Patrón Memento en el Sistema de Pedidos

El patrón Memento es un patrón de diseño que permite capturar y restaurar el estado de un objeto sin violar el principio de encapsulación. Se utiliza cuando se requiere implementar funcionalidades de deshacer o historial en una aplicación.

Clases Implementadas

1. Memento (Estado)

La clase Memento almacena el estado de un pedido en un momento dado.

Atributos:

• idPedido: int

• fecha: String

• cliente: String

telefono: String

• producto: String

cantidad: int

descripcion: String

precioU: double

total: double

• anticipo: double

vendedor: String

entregado: String

metodoPago: String

Métodos:

Constructor para inicializar los atributos.

getFecha(): Retorna la fecha del pedido.

getCliente(): Retorna el nombre del cliente.

2. PedidoClass (Originator)

La clase PedidoClass representa los pedidos del sistema y puede guardar y restaurar su estado usando el patrón Memento.

Atributos:

Mismos atributos que Memento.

Métodos:

- Constructor para inicializar un pedido.
- guardarEstado(): Retorna un Memento con el estado actual.
- restaurarEstado(memento): Restaura el estado desde un Memento.

3. Caretaker (Cuidador)

La clase Caretaker administra los mementos y mantiene un historial de estados.

Atributos:

mementos: List

Métodos:

- guardarMemento(memento): Almacena un estado en la lista.
- obtenerMemento(): Obtiene el último estado guardado.
- obtenerMemento(index): Obtiene un estado en una posición específica.
- limpiarHistorial(): Borra todos los mementos almacenados.

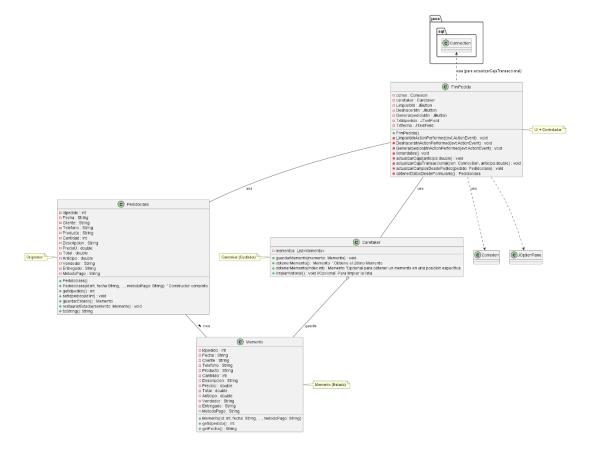
Implementación en la Interfaz Gráfica

La interfaz gráfica permite a los usuarios gestionar pedidos y cuenta con un botón para deshacer la última acción, implementando así el patrón Memento.

Componentes clave:

- FrmPedido contiene los botones Generar Pedido y Deshacer.
- Al presionar Generar Pedido, se guarda un Memento.
- Al presionar Deshacer, se restaura el estado anterior desde el Caretaker.

Diagrama de Clases del Patrón Memento



Interfaz Gráfica del Sistema de Pedidos





Conclusión

El uso del patrón Memento en el sistema de pedidos permite recuperar estados previos de manera eficiente, facilitando la implementación de funcionalidades como deshacer y mantener un historial de cambios. Esto mejora la experiencia del usuario y la integridad de los datos.