

Vakcode	Datum
ICT.SE.KBS1.V16 (KBS1 Software Engineering 1)	1 september 2016

### Toetsplan ICT.SE1KBS1.V.14

Toetsonderdeel	Toetsvorm	Weging
- V Portfolio: Ontwerp en architectuur	Verslag	37.5%
- V Portfolio: Realiseren en testen	Verslag	37.5%
- T Scrum: toets Scrum	Schriftelijke toets	25%

Leerdoelen	Toetsvormen	Indicatoren	Resultaat	Formatieve en/of summatieve beoordeling
<i>Ontwerp en Architectuur</i> De student kan een stapsgewijze werkwijze toepassen om een ontwerp met UML-technieken op te stellen.	Verslag V1	portfolio	1-10 Cesuur 5.5  Functioneel ontwerp: 50%  Technisch ontwerp: 50%	<u>Summatief</u>  <u>Formatief</u> : Feedback tijdens de reviews in de community
<i>Realiseren en testen</i> De student kan de begrippen bij het thema: object oriëntatie. C# en implementeren bij een gegeven casus in C#.  De student kan basis programmeerconcepten vanuit de propedeuse implementeren bij een gegeven casus in een objectgeoriënteerde taal zoals Java of C#.  De student kan verschillende taalelementen in C# of Java implementeren bij een gegeven casus.	Verslag V1	portfolio	1-10 Cesuur 5.5  Code: 90 % Test: 10%	Summatief  Formatief: Feedback tijdens de reviews in de community
<i>Management en Beheer</i> De student kent de basisprincipes van SCRUM	Toets T Scrum periode 1	MC-vragen (zie toetsmatrijs)	Cijfer 1-10. Cesuur 5.5	Summatief