

CU-01 Crear Elemento Musical

Autor Vekz Light Breeze

Versión 1.0

Fecha 29/11/21

Descripción

Este módulo se encarga de crear **Elementos Musicales**. Regresa el **Elemento Musical** Creado.

Actores

Sistema Genera información para el **Musico**.

Musico Utiliza el sistema para obtener información.

Caso de Uso Utiliza el sistema para obtener información.

Precondiciones

El **Modulo o Musico** debe introducir los datos para crear un **Elemento Musical** completo.

Flujo Normal

1. El **Sistema** lee la **Entrada**.
2. El **Sistema** obtiene el tipo de **Elemento Musical** a crear (Acorde, Armonía, Acorde, etc).
3. El **Sistema** añade la información al **Elemento Musical**.
- 3.1. La información varía dependiendo del **Elemento Musical**, pero todos tienen nombre y tipo de elemento.
4. El **Sistema** recupera de la base de datos **Starmonydb** un **Elemento Musical** con la misma estructura.
5. El **Sistema** regresa el **Elemento Musical**.

Flujo Alternativo

- 4.a. Si el Sistema encontró el **Elemento Musical** en la base de datos **Starmonydb**, obtiene la información.
- 4.b. Si el Sistema no encontró el **Elemento Musical** lo crea y añade a la base de datos **Starmonydb**.

* El usuario puede cancelar la operación en cualquier momento.

Excepciones

3. El **Sistema** no puede conectar con la base de datos **Starmonydb**.
- 3.1. El Sistema informa que no se puede establecer la conexión con la base de datos **Starmonydb**.

Postcondiciones

El **Sistema** devuelve el **Elemento Musical** creado.