

Pohyblivá minihra s názvem Space game

Jako téma své semestrální práce na závěr předmět Programování 2, jsem si vybrala hru v prostředí PyGame. Hra má velmi jednoduchá pravidla, spočívající ve sbírání bodů za chycení padajících předmětů, z nichž některé vás mohou „zabít“ a Vaši hru tak ukončit.

Spuštění:

- Před spuštěním je nutné nainstalovat Pythom a knihovnu pygame
- Aplikaci spustíme spuštěním programu v terminálu

Rozhraní:

- Na úvodní obrazovce si můžeme zvolit z následujících akcí:
 - Stisknutím klávesy enter spustíme samotnou hru
 - Stisknutím klávesy h přejdeme na obrazovku nápovědy, kde nám budou vysvětlena pravidla hry (zpět se vrátíme stisknutím klávesy enter)
 - Stisknutím křížku nebo klávesy escape bude celá aplikace ukončena
- Hra:
 - Cílem hry je získat co nejvíce bodů tím, že se hráč snaží postavíčkou mimozemšťana zachytit co nejvíce padajících planet
 - S mimozemšťanem lze pohybovat pouze do stran a to klávesami šipek doleva a doprava
 - Hra končí ve chvíli, kdy hráči dojdou životy (tj. jejich počet je 0)
- Podrobnější pravidla:
 - Planety se vyskytují sedmi typů:
 - Země – za její chycení hráč získává 20 bodů
 - Různobarevné planetky – získá 10 bodů
 - Kometa – rychlost přesunu mimozemšťana se na dobu 15s zvýší
 - Meteorit – při jeho chycení se hráči odčítá jeden život, je tedy v zájmu hráče se mu vyhnout
 - Lze také o body přijít a to konkrétně tím, že nezachytíte padající planetu (vyjma meteoritu a komety), v takovém případě se vám odečte jeden bod
- Navíc:
 - Stisknutí klávesy h funguje po celou dobu hry a přenesení Vás na obrazovku nápovědy se stručnými pravidly hry
 - Po celou dobu hry lze aplikaci ukončit stiskem klávesy escape nebo křížku okna
 - Hra vám zaznamenává vaše nejlepší dosažené score, abyste se mohli v dalším kole pokusit o překonání svého rekordu