

Entorno de desarrollo Plataforma Seguimiento de Información

Dayron Almeida Esteva

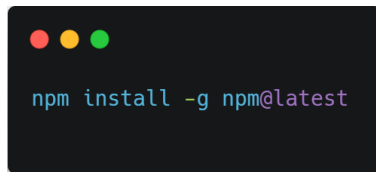
En esta guía se detalla paso a paso todo el proceso de configuración e instalación de las herramientas necesarias para comenzar a trabajar de forma local en el proyecto.

Paso 1. Instalación de NodeJS.

Primeramente, debemos instalar NodeJS en su última versión, para eso entraremos a su [web oficial](#) y descargamos el instalador más actualizado.

Paso 2. Actualizar NPM.

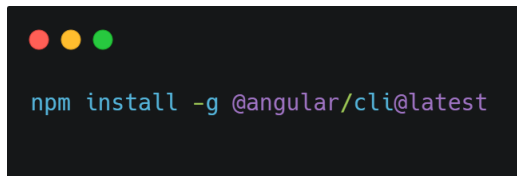
Luego pasamos a actualizar NPM, que es el gestor de paquetes de node, para bajar las dependencias más actuales.

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The command `npm install -g npm@latest` is entered in a light blue monospace font.

```
npm install -g npm@latest
```

Paso 3. Instalar Angular CLI.

Vamos a instalar la última versión de la línea de comandos de Angular con la que luego podremos generar nuevos elementos en nuestro proyecto de Angular de forma sencilla.

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The command `npm install -g @angular/cli@latest` is entered in a light blue monospace font.

```
npm install -g @angular/cli@latest
```

En este caso -g significa que vamos a instalar esta dependencia de forma global por lo que funcionaria para todos los proyectos que creemos.

Puede ser que al instalar Angular-CLI te pregunte que, si quieres que Google utilice tus datos para mejorar Angular, ahí respondemos que no con la N y continuamos.

Paso 4. Instalación de Git y un cliente Git para el control de versiones.

La instalación de git puede variar en dependencia del sistema operativo que utilices.

Windows

En **Windows**, sólo tienes que descargar el instalador y ejecutarlo. Sigue estos sencillos pasos para hacerlo:

1. [Descarga](#) el instalador de GIT para Windows.

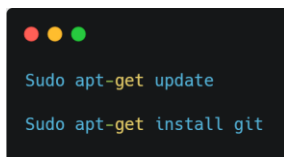
2. Una vez que hayas descargado el instalador, haz doble clic sobre el ejecutable para que comience el proceso de instalación y sigue las instrucciones que te aparecerán en pantalla. Al igual que cualquier otro programa, tendrás que dar "Next" (siguiente) en varias ocasiones hasta que aparezca la opción "Finish" (terminar) para completar la instalación.

Mac

1. [Descarga](#) el instalador oficial par Mac.
2. Sigue las instrucciones que te aparecerán en el programa de instalación.
3. Al finalizar el proceso de instalación del instalador, vuelve a revisar usando el comando `git --version` para confirmar si la instalación se ha hecho correctamente.

Linux

Si eres un usuario de Linux, tal vez estés acostumbrado a instalar softwares y paquetes usando los comandos `apt-get` o `yum install`. GIT no es la excepción.

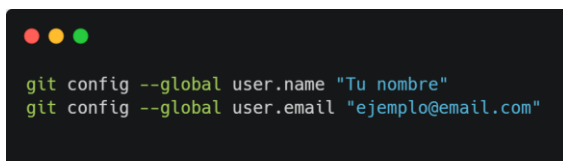


```
Sudo apt-get update
Sudo apt-get install git
```

Verifica que la instalación se haya hecho correctamente usando el comando: `git --version`.

Configuración global

Ahora tienes que abrir el símbolo de sistema y escribir los siguientes comandos en la terminal:



```
git config --global user.name "Tu nombre"
git config --global user.email "ejemplo@email.com"
```

Recuerda que debes de cambiar Tu Nombre y `ejemplo@email.com` por tu información.

Cliente Git

Se puede acceder y administrar Git utilizando herramientas de línea de comandos. Pero si eres nuevo en Git, entonces quizás quieras comenzar con algo más manejable. Los clientes de la interfaz gráfica de usuario (GUI, por sus siglas en inglés) son herramientas que proporcionan una visualización alternativa para Git. En el siguiente artículo se mencionan un conjunto de estas herramientas para varios sistemas operativos.

