## 4. 栈与队列

(c1) 栈应用:进制转换

Hickory, Dickory, Dock

The mouse ran up the clock

- Nursery Rhyme Medley

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

### 典型应用场合

# 逆序 输出

- conversion
- 输出次序与处理过程颠倒;递归深度和输出长度不易预知

# 递归

嵌套

- stack permutation + parenthesis
- 具有自相似性的问题可递归描述,但分支位置和嵌套深度不固定

#### 延迟

缓冲

- evaluation
- 线性扫描算法模式中,在预读足够长之后,方能确定可处理的前缀

# 栈式

计算

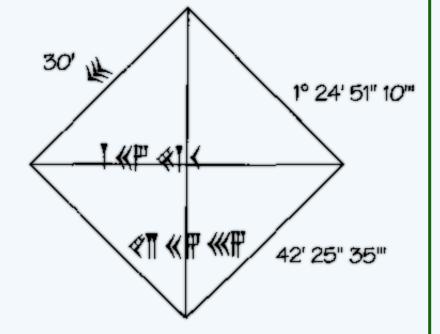
- RPN
- 基于栈结构的特定计算模式

#### 进制转换

❖ 描述:给定任一10进制非负整数,将其转换为λ进制表示形式

- ♪ ÷ 巴比伦楔形文字(Babylonic cuneiform)中的60进制...
  - ❖ 正方形的对角线

- = 1 + 24/60 + 51/60<sup>2</sup> + 10/60<sup>3</sup>
- **= 1.41421296296296...**



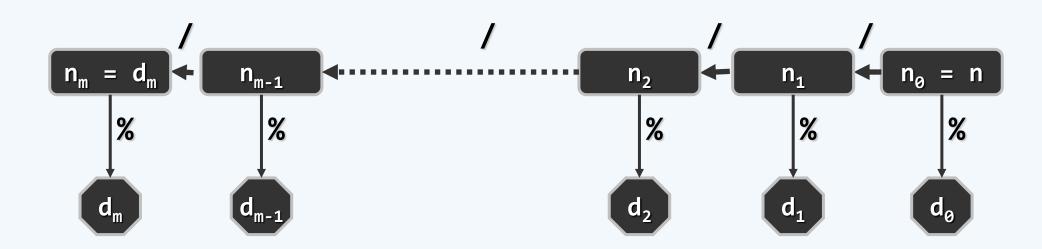
#### ⇔误差

$$|1^{\circ}24'51''10''' - sqrt(2)| < 0.000,000,6 = 0.6 \times 10^{-6}$$

即便边长为1km,误差亦不足1mm

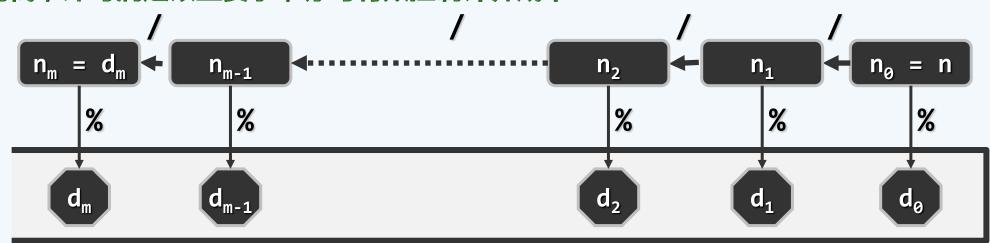
#### 思路

- ��设:  $n = (d_m \dots d_2 d_1 d_0)_{\lambda} = d_m \times \lambda^m + \dots + d_1 \times \lambda^1 + d_0 \times \lambda^0$ 
  - $\Leftrightarrow : \quad \mathsf{n}_{i} = \left( \mathsf{d}_{\mathsf{m}} \ldots \mathsf{d}_{i+1} \mathsf{d}_{i} \right)_{\lambda}$
- ❖则有: $n_{i+1} = n_i / \lambda 和 d_i = n_i \% \lambda$  //初始取 $n_0 = n$
- ❖ 构思:n对λ反复取模、整除,即可自低到高得出λ进制的各位



### 难点及解决方法

- ❖ 位数m并不确定,如何正确记录并输出转换结果?具体地如何支持足够大的m,同时空间也不浪费? 自低到高得到的数位,如何自高到低输出?
- ❖ 若使用向量,则扩充策略必须得当 若使用列表,则多数接口均被闲置
- ❖ 使用栈,即可满足以上要求,亦可有效控制计算成本



#### 算法实现

```
❖ void convert( Stack<char> & S, __int64 n, int base ) {
    static char digit[] = //新进制下的数位符号,可视base取值范围适当扩充
       { '0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', 'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F' };
    while (n > 0) { //由低到高,逐一计算出新进制下的各数位
       S.push( digit[n % base] ); //余数(对应的数位)入栈
       n /= base; //n更新为其对base的除商
❖ main() {
   Stack<char> S; convert(S, n, base); //用栈记录转换得到的各数位
   while (!S.empty()) printf("%c", S.pop()); //逆序输出
```