

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<ctype.h>

char input[10];
int i, error;
void E();
void T();
void Eprime();
void Tprime();
void F();
void main() {
    i = 0;
    error = 0;
    printf("Enter an arithmetic expression : ");
    gets(input);
    E();
    if (strlen(input) == i && error == 0)
        printf("\nAccepted..!!!\n");
    else
        printf("\nRejected..!!!\n");
}

void E(){
    T();
    Eprime();
}
void Eprime() {
    if (input[i] == '+') {
        i++;
        T();
        Eprime();
    }
}
void T() {
    F();
    Tprime();
}
void Tprime() {
    if (input[i] == '*') {
        i++;
        F();
        Tprime();
    }
}
void F() {
    if (isalnum(input[i])) i++;
    else if (input[i] == '(') {
        i++;
        E();
        if (input[i] == ')') i++;
        else error = 1;
    } else
        error = 1;
}

```