Tea Dusic (7194912), Love Kumar (7195374) und Jan Willruth (6768273)

Aufgabenblatt 7 Einführung in die Bildverarbeitung

Aufgabe 1 — Faltung und Korrelation berechnen

Gegeben seien die beiden Bilder f und g in Abbildung 1a und 1b. Führt die folgenden Faltungen (*) und Korrelationen (*) der Filterkerne

0	0	0
0	1	0
0	0	0

0	0	4	0	0	0
1	3	5	0	0	0
1	2	5	0	0	0
0	0	0	1	1	0

(a) Bild f

(b) Bild g

mit den Bildern f und g händisch durch. Normiert dazu die Filterkerne zunächst so, dass die Summe über sie jeweils 1 ergibt, und umrahmt die Bilder mit einer ausreichenden Anzahl an Nullen (padding). Beschreibt zudem kurz die Wirkung des jeweiligen Filterkerns auf die Bilder. Zusammengefasst sollen also die folgenden Operationen ausgeführt werden:

$$k_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad k_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad k_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Wirkung des jeweiligen Filterkerns auf die Bilder.

Auf Bild f:

K1: Übernimmt Intensitätswerte und Shape vom Kernel K2: Übernimmt Intensitätswerte und Shape vom Kernel K3: Verschiebt die Pixelwerte des Bildes um 1 nach links

Auf Bild g:

K1: Übernimmt Intensitätswerte und Shape vom Kernel

K2: verzieht das Bild K3: ändert nichts am Bild

Formel:

• Correlation:
$$g=w \star f$$

$$g(x,y)=\sum_{s=-a}^{a}\sum_{t=-b}^{b}w(s,t)f(x+s,y+t)$$
• Convolution: $g=w \star f$ Note the differencel
$$g(x,y)=\sum_{s=-a}^{a}\sum_{t=-b}^{b}w(s,t)f(x-s,y-t)$$

1. $k1 \star f$ und $k1 \star f$

Normierter kernel k1: umrahmtes Bild:

 $k1 * f = w(-1,-1)*f(x-1,y-1) + w(-1,0)*f(x-1,y) + w(-1,1)*f(x-1,y+1) + w(0,-1)*f(x,y-1) \\ + w(0,0)*f(x,y) + w(0,1)*f(x,y+1) + w(1,-1)*f(x+1,y-1) + w(1,0)*f(x+1,y) + w(1,1)*f(x+1,y+1) \\$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

k1 * f = w(1,1)*f(x+1,y+1) + w(+1,0)*f(x+1,y) + w(1,-1)*f(x+1,y-1) + w(0,1)*f(x,y+1) + w(0,0)*f(x,y) + w(0,-1)*f(x,y-1) + w(-1,1)*f(x-1,y+1) + w(-1,0)*f(x-1,y) + w(-1,-1)*f(x-1,y-1)

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2. $k1 \star g$ und $k1 \star g$

Normierter kernel k1: umrahmtes Bild:

$$\begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{5} & 0 \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} \\ 0 & \frac{1}{5} & 0 \end{bmatrix}$$

Umgedrehtes kernel: ist gleich

k1 * g = w(1,1)*f(x+1,y+1) + w(+1,0)*f(x+1,y) + w(1,-1)*f(x+1,y-1) + w(0,1)*f(x,y+1) + w(0,0)*f(x,y) + w(0,-1)*f(x,y-1) + w(-1,1)*f(x-1,y+1) + w(-1,0)*f(x-1,y) + w(-1,-1)*f(x-1,y-1) - w(-1,-1)*f(x-1,y-1) + w(-1,-1)*f(x

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} & \frac{7}{5} & \frac{9}{5} & \frac{4}{5} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{11}{5} & \frac{17}{5} & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{4}{5} & \frac{11}{5} & \frac{12}{5} & \frac{6}{5} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} & \frac{2}{5} & \frac{6}{5} & \frac{2}{5} & \frac{2}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$k1 \star g = k1 \star g =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} & \frac{7}{5} & \frac{9}{5} & \frac{4}{5} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{11}{5} & \frac{17}{5} & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{4}{5} & \frac{11}{5} & \frac{12}{5} & \frac{6}{5} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} & \frac{2}{5} & \frac{6}{5} & \frac{2}{5} & \frac{2}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

3. $k2 \star f$ und $k2 \star f$

Normierter kernel k2: umrahmtes Bild:

