Имена: фн:

Виктор Христов1MI0600098Пламена Стоянова3MI0600019Божидар Горанов0MI0600022

Начална година: 2024

Програма: бакалавър, (СИ) Курс: 3

Тема: 40.1- Споделен/разпределен клипборд

Дата: 2024-06-11 Предмет: w22ed-SI2023-24

имейл: 1mi0600098@g.fmi.uni-sofia.bg

plamenastoyanova2002@gmail.com

bkgoranov@uni-sofia.bg

преподавател: доц. д-р Милен Петров

Предаване: Задачата се предава в архив с попълнен настоящия документ, проекта/проектите с кодовете, README.txt файл, който описва съдържанието на архива; папка с допълнителни компоненти и използвани ресурси, архива да се казва 9999_final.zip. (Успех!). (Редактирайте маркираните зони в жълто с коректната информация)

TEMA: w22/40.1 Shared Board

1. Условие

Да се направи приложение за споделяне на информация между различни браузъри. Например пействате линк, или качвате код на php/java/html etc...задава се тип на ресурса (по подразбиране може да е текст или линк; може да задавате допълнително и формат на линка (zip, json, xml, source code,) и вече освен формат text/php, text/js, etc... Може администратор да дефинира различни клипбордове и какви типове може да поддържа даден клипборд - например само за картинки (image/jpg, image/gif). Всеки клипборд може да е публичен - за всеки, и да поддържа в него да има само 1 споделена информация/линк или повече . Самият клипборд може да е дефиниран да може да се следи от един човек (включително собетвеника) или повече (групов). Когато се сподели информация в клипборда - човека, който е абониран може - или да получи нотификация по мейл с линк, или да влезе в системата и да види всичките си клипбордове и в кой има нова информация или (по желание) - да го има като възможност 'на живо' - да имаш ембеднат код, който при пействане в едната страница - 'следи' състоянието и се получава нотификация за получен линк - нещо като чат.

2. Въведение - извличане на изисквания

Роли:

- Администратор: Създава и управлява клипбордове, дефинира типове ресурси, групира клипбордове, администрира потребители.
- Обикновен потребител: Създава, преглежда, качва и споделя съдържание в клипбордове, абонира се за клипбордове и получава нотификации.

Функционални изисквания:

- Създаване на клипбордове от администратори.
- Дефиниране на типове ресурси и тяхната обработка (линкове, текст, изображения, програмен код).
- Поддържане на публични и частни клипбордове.
- Споделяне и преглед на съдържание в клипбордове.
- Импорт/експорт на клипбордове и типове ресурси.
- Управление на настройки за клипбордове.

Нефункционални изисквания:

- Сигурност на данните и потребителската информация.
- Лесен и интуитивен потребителски интерфейс.
- Производителност и скалируемост.
- Възможност за работа на различни браузъри и устройства.

Ползи от реализацията:

- Улеснено споделяне на информация между потребителите.
- Гъвкаво управление на различни типове ресурси.
- Възможност за организиране на информацията в групи и клипбордове.
- Реално време нотификации за ново съдържание.
- Конфигурируемост.
- Разширяемост.

3. Теория – анализ и проектиране на решението (декомпозиция на приложението, модули, компоненти, части на приложението)

Декомпозиция на приложението:

- 1. Потребителска система: Регистрация, вход, управление на потребители.
- 2. Клипбордове: Създаване, управление, групиране, импорт/експорт.
- 3. Споделяне на съдържание: Преглед, качване, абонаменти, нотификации.
- 4. Външни системи: Симулиране на външно копиране и пействане.

Модули:

- AuthenticationModule: Управление на регистрация и вход.
- ClipboardModule: Управление на клипбордове и типове ресурси.
- SharingModule: Споделяне и преглед на съдържание, нотификации.
- ExternalSystemsModule: Симулиране на външни копирания и пействания.

Компоненти:

- Backend: Apache, PHP, база данни (MariaDB).
- **Frontend**: CSS. HTML, JavaScript.

4. Използвани технологии (включително версии, среди, ОС, модули, нужни за работа на приложението)

Технологии и среди:

- **XAMPP Control Panel** v3.3.0: Комплект от софтуерни компоненти за лесно управление на уеб сървър, база данни и скриптови езици.
- **Apache** 2.4.58: Уеб сървър, който обслужва уеб страниците и обработва заявките от клиентите.
- **MariaDB** 10.4.32: Система за управление на бази данни, която съхранява информацията за клипбордовете, потребителите и ресурсите.
- **PHP** 8.2.12: Скриптов език за бекенд логика, използван за създаване на симулации и обработка на заявките към сървъра.
- **HTML 5**: Маркиращ език за структуриране на съдържанието на уеб страниците.
- **CSS** 3: Стилов език за оформяне на външния вид на уеб страниците.

• **JavaScript** V8 12.3.219.16: Скриптов език за добавяне на интерактивност и динамични функционалности на фронтенда.

