

Baba is you

Manuel de l'utilisateur

Table des matières

Compilation.....	3
Utilisation.....	3
Lignes de commandes optionnelles.....	3
Contrôles.....	4
But du jeu.....	4

Compilation

Le projet se compile à l'aide d'un build.xml

Il est possible de rentrer diverses lignes de commande en fonction des différents effets voulu.

Pour simplement compiler le programme on utilise 'ant compile'.

Pour créer un jar exécutable, il faut utiliser 'ant jar'.

Il est aussi possible de générer uniquement la javadoc avec 'ant javadoc'.

Enfin, pour créer tout en une seule fois, la commande 'ant' suffit.

Utilisation

Pour exécuter le jar, on utilise la commande 'java -jar --enable-preview baba.jar'.

Lignes de commandes optionnelles

A cette ligne de commande, il est possible d'ajouter quelques options :

- --level ./resources/LEVELS/nom_d'un_fichier.txt

Cette option permet de jouer à un niveau en particulier.

- --levels ./resources/LEVELS

Celle-ci permet de jouer à tous les niveaux écrit dans le dossier LEVELS.

- --execute mot1 mot2 mot3

Cette ligne permet d'ajouter des règles comme ROCK IS WIN dès le début de la partie.

Contrôles

Après avoir lancé le jeu, utilisez les flèches directionnelles de votre clavier pour vous déplacer dans le niveau.

Si vous souhaitez quitter le jeu en cours de partie, utilisez la touche 'Q'.

Si vous avez choisi de jouer à plusieurs niveaux à la suite, une fois un niveau fini vous passerez directement au suivant. Dans le cas contraire, une fois le niveau résolu, le jeu s'arrêtera.

But du jeu

Baba is you est un jeu de casse-tête dont le but est de former des règles afin de modifier les propriétés des éléments présents dans un niveau. Il faut par la suite réussir à atteindre l'élément associé à la propriété 'WIN' pour gagner.

Attention cependant aux différents éléments vous faisant perdre la partie. Ces éléments seront ceux associés aux propriétés 'DEFEAT', 'SINK' et 'HOT'. Dans le cas de 'HOT', l'élément auquel il est associé devient nocif uniquement si l'élément auquel le nom représentant le joueur est associé à 'MELT'.