# 2.向量

(d3) 有序向量:Fibonacci查找

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

### 思路及原理

- ❖ 二分查找版本A的效率仍有改进余地,因为不难发现 转向左、右分支前的关键码 比较次数 不等,而递归深度 却相同
- ❖ 若能通过 递归深度 的不均衡,对 转向成本 的不均衡进行补偿 平均查找长度应能进一步缩短...
- ❖比如,若设n = fib(k) 1,则可取mi = fib(k 1) 1
  于是,前、后子向量的长度分别为 fib(k 1) 1、 fib(k 2) 1

1 x comparison

comparison x 2

## 实现

```
❖ template <typename T> //0 <= lo <= hi <= size</pre>
 static Rank fibSearch(T* A, T const & e, Rank lo, Rank hi) {
    Fib fib(hi - lo); //用O(log_{\Phi}n) = O(log_{\Phi}(hi - lo))时间创建Fib数列
    while (lo < hi) {
       while (hi - lo < fib.get()) fib.prev(); //至多迭代几次?
         //通过向前顺序查找,确定形如Fib(k) - 1的轴点(分摊O(1))
       Rank mi = lo + fib.get() - 1; //按黄金比例切分
       if (e < A[mi]) hi = mi; //深入前半段[lo, mi)继续查找
       else if (A[mi] < e) lo = mi + 1; //深入后半段(mi, hi)
                         return mi; //在mi处命中
       else
```

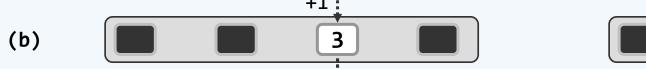
#### 查找长度

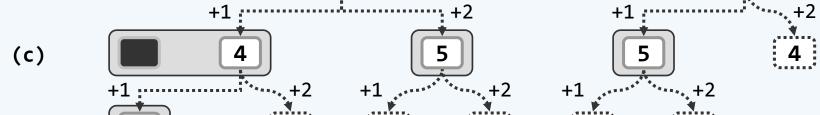
❖ Fibonacci查找的ASL, (在常系数的意义上)优于二分查找 //详见教材、习题解析

❖仍以n = fib(6) - 1 = 7为例,在等概率情况下

平均失败查找长度 = (4 + 5 + 4 + 4 + 5 + 4 + 5 + 4) / 8 = 35 / 8 = 4.38





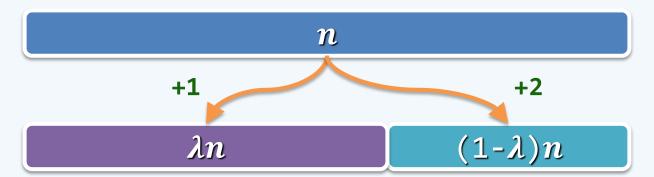


$$\phi = 0.6180339...$$

❖ 通用策略:对于任何的A[0, n],总是选取 $A[\lambda n]$ 作为轴点, $0 \le \lambda < 1$ 

比如:二分查找对应于  $\lambda = 0.5$  , Fibonacci 查找对应于  $\lambda = \phi = 0.6180339...$ 

- ❖ 在[0, 1)内,  $\lambda$ 如何取值才能达到最优?设平均查找长度为 $\alpha(\lambda) \cdot log_2 n$ , 何时 $\alpha(\lambda)$ 最小?
- **᠅递推式:**  $\alpha(\lambda) \cdot log_2 n = \lambda \cdot [1 + \alpha(\lambda) \cdot log_2(\lambda n)] + (1 \lambda) \cdot [2 + \alpha(\lambda) \cdot log_2((1 \lambda)n)]$
- \*整理后: $\frac{-ln2}{\alpha(\lambda)} = \frac{\lambda \cdot ln\lambda + (1-\lambda) \cdot ln(1-\lambda)}{2-\lambda}$ , 当 $\lambda = \phi$ 时,  $\alpha(\lambda) = 1.440420$ ...达到最小



### 课后

- ❖ fibSearch()的内层while循环,至多能够连续执行几次?
- ❖ 改进本节所给的实现,使Fibonacci查找严格符合search()接口