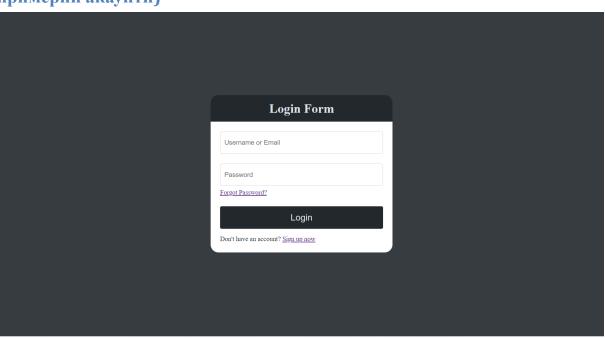
Операционни системи:

- Разработка: Windows 10/11
- 5. Инсталация, настройки и DevOps (ръководство за инсталиране с екранни снимки, примерни настройки пътища, адреси, адрес, име/парола на бд и т.н.; адрес/адреси за стартиране на приложението и примерни данни за вход поне по 1 акаунт за всяка роля)
- 6. Кратко ръководство на потребителя (кратки инструкции и екранни снимки на приложението, минаващо през основни функционалности)

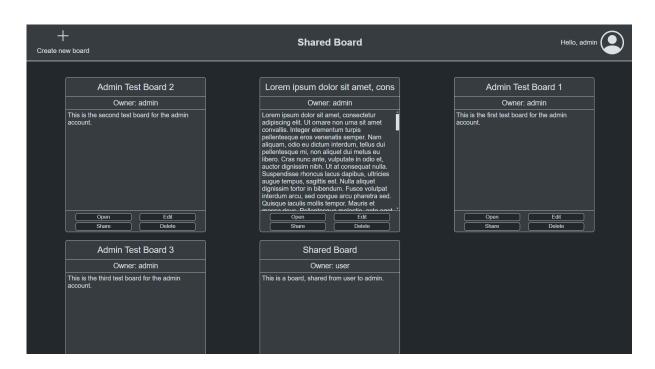
Основни функционалности:

- 1. Регистрация и вход:
 - Потребителите могат да се регистрират и да влязат в системата.
- 2. Създаване на клипборд:
 - Администраторите могат да създават нови клипбордове, като дефинират типове ресурси и публичност.
- 3. Добавяне и преглед на съдържание:
 - Потребителите могат да добавят съдържание в клипбордовете и да го преглеждат.
- 4. Управление на профил
- 5. Абонаменти и нотификации (бъдеща насока за развитие):
 - Потребителите могат да се абонират за клипбордове и да получават нотификации при ново съдържание.

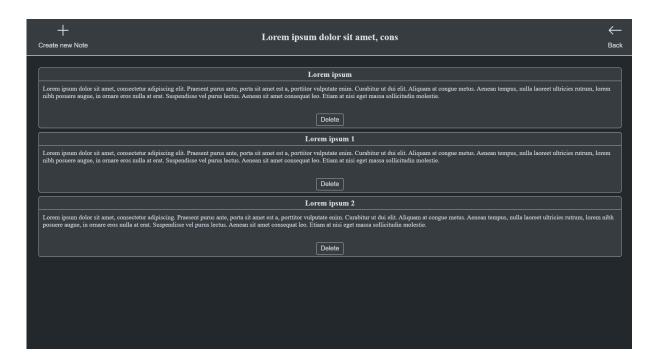
7. Примерни данни (за вход и тестване на системата, включително разположение на пътища до тестови скриптове, примерни файлове, примерни акаунти)



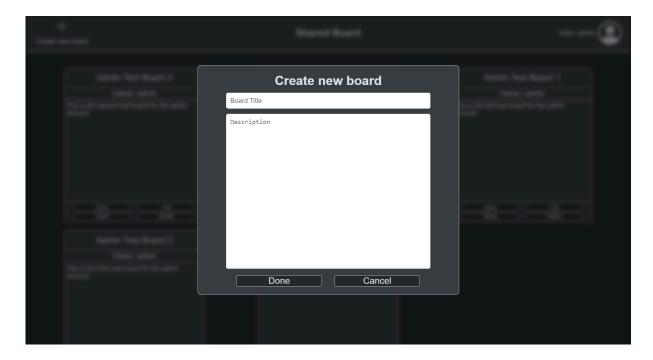
фиг. 1



фиг. 2



фиг. 3



фиг. 4

8. Описание на програмния код (кратко описание на отделните модули и файлове, структура и цел, и важни номерирани, озаглавени и коментирани в текста фрагменти от програмният код и настройките в него)

. . .

9. Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение (разделя се приложението на 3 отделни приложения, и се показва кой студент, кое приложение – сравнително самостоятелно, е разработил)

Всеки един от студентите се е включил в цялостната разработка на приложението и е участвал в писането на кода на всеки един етап, но ако можем да разделим по-детайлно задачите, то вто за какво се е погрижил всеки един от нас.

