

## Curso Completo de Lógica de Programação usando C#

<https://www.udemy.com/user/nelio-alves>

**Prof. Dr. Nelio Alves**

### Seção: Estruturas repetitivas

#### Exercícios: testes de mesa com estrutura repetitiva "enquanto"

Execute manualmente os testes de mesa a seguir, preenchendo o comportamento das variáveis e da tela do computador (se alguma variável não for usada no teste de mesa, apenas ignore-a).

<pre>x = 5; y = 0; while (x &gt; 2) {     Console.Write(x);     y = y + x;     x = x - 1; }</pre> <div><div>5 4</div><div>3 2</div><div>x</div><div>0 5</div><div>9 12</div><div>y</div><div></div><div>i</div></div> <p>Tela:</p> <div>5 4 3</div>	<pre>x = 2; y = 0; while (x &lt; 60) {     Console.WriteLine(x);     x = x * 2;     y = y + 10; }</pre> <div><div>2 4 8</div><div>16 32</div><div>64</div><div>x</div><div>0 10 20</div><div>30 40</div><div>50</div><div>y</div><div></div><div>i</div></div> <p>Tela:</p> <div>2 4 8 16 32</div>	<pre>x = 100; y = 100; while (x != y) {     Console.Write("olha");     x = sqrt(y); }</pre> <div><div>100</div><div>x</div><div>100</div><div>y</div><div></div><div>i</div></div> <p>Tela:</p> <div></div>
<pre>x = 0; while (x &lt; 5) {     y = x * 3;     Console.Write(y);     x = x + 1; } Console.WriteLine("Fim");</pre> <div><div>0 1 2</div><div>3 4 5</div><div>x</div><div>0 3 6</div><div>9 12</div><div>y</div><div></div><div>i</div></div> <p>Tela:</p> <div>0 3 6 9 12 Fim</div>	<pre>x = 2; y = 10; Console.WriteLine("Olá"); while (x &lt; y) {     Console.WriteLine(x+"-"+y);     x = x * 2;     y = y + 1; }</pre> <div><div>2 4</div><div>8 16</div><div>x</div><div>10 11</div><div>12 13</div><div>y</div><div></div><div>i</div></div> <p>Tela:</p> <div>Olá 2 - 10 4 - 11 8 - 12</div>	<pre>x = 4; y = 0; i = 0; while (i &lt; x) {     i = i + 1;     y = y + i;     Console.Write(i);     Console.WriteLine(y); }</pre> <div><div>4</div><div>x</div><div>0 1 3</div><div>6 10</div><div>y</div><div>0 1 2</div><div>3 4</div><div>i</div></div> <p>Tela:</p> <div>1 1 2 3 3 6 4 10</div>