

CU-01 Reconocer Elemento Musical

Autor Vekz Light Breeze

Versión 1.0

Fecha 29/11/21

Descripción

Este módulo se encarga de analizar una cadena (**Entrada**) y deducir si es un tipo de **Elemento Musical**. Regresa una lista de objetos (**Elementos Musicales**) que contienen la información de cada uno de los elementos relacionados con la **Entrada**.

Actores

Sistema Genera información para el **Musico**.

Musico Utiliza el sistema para obtener información.

Caso de Uso Utiliza el sistema para obtener información.

Precondiciones

El **Modulo o Musico** debe introducir un conjunto de **Elementos Musicales**.

Flujo Normal

1. El **Sistema** lee la **Entrada**.
2. El **Sistema** genera una lista de **Elementos Musicales** a encontrar.
3. El **Sistema** recupera cada **Elemento Musical** de la base de datos **Starmonydb**.
4. El **Sistema** añade los **Elementos Musicales** encontrados a una lista.
5. El **Sistema** regresa la lista con los **Elementos Musicales** generados.

Flujo Alternativo

- 3.a. Si el **Sistema** no encuentra resultados genera un **Elemento Musical** Nulo
- 3.b. Si el **sistema** encuentra resultados genera un **Elemento Musical** con la información obtenida.

* El usuario puede cancelar la operación en cualquier momento.

Excepciones

3. El **Sistema** no puede conectar con la base de datos **Starmonydb**.
- 3.1. El **Sistema** informa que no se puede establecer la conexión con la base de datos **Starmonydb**.

Postcondiciones

El **Sistema** devuelve una lista de los **Elementos Musicales** encontrados.