



Figura 2 - Imagem ilustrativa

Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2024.1 Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão
Página 3
Figura 3 - Imagem Ilustrativa
Página 4
Página 5