- 1. Виктор- Дефиниране на видове ресурси и на клипбордове. Клипборд може да се добавя и от всеки от администраторите, като основната идея е:
 - а. Тип за вход (уплоуд линк или ъплоуд картинка) например image/gif, и като експорт може да бъде ExportAs: Link (, ExportAs: text (текста на връзката); ако поддържа програмен код text/php (като импорт типове на клипборда е пействане на текст, уплоудване на PHP, уплоудване на ZIP с PHP); като пейст ExportAs(text/php): code preview; ExportAs(text/js): execute; ExportAs(text/php): re-share.
 - b. Да има възможност за статистика и групови клипборди (например публичен, който поддържа всички налични типове за споделяне в системата) и 'частни' като подмножество. Админът може да групира клипбордовете. Евентуално импорт/експорт и експорт с delete идеята е да може да се експортнат данните за клипбордите и типовете, да се редактират и да се изтрият (за да няма редакция в системата).
- 2. **Божидар** Функционалност за споделяне: преглед/качване, и изпращане до потребителите и абонираните за клипборда; Къстъмизиране и добавяне на споделянето в история. За типовете, които имат ъплоуд да има експирейшън на времето за споделяне например за 30 минути, за 60 минути, за 8 часа, за еднократно сваляне/показване на линка.
- 3. Пламена- Създаване на 2 'външни' системи (симулация на такива):
 - а. Първият РНР файл симулира създаването на нов тип клипборд с типове за сору и за paste.
 - b. Вторият РНР файл симулира външно копиране към системата.
 - с. Третият РНР файл следи за поставяне/пейст

10. Какво научих

Виктор:

"Трудно е да работиш с други хора в едно гитхъб репо, заради merge conflict-ите. Нужна е доста добра дисциплина, организация и напасване. Най-трудната част на едно Web приложение лично за мен, не е backend-a, а frontend-a (по точно CSS-a и нагласянето на различни елементи с него)."

Пламена:

"От този проект научих как да разработвам и управлявам система за споделяне на информация между потребители, включително създаване и управление на различни типове ресурси и клипбордове, както и да интегрирм различни функционалности. Проектът ми предостави опит за работа в екип, като задачите бяха разделени и координирани между трима разработчици (колеги), което подпомогна развиването на умения за сътрудничество и показа ключовата важност на комуникацията и нуждата от средство за управление на проект. Освен това, успях да използвам разнообразни технологии като PHP за бекенд симулации, JavaScript и CSS за изграждане на интерактивен фронтенд, и Арасће за уеб сървър и бази данни, което ми даде практически опит с модерни уеб разработки и инструменти."

Божидар:

"Hayчих доста за работата с php, също така и че в база данни може да се пазят файлове като longblob тип. Разширих познанията си относно променливи в css, усъвършенстване на подаване на заявки с JavaScript както и генерирането на страници на база на резултат от върнато от сървър"

- 11. Използвани източници (цитирани по надлежният ред в теорията по-горе, конкретни статии и книги, с линк, дата на посещение, заглавие, автор; при множество ползвани линкове, може тук да се сложат по-главните, а цялостният списък да се експортне като файл с bookmarks и да се приложи към проекта)
 - 1. <u>PHP.net</u> Официалният уебсайт на PHP, предлагащ документация, новини и ресурси за популярния скриптов език за уеб разработка.
 - 2. <u>Apache Friends</u> Официалният уебсайт на ХАМРР, комплект от софтуерни компоненти, включващ Apache, MariaDB, PHP и Perl, предназначен за лесно управление на уеб сървъри.
 - 3. <u>Apache HTTP Server Project</u> Официалният уебсайт на проекта Apache HTTP Server, който предоставя информация и документация за популярния уеб сървър.
 - 4. MariaDB Foundation Официалният уебсайт на MariaDB Foundation, предлагащ ресурси, новини и документация за MariaDB, популярна система за управление на бази данни.
 - 5. <u>V8 JavaScript Engine</u> Официалният уебсайт на V8 JavaScript Engine, мощен и бърз JavaScript двигател, разработен от Google и използван в браузъра Chrome.
 - 6. MDN Web Docs on HTML5 Pecypc на Mozilla Developer Network (MDN), предоставящ изчерпателна документация и ръководства за HTML5, последната версия на HTML стандарта.
 - 7. MDN Web Docs on CSS3 Pecypc на Mozilla Developer Network (MDN), предлагащ подробна документация и ръководства за CSS3, последната версия на езика за стилове.
 - 8. <u>Node.js</u> Официалният уебсайт на Node.js, JavaScript среда за изпълнение, базирана на V8 двигателя, която е предназначена за изграждане на мащабируеми мрежови приложения.
 - 9. React.js Официалният уебсайт на React.js, популярна JavaScript библиотека за изграждане на потребителски интерфейси, разработена от Facebook.

- 10. <u>Socket.io</u> Официалният уебсайт на Socket.io, библиотека за реално време, двупосочна и базирана на събития комуникация между браузъри и сървъри.
- 11. Nodemailer Официалният уебсайт на Nodemailer, модул за Node.js, който позволява лесно изпращане на имейли от Node.js приложения.

Предал (подпис):
/1МI0600098, Виктор Христов, СИ, 2гр./
Предал (подпис):
/3МІ0600019, Пламена Стоянова, СИ, 2гр./
Предал (подпис):
/0МI0600022, Божидар Горанов, СИ, 3гр./
Приел (подпис):
/проф. д-р <i>Милен Петров</i> /