

Pong Project

Reproduction of the "Pong" game by following certain instructions:

1. Being able to move the ball and move the rackets
2. Setting up collisions between rackets and balls
3. Create a main menu with multiple buttons
4. Change the number of balls (1 or 4) at startup
5. Make the game played by two people

Skills developed - HardSkills / Softskills

- Create object tables easily
- Insert images
- Manage coordinates
- Advise comrades and help them with their code

Technologies

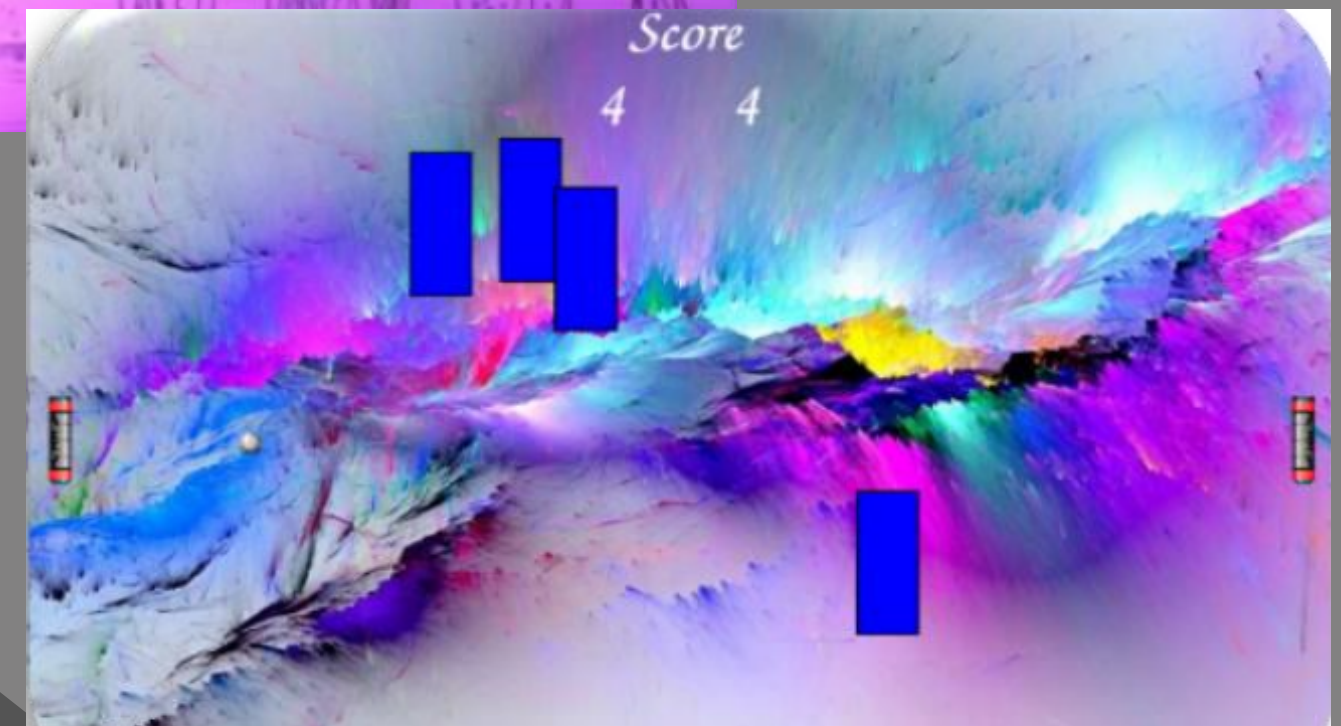


Obtained result

Main Menu



Screen in the middle of the Pong game



Projet Pong

Reproduction du jeu "Pong" en conciliant certaines consignes :

1. Pouvoir faire bouger la balle et déplacer les raquettes
2. Mettre en place des collisions entre raquettes et balles
3. Créer un menu principal avec plusieurs boutons
4. Changer le nombre de balles (1 ou 4) au démarrage
5. Faire en sorte que le jeu se joue à deux

Compétences développées - HardSkills / Softskills

- Créer des tableaux d'objets facilement
- Insérer des images
- Faire de la gestion de coordonnées
- Conseiller des camarades et les aider dans leur code

Technologies



Résultat obtenu

Menu principal



Ecran en pleine partie du jeu Pong

