

PR5 - Animacions

Objectius

En aquesta pràctica hauràs de crear un ajudant per una aplicació web que apareixerà de la part inferior de la pantalla per ajudar-nos. Aquest ajudant serà la teva imatge a dins d'una targeta.

Aquesta targeta tindrà tres tipus d'animacions diferents basades en transicions, animacions i frames.

Exercicis

Exercici 1. Personatge d'ajuda

- Crea pàgina web amb header, main i footer d'uns 300px d'alçada
- Crea una targeta amb una imatge d'uns 300px d'amplada (amb fons transparent)
- Rota la imatge uns 20° a l'esquerra i posa-li una mica d'ombra.
- Situa-la en la part inferior dreta de la pantalla, però que estigui oculta.
- Quan el ratolí estigui a sobre del footer, la imatge ha d'aparèixer en la part inferior dreta de la pantalla, fent una transició de moviment de 0.7 segons amb una corba suau.
- Quan el ratolí surti del footer el nostre personatge ha de desaparèixer en 0.3 segons

Exercici 2. Animació amb rotació tipus carta

- Fes que al posar el ratolí a sobre del personatge, aquest giri com si fos una carta, mostrant l'altre cara, la qual contindrà un text amb el teu nom. En

treure el ratolí tornarà a gira.

- Controla els temps de gir d'entrada i sortida.

Exercici 3. Animació amb frames

Crea una animació per frames de manera que la teva imatge es mostri amb una animació (com si fos un gif animat)

Format de lliurament:

Puja el resultat a un servidor (per exemple, github) i Indica la URL.

Criteris d'avaluació:

- Cada exercici val 3.3 punts
- Es valorarà el resultat final i la qualitat del disseny de la proposta.