[Mejores clientes Git GUI de 2021: todas las plataformas incluidas](#)

Paso 5. Clonar el proyecto de Github.

Para este paso simplemente clonamos o descargamos el proyecto desde Github ([link aquí](#)).

Paso 6. Instalar las dependencias necesarias.

Una vez descargado el proyecto lo abrimos con nuestro editor de código favorito (recomiendo [Visual Studio Code](#)) y desde su directorio raíz instalamos todas las dependencias necesarias utilizando el comando que se muestra en la imagen. Esto puede llegar a tardar un poco.

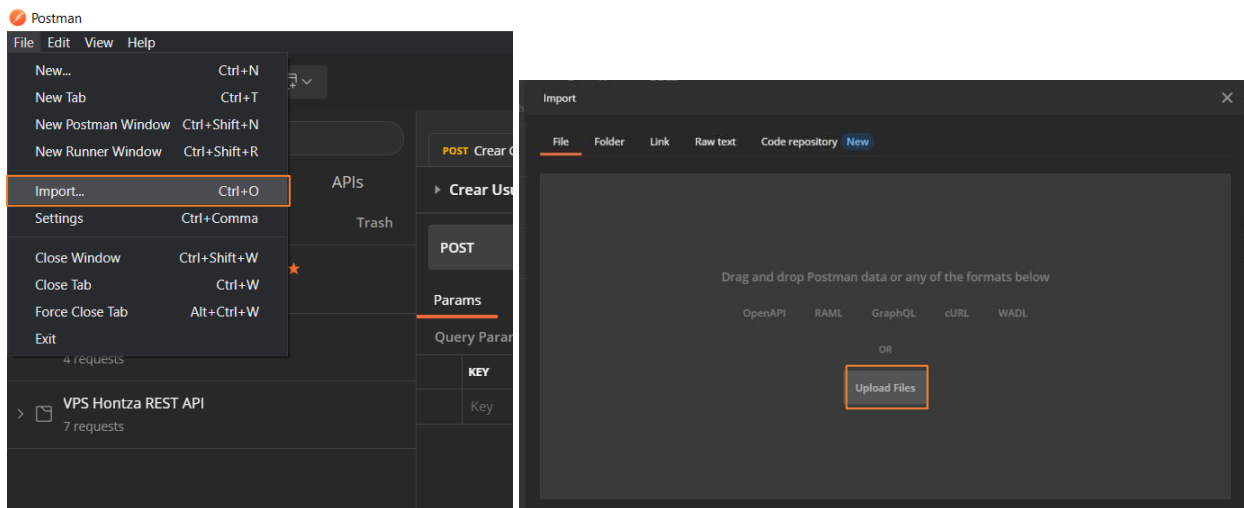


Paso 7. Instalar Postman

Postman es una aplicación que nos permite realizar pruebas API. Es un cliente HTTP que nos da la posibilidad de testear 'HTTP requests' a través de una interfaz gráfica de usuario, por medio de la cual obtendremos diferentes tipos de respuesta. Esta herramienta es la que nos va a permitir interactuar y probar los diferentes endpoints de nuestro backend de forma rápida y sencilla. Se puede [descargar](#) desde su sitio oficial.

Paso 8. Cargar el entorno de trabajo en Postman

Una vez instalado Postman en el menú superior File -> Import, o presionando Ctrl + O. Se abre una ventana donde tendremos que arrastrar o seleccionar desde el explorador de archivos el fichero collection.json que se encuentra en la carpeta del proyecto, luego le damos a aceptar y ya el entorno se encuentra completamente configurado.



Paso 9. Instalar Máquina Virtual

En caso de que no esté trabajando directamente con el servidor, debe montarse de forma local en una máquina virtual. En la página oficial de Hontza se proporciona una guía completa con videos incluidos de cómo realizar el despliegue de forma local en una máquina virtual, utilizan Virtual Box, pero puedes utilizar VMware o cualquier otra alternativa. Consultar [aquí](#).

Extra

En caso de que utilicen Visual Studio Code, [aquí](#) se pueden instalar de forma directa las extensiones más importantes para trabajar con Angular.