

Visão Geral do Projeto

Luís Filipe Velasco da Silva - 390193 Marcel Rocha Fonteles Vieira - 401269 Rhaniel Magalhães Xavier - 385215

DETi, Universidade Federal do Ceará

18 de dezembro de 2017

Descrição do Projeto

O projeto consiste na construção de um painel controlador de elevador. O painel controlador é composto de dois teclados matriciais 4x3, um display Oled e um dispositivo de reprodução de áudio simulando, respectivamente, os botões do elevador, o painel de informações e o alto-falante.

Utilizando-se dos teclados matriciais, é escolhido um andar e a STM32F103 em conjunto do display Oled e do dispositivo de reprodução de áudio irá simular a subida/descida de um elevador real, exibindo a passagem por cada andar.

Foram Utilizados os Softwares STM32CubeMX e Atollic TrueStudio for Arm 8.1 para a geração do projeto e códigos e o EAGLE para a geração do esquemático.

Funcionamento

Cada botão do teclado representa um andar, representando 24 disponíveis no total. A leitura de dados do teclado é realizada por meio de resistores de pull-down e eletrônica digital e então os dados lidos são processados utilizando os códigos desenvolvidos no desenvolvimento do projeto no CUBE e gravados na placa STM32F103.

Após o processamento do andar a que se deseja ir, a subida ou descida é simulada pela placa e é exibida no display Oled, mostrando o andar atual e sentido do movimento.

A cada novo andar, um áudio é reproduzido indicando o andar atual. A reprodução é feita por meio de sons pré-gravados em formato .wav e processamento através de DACs(Digital-to-Analog Converter). Os sons pré-gravados são divididos em amostras e estas são convertidas para valores hexadecimais sendo então, armazenados em vetores. A placa irá então reproduzir esses arquivos amostrados através do dispositivo de reprodução de áudio.

Cronograma

Datas da organização do projeto do planejamento à finalização.

Atividade	Data
Reunião de Planejamento	27/10
Compra do Material	27/11
Testes Individuais	27/11
Montagem do Projeto	14/12
Teste Integral	15/12
Ajustes	15/12
Ajustes Finais	18/12

Materiais

1. Placa STM32F103C8T6("Blue-Pill").

https://www.autocorerobotica.com.br/placa-de-desenvolvimento-arm-stm32-stm32f103c8t6

2. Dois Teclados Matriciais 4x3.

https://www.autocorerobotica.com.br/teclado-de-membrana-4x3-12-teclas

3. Display Oled.

http://store.digilentinc.com/pmod-oled-128-x-32-pixel-monochromatic-oled-display/

4. PMOD R2R - Conversor Digital-Analógico.

http://store.digilentinc.com/pmod-r2r-resistor-ladder-d-a-converter/

5. STLink V2.

 $\verb|https://www.digikey.com/product-detail/en/stmicroelectronics/ST-LINK-V2/497-10484-ND/2214535|$

6. Protoboard 830 pontos Para Montagem do Circuito.

https://www.autocorerobotica.com.br/produto/protoboard-830-pontos.html

7. 1 Shift Register 74HC595

https://www.autocorerobotica.com.br/74hc595-shift-register

 $8.\ 2$ Transistores TIP 122 NPN

https://www.autocorerobotica.com.br/tip122-transistor-npn

9. 2 Resistores de $10 \mathrm{k}\Omega$

http://www.baudaeletronica.com.br/resistor-10k-5-1-4w.html

Imagens do Projeto

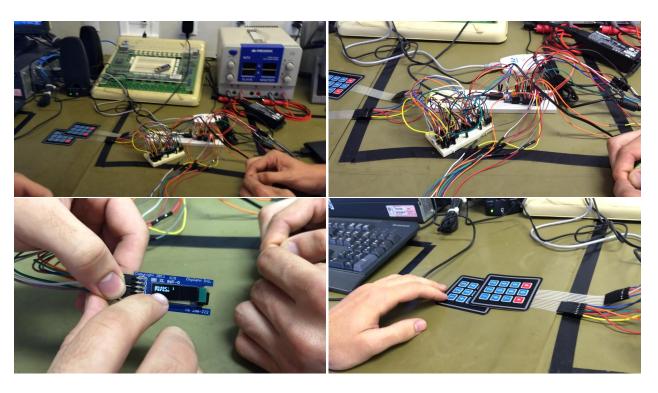


Figura 1: Imagens do Projeto