

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA
Ingeniería en Sistemas Computacionales

Portafolio de evidencias

Asignatura:

Programación lógica y funcional

Docente:

Ramírez López Sergio Saúl

Alumno:

Chirino Cruz Ángel Omar

Fecha de entrega:

15 de Diciembre del 2024

Primera unidad

Calcula el doble del valor 'a', pero usa una expresión 'min x z' que no está definida.

`dobleMe a = a + (min x z)`

Calcula una operación entre el sucesor de 'b', la división entera de 'a' por 'b' y resta 'b'.

`funcion1 a b = ((succ b) + div a b) - b`

Realiza una operación con 'b', 'funcion1' usando el sucesor de 'b' y 'funcion1 3 4'.

`funcion2 a b = b + funcion1 a (succ b) * succ (funcion1 3 4)`

Verifica si 'b' es igual a 10 o si 'a' es igual a 5.

`funcion4 a b = (10*1 == b) || (5*1 == a)`

Calcula el cuadrado de 'a'.

`cuadro a = a * a`

Define una lista con los números del 1 al 5.

`lista2 = [1,2,3,4,5]`

Devuelve una lista con operaciones entre 'a' y 'b'.

`funcion a b = [a,b,a+b,b+2,a+2,b-a,a*2,b+1]`

Genera una lista combinando valores y operaciones entre 'a' y 'b'.

`funcion5 a b = [a,b] ++ [a+b,a+a] ++ [b+a,a*2,b*4,min a b]`

Devuelve una lista con el mínimo, máximo, sucesor y operaciones cuadráticas.

`fun a b = [min a b, max a b, succ b] ++ [a^2, b^2, succ (min a (b+1)^2)]`

Calcula el sucesor del mínimo entre 'a' y el cuadrado de 'b'.

`funi a b = succ (min a (b^2))`

Define una lista tridimensional con números.

`cubi = [[[2,3,4,5], [3,4,5,90], [4,7,89,9]]]`

Devuelve el mayor entre 'a' y 'b'.

`mayor a b = if (a > b) then a else b`