

Dokumentacja

Przedmiot:	Usługi Webow
Temat zajęć:	Projekt Api
Data:	18 styczeń 2018 roku
Imię i nazwisko:	Maciej Radzio
Rok, grupa:	3 rok, informatyka, studia stacjonarne

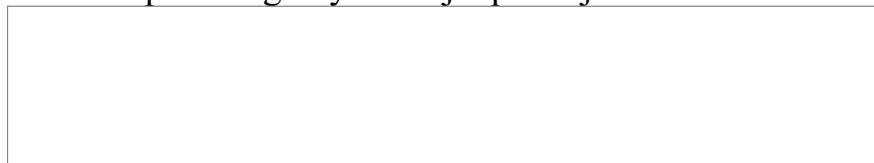
Cel Ćwiczenia:

Celem ćwiczenia było wykonanie usługi webowej która wykonuje podstawowe funkcje CRUD czyli utworzenie, wyświetlenie, edycja oraz usuwanie danych za pomocą zapytań HTTP i modelu RESTful.

Do wykonania został użyty język PHP z frameworkiem Laravel. Do przechowywania danych został użyty system zarządzania bazami danych SQLite

Routing

Aplikacja wykorzystuje element Resources znajdującego się w frameworku Laravel. Odpowiedzialny jest za automatyczne przydzielenie reguł routingu i buduje adresy URL dla poszczególnych akcji aplikacji



Po wpisaniu `php artisan route:list` zostaną wypisane reguły routingu aplikacji

```
$ php artisan route:list
```

Domain	Method	URI	Middleware	Name	Action
	GET HEAD	/			App\Http\Contr
ollers\MovieController@index			web		
	GET HEAD	api/movies		movies.index	App\Http\Contr
ollers\MovieController@index			api		
	POST	api/movies		movies.store	App\Http\Contr
ollers\MovieController@store			api		
	GET HEAD	api/movies/create		movies.create	App\Http\Contr
ollers\MovieController@create			api		
	GET HEAD	api/movies/{movie}		movies.show	App\Http\Contr
ollers\MovieController@show			api		
	PUT PATCH	api/movies/{movie}		movies.update	App\Http\Contr
ollers\MovieController@update			api		
	DELETE	api/movies/{movie}		movies.destroy	App\Http\Contr
ollers\MovieController@destroy			api		
	GET HEAD	api/movies/{movie}/edit		movies.edit	App\Http\Contr
ollers\MovieController@edit			api		
	GET HEAD	api/user			Closure
			api,auth:api		
	GET HEAD	movies		movies.index	App\Http\Contr
ollers\MovieController@index			web		
	POST	movies		movies.store	App\Http\Contr
ollers\MovieController@store			web		
	GET HEAD	movies/create		movies.create	App\Http\Contr
ollers\MovieController@create			web		
	GET HEAD	movies/{movie}		movies.show	App\Http\Contr
ollers\MovieController@show			web		
	PUT PATCH	movies/{movie}		movies.update	App\Http\Contr
ollers\MovieController@update			web		
	DELETE	movies/{movie}		movies.destroy	App\Http\Contr
ollers\MovieController@destroy			web		
	GET HEAD	movies/{movie}/edit		movies.edit	App\Http\Contr
ollers\MovieController@edit			web		

W aplikacji znajdziemy 2 pliki odpowiedzialne za routing web.php oraz api.php odpowiedzialne odpowiednio za reguły routingu dla interfejsu webowego oraz API aplikacji

Zapytania wykonane z przeglądarki zostaną zrealizowane poprzez reguły routingu zawarte w pliku web.php, zapytania wykonane z prograów do zapytań JSONowych np. POSTman w momencie gdy ustawimy nagłówek: Accept application/json i dodamy do adresu /api zaraz po adresie zostaną wykonane poprzez reguły routingu zawarte w api.php

Przykładowe reguły routingu

- web – 127.0.0.1:8000/movies/28
- api – 127.0.0.1:8000/api/movies/28

obie służą do wyświetlenia filmu o ID 28

Kontroler, Metody i Dodatkowe Funkcje

W aplikacji znajdziemy Kontroler MoviesController.php w którym zostały wykorzystane metody takie jak :

```
public function index(Request $request)
{
    $movies = MovieResource::collection(Movie::paginate(20));
    if ($request->wantsJson()) {
        return $movies;
    } else {
        return view('movies.index', ['movies' => $movies]);
    }
}
```

Metoda ta jest odpowiedzialna za listowanie elementów z klasy Movies.

Dodatkowo metoda paginate jest odpowiedzialna za Paginację elementów po 20 na stronę (zależnie od wpisanej wartości).

