

4. 栈与队列

(c5) 栈应用：逆波兰表达式

将欲去之，必固举之

将欲夺之，必固予之

将欲灭之，必先学之

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

❖ 逆波兰表达式 (Reverse Polish Notation)

J. Lukasiewicz (12/21/1878 - 02/13/1956)

❖ 在由运算符 (operator) 和操作数 (operand) 组成的表达式中
不使用括号 (parenthesis-free) , 即可表示带优先级的运算关系

❖ 例如 : 0 ! + 123 + 4 * (5 * 6 ! + 7 ! / 8) / 9
 0 ! 123 + 4 5 6 ! * 7 ! 8 / + * 9 / +

❖ 又如 : 0 ! - (1 + 23 - 4 - 56) * 7 * 8 - 9
 0 ! 1 23 + 4 - 56 - 7 * 8 * - 9 -

❖ 相对于日常使用的中缀式 (infix) , RPN亦称作后缀式 (postfix)

❖ 作为补偿 , 须额外引入一个起分隔作用的**元字符** (比如空格) //较之原表达式 , 未必更短

求值算法

❖ `rpnEvaluate(expr)` //假定RPN表达式`expr`的语法正确

引入栈`S`，用以存放操作数 //故亦称作栈式求值

`while` (`expr`尚未扫描完毕) {

 读入`expr`的下一元素`x`

`if` (`x`是操作数)

 将`x`压入`S`

`else` { //x是运算符

 从栈`S`中弹出运算符`x`所需数目的操作数

 对弹出的操作数实施`x`运算，并将运算结果重新压入`S`

 } //else

} //while

返回栈顶 //也是栈底

实例

0 ! 123 + 4 5 6 ! * 7 ! 8 / + * 9 / +

630

4230

1880

2004

0 ! 1 + 2 3 ^ 4 ! - 5 ! 6 / - 7 * 8 * - 9 -

0	!	1	+	2	3	^	4	!	-	5
0	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
					3	8	4	24	-16	5
					2		8	8		-16
!	6	/	-	7	*	8	*	-	9	-
120	6	20		7		8				
-16	120	-16	-36	-36	-252	-252	-2016		9	
2	2	2	2	2	2	2	2	2018	2018	2009

0 ! 1 + 2 3 ! 4 - 5 ^ - 6 7 * - 8 - 9 +

0 ! 1 + 2 3 ! 4 - 5 ^ - 6 7 * - 8 - 9 +

32

-2010

2004

infix到postfix：手工转换

❖ 例如： $(0! + 1)^{(2 * 3! + 4 - 5)}$

假设：事先未就运算符之间的优先级关系做过任何约定

1) 用括号显式地表示优先级

$\{ ([0!] + 1) ^ ([(2 * [3!]) + 4] - 5) \}$

2) 将运算符移到对应的右括号后

$\{ ([0] ! 1) + ([(2 [3] !) * 4] + 5) - \} ^$

3) 抹去所有括号

$0 ! 1 + 2 3 ! * 4 + 5 - ^$

4) 稍事整理，即得

$0 ! 1 + 2 3 ! * 4 + 5 - ^$

❖ 中缀式求值算法evaluate()略做扩展，亦可同时完成RPN转换...

infix到postfix：转换算法

```
❖ float evaluate( char* S, char* & RPN ) { //RPN转换
    /* ..... */
    while ( !optr.empty() ) { //逐个处理各字符，直至运算符栈空
        if ( isdigit(*S) ) //若当前字符为操作数，则直接将其
            { readNumber( S, opnd ); append( RPN, opnd.top() ); } //接入RPN
        else //若当前字符为运算符
            switch( orderBetween( optr.top(), *S ) ) {
                /* ..... */
                case '>': { //且可立即执行，则在执行相应计算的同时将其
                    char op = optr.pop(); append( RPN, op ); //接入RPN
                    /* ..... */
                } //case '>'
            }
    }
    /* ..... */
}
```


PostScript

- ❖ 诞生于1985，支持设备独立的图形描述
- ❖ (1个解释器 + 5个栈) × RPN语法
- ❖ operand stack：存放操作数及运算结果
- ❖ 一旦遇到操作符，则 弹出相应数目的元素
实施计算，并
将 (可能多个、一个或零个) 结果入栈
- ❖ dictionary / execution / graphics state / clipping path stacks
- ❖ 实例：4 4 mul 5 5 mul add 7 mul 7 mul
- ❖ 提供基础且强大的图形功能，支持数据类型、变量、函数/宏 ...
newpath 300 600 80 22.5 -22.5 arc stroke

