```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <time.h>
#define SIZE 5
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  srand(time(NULL));
  int matrix[SIZE][SIZE] = { 0 };
  int upperBound = 100;
  int lowerBound = -upperBound;
  for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
    for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
      matrix[i][j] = lowerBound + rand() % (upperBound - lowerBound + 1);
    }
  }
  for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
    for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
      printf("%-5d ", matrix[i][j]);
    }
   puts("");
  }
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  char firstString[] = "Привет";
 puts(firstString);
  firstString[5] = '!';
 puts(firstString);
  char secondString[] = \{'\Pi', 'p', '\mu', 'B', 'e', '\pi', '\setminus 0'\};
  char thirdString[20];
  scanf("%19s", thirdString);
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#define SIZE 20
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  char firstString[SIZE];
  char secondString[] = "строковый литерал";
  printf("%s", "Введите строку (не более 19 символов): ");
  scanf("%19s", firstString);
  printf("\nfirstString: %s\nsecondString: %s\n"
         "firstString с пробелами между символами:\n",
         firstString, secondString);
  for (size t i = 0; i < SIZE && firstString[i] != '\0'; ++i) {
    printf("%c ", firstString[i]);
  puts("\n");
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
double CalculateAverage(int a, int b) {
  return (a + b) / 2.;
}
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  int x = 7, y = 2;
  double average = CalculateAverage(x, y);
  printf("Среднее арифметическое: %g\n", average);
  printf("Среднее арифметическое: %g\n", CalculateAverage(x, y));
  printf("Среднее арифметическое: %g\n", CalculateAverage(7, 2));
  printf("Среднее арифметическое: g\n", CalculateAverage(y * 2 + 3, -1 + x / 2));
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
void ShowNumber(int number) {
 printf("%d\n", number);
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  for (int i = 10; i > 0; i--) {
    ShowNumber(i);
  }
  return EXIT SUCCESS;
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
void ShowMenu(void) {
 puts("Меню");
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  ShowMenu();
  return EXIT_SUCCESS;
```

## Общие сведения о функциях

```
return-type function-name ( parameters ) {
  declarations
  statements
}
```

## Общие сведения о функциях

Функции должны иметь определение и объявление, хотя определение может служить объявлением, если находится до вызова функции. Определение функции включает тело функции – код, который выполняется при вызове функции.

Объявление функции указывает имя, возвращаемый тип и атрибуты функции, определенной в любом другом месте программы. Объявление функции должно предшествовать вызову функции.

В вызове функции управление выполнением передается из вызывающей функции в вызываемую функцию. При выполнении оператора **return** в вызываемой функции управление и, возможно, значение возвращаются в вызывающую функцию.

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <stdbool.h>
bool IsPrime(int number) {
  if (number <= 1) {
    return false;
  for (int divisor = 2; divisor * divisor <= number; divisor++) {</pre>
    if (number % divisor == 0) {
      return false;
  }
  return true;
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  int number = 0;
  scanf("%d", &number);
  if (IsPrime(number)) {
    puts ("Число является простым");
  else {
    puts ("Число не является простым");
  }
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
double CalculateAverage(double a, double b);
double CalculateAverage(double, double);
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  int x = 7, y = 2;
  double average = CalculateAverage(x, y);
  printf("Среднее арифметическое: %g\n", average);
  printf("Среднее арифметическое: %g\n", CalculateAverage(x, y));
  printf("Среднее арифметическое: %q\n", CalculateAverage(7, 2));
  printf("Среднее арифметическое: g\n", CalculateAverage(y * 2 + 3, -1 + x / 2));
  return EXIT SUCCESS;
}
double CalculateAverage(double a, double b) {
  return (a + b) / 2;
```

## Объявление функции

```
return-type function-name ( parameters ) ;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int SumArrayElements(int array[], int size) {
  int sum = 0;
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    sum += array[i];
  return sum;
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  int array[] = \{[7] = 4, [2] = 5\};
  int numberOfElements = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
  int total = SumArrayElements(array, numberOfElements);
 printf("Сумма элементов: %d\n", total);
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int SumArrayElements(int array[], int size) {
  int sum = 0;
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    sum += array[i];
  return sum;
void ZeroingArray(int array[], int size) {
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    array[i] = 0;
}
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  int array[] = \{[7] = 4, [2] = 5\};
  int numberOfElements = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
  int total = SumArrayElements(array, numberOfElements);
  printf("Сумма элементов до: %d\n", total);
  ZeroingArray(array, numberOfElements);
  total = SumArrayElements(array, numberOfElements);
  printf("Сумма элементов после: %d\n", total);
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#define ROWS 3
#define COLUMS 3
int SumArrayElements(int array[][COLUMS]) {
  int sum = 0;
  for (int i = 0; i < ROWS; i++) {
    for (int j = 0; j < COLUMS; j++) {
      sum += array[i][j];
   }
  }
 return sum;
}
void ZeroingArray(int array[][COLUMS]) {
  for (int i = 0; i < ROWS; i++) {
   for (int j = 0; j < COLUMS; j++) {
      array[i][j] = 0;
    }
 }
}
int main(void) {
  setlocale(LC_ALL, "RU");
  int matrix[][COLUMS] = {{1, 0, 1},
                          {0, 2, 1},
                          [2][2] = 7;
  int total = SumArrayElements(matrix);
 printf("Сумма элементов до: %d\n", total);
  ZeroingArray(matrix);
  total = SumArrayElements(matrix);
 printf("Сумма элементов после: %d\n", total);
  return EXIT_SUCCESS;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int SumArrayElements(int array[], int size) {
  int sum = 0;
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    sum += array[i];
  return sum;
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  int size = 8;
  int total = SumArrayElements((int []){[7] = 4, [2] = 5}, size);
 printf("Сумма элементов: %d\n", total);
  return EXIT SUCCESS;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
unsigned long long GetFibonacciNumberWithRecursion (unsigned int);
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  unsigned int number;
  scanf("%u", &number);
  unsigned long long result = GetFibonacciNumberWithRecursion(number);
 printf("Число Фибоначчи № %u = %llu\n", number, result);
  return EXIT SUCCESS;
unsigned long long GetFibonacciNumberWithRecursion(unsigned int number) {
  if (0 == number || 1 == number) {
    return number;
 else {
    return GetFibonacciNumberWithRecursion(number - 1)
           + GetFibonacciNumberWithRecursion(number - 2);
```

```
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
unsigned long long GetFibonacciNumberWithIteration(unsigned int);
int main(void) {
  setlocale(LC ALL, "RU");
  unsigned int number;
  scanf("%u", &number);
  unsigned long long result = GetFibonacciNumberWithIteration(number);
 printf("Число Фибоначчи № %u = %llu\n", number, result);
  return EXIT SUCCESS;
unsigned long long GetFibonacciNumberWithIteration(unsigned int number) {
  unsigned long long first = 0, second = 1;
  unsigned long long next = 0;
  if (0 == number \mid | 1 == number) {
    return number;
  }
  for (unsigned int i = 2; i <= number; ++i) {</pre>
    next = first + second;
    first = second;
    second = next;
  }
  return next;
```