Umgedrehter kernel uk2:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$k2 * f = w(-1,-1)*f(x-1,y-1) + w(-1,0)*f(x-1,y) + w(-1,1)*f(x-1,y+1) + w(0,-1)*f(x,y-1) + w(0,0)*f(x,y) + w(0,1)*f(x,y+1) + w(1,-1)*f(x+1,y-1) + w(1,0)*f(x+1,y) + w(1,1)*f(x+1,y+1) =$$

4. k2 ★g und k2 ★g

Normierter kernel k1: umrahmtes Bild:

Umgedrehter kernel uk2:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$k2 \star g = uk2 \star g =$$

5. k3 ★ f und k3 ★ f

Normierter kernel k3: umrahmtes Bild:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$k1 * f = w(-1,-1)*f(x-1,y-1) + w(-1,0)*f(x-1,y) + w(-1,1)*f(x-1,y+1) + w(0,-1)*f(x,y-1) + w(0,0)*f(x,y) + w(0,1)*f(x,y+1) + w(1,-1)*f(x+1,y-1) + w(1,0)*f(x+1,y) + w(1,1)*f(x+1,y+1) =$$

6. $k3 \star g$ und $k3 \star g$

Normierter kernel k3: umrahmtes Bild:

[()	0	0
()	0	1
1)	0	0

0	0	0	0 4 5 5 0	0	0	0	0
0	0	0	4	0	0	0	0
0	1	3	5	0	0	0	0
0	1	2	5	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

Umgedrehter uk3:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

k3 ★ f =

 $k3 \star f = uk3 \star f =$

Aufgabe 2 — Eigenschaften von Faltung und Korrelation

 Meist werden Glättungs-Filterkerne so normiert, dass die Summe über sie 1 ist. Welchen Hintergrund hat das? Welche Konsequenzen hat bspw. die Anwendung eines Box-Filters auf ein Bild, dessen Gewichte zusammen 0.5 oder 2 ergeben? Beantwortet diese Fragen kurz schriftlich und gebt Beispiele (auch in 1D möglich), die eure Thesen untermauern.

Glättungs-Filterkerne sind normiert, damit sich die Farbwerte/Intensitätswerte des Bildes nicht verändern. Bei 0.5 würde sich das Bild verdunkeln und bei 2 aufhellen.

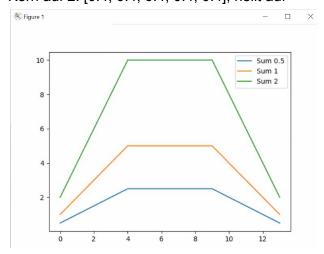
Beispiel:

Bildzeile: [5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5]

Kern: [1, 1, 1, 1, 1]

Normiert: [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]

Kern auf 0.5: [0.1, 0.1, 0.1, 0.1, 0.1], verdunkelt Kern auf 2: [0.4, 0.4, 0.4, 0.4, 0.4], hellt auf



2. Wie in der Vorlesung vorgestellt, ist die Faltung kommutativ. Beweist dies! Beweis mit Hilfe der Substitution

$$f(\mathbf{x}) \bigstar \mathbf{w}(\mathbf{x}) = \\ \int_{a=0}^{a=x} f(a) * w(x-a) da, a = x - z, z = t - a \\ = \int_{x-z=0}^{t-z=x} f(x-z) * w(z)(-1) * dz \\ = -\int_{x-z=0}^{x-z=x} f(x-z) * w(z) dz \\ = \int_{0}^{x} w(a) * f(x-a) da$$

$$= w(x) \star f(x)$$

3. Im Gegensatz zur Faltung ist die Korrelation i.A. nicht kommutativ. Zeigt dazu ein Gegenbeispiel, gerne auch in 1D. Tipp: Berechnet die Korrelation für ein 1 × 5 Bild mit einem 1 × 3 Filterkern.

$$\begin{array}{l} \cdot \text{ Correlation: } g = w \, \star \, f \\ g(x,y) = \sum\limits_{s=-a}^{a} \sum\limits_{t=-b}^{b} w(s,t) f(x+s,y+t) \\ \\ \text{Filterkern w:} & \text{Bild f} \\ \left[\frac{1}{3} \quad \frac{1}{3} \quad \frac{1}{3}\right] & \left[1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5\right] \\ w(x) \, \star \, f(x) \\ = g(x) = w(-1)^* f(x-1) + w(0)^* f(x) + w(1)^* f(x) \\ = \left[1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5\right] \\ \end{array}$$

 $f(x) \star w(x)$