MovieResource::collection jest odpowiedzialne za utworzenie konwertera z obiektu na postać JSON oraz przetworzeniem tablicy z obiektami klasy Resource

```

public function create()
{
    return view( view: 'movies.create', [
        'movie' => new Movie()
    ]);
}

```

Funkcja create jest odpowiedzialna za przekierowanie do formularza dodawania filmu do bazy

```

public function store(Request $request)
{
    $this->validate($request, [
        'title' => 'required',
        'director' => 'required',
        'year' => 'required',
        'genre' => 'required'
    ]);

    $movie = new Movie([
        'title' => $request->input( key: 'title'),
        'director' => $request->input( key: 'director'),
        'year' => $request->input( key: 'year'),
        'duration_in_minutes' => $request->input( key: 'duration_in_minutes'),
        'genre' => $request->input( key: 'genre'),
        'rating' => $request->input( key: 'rating'),
        'country' => $request->input( key: 'country'),
    ]);

    $movie->saveOrFail();

    $message = 'Dodano film do bazy.';

    if ($request->wantsJson()) {
        $response = [
            'message' => $message,
            'movie' => $movie
        ];
        return response()->json($response, status: 200);
    } else {
        flash($message)->success();
        return view( view: 'movies.show', [
            'movie' => $movie
        ]);
    }
}

```

Funkcja store jest odpowiedzialna za dodanie filmu do bazy poprzez wypełnienie formularza dodawania gdzie wymagane są pola Tytuł, Reżyser, Rok produkcji i Gatunek

```
public function show(Request $request, $id)
{
    $movie = Movie::find($id);
    if ($request->wantsJson()) {
        $response = [
            'movie' => $movie
        ];
        return response()->json($response, status: 200);
    } else {
        return view( view: 'movies.show', [
            'movie' => $movie
        ]);
    }
}
```

Funkcja show jest odpowiedzialna za wyświetlenie filmu

```
public function edit($id)
{
    return view( view: 'movies.edit', [
        'movie' => Movie::find($id)
    ]);
}
```

Funkcja edit jest odpowiedzialna za przekierowanie do formularza edycji filmu

```

public function update(Request $request, $id)
{
    $this->validate($request, [
        'title' => 'required',
        'director' => 'required',
        'year' => 'required',
        'genre' => 'required'
    ]);

    $movie = Movie::findOrFail($id);

    $movie->title = $request->input( key: 'title');
    $movie->director = $request->input( key: 'director');
    $movie->year = $request->input( key: 'year');
    $movie->duration_in_minutes = $request->input( key: 'duration_in_minutes');
    $movie->genre = $request->input( key: 'genre');
    $movie->rating = $request->input( key: 'rating');
    $movie->country = $request->input( key: 'country');

    $movie->saveOrFail();

    $message = 'Zaktualizowano film.';

    if ($request->wantsJson()) {
        $response = [
            'message' => $message,
            'movie' => $movie
        ];
        return response()->json($response, status: 200);
    } else {
        flash($message)->success();
        return view( view: 'movies.show', [
            'movie' => $movie
        ]);
    }
}

```

Funkcja update jest odpowiedzialna za edycję filmu z bazy poprzez pobranie aktualnych wartości, wypełnienie formularza edytowania gdzie wymagane są pola Tytuł, Reżyser, Rok produkcji i Gatunek

```

public function destroy(Request $request, $id)
{
    $movie = Movie::findOrFail($id);
    $movie->delete();

    $message = 'Usunięto film z bazy.';

    if ($request->wantsJson()) {
        $response = [
            'message' => $message,
            'movie' => $movie
        ];
        return response()->json($response, status: 200);
    } else {
        flash($message)->success();
        return redirect()->route(route: 'movies.index');
    }
}

```

Funkcja destroy jest odpowiedzialna za usuwanie filmu z bazy

```

public function run()
{
    $faker = Faker::create();
    foreach (range(low: 1, high: 1000) as $index) {
        DB::table('movies')->insert([
            'title' => $faker->word,
            'year' => $faker->year,
            'director' => $faker->firstName . " " . $faker->lastName,
            'genre' => $faker->word,
            'country' => $faker->country,
            'duration_in_minutes' => $faker->randomNumber(nbDigits: 3),
            'rating' => $faker->word,
            'created_at'=>new \DateTime(),
            'updated_at'=>new \DateTime(),
        ]);
    }
}

```

Funkcja run jest odpowiedzialna za wypełnienie bazy filmami

Faker wypełnia formularze create losowymi danymi powtarza to 1000 razy

Dla każdego rekordu jest zdefiniowane jaki typ zmiennej ma być